

РАЗДЕЛ VIII

РЕГБИ

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

107. Определения

Регби - дисциплина подводного спорта, в который играют на и под поверхностью воды в плавательном бассейне двумя командами по 6 игроков, экипированных ластами, масками и трубками.

Цель игры состоит в том, чтобы забить мяч, обладающий отрицательной плавучестью, в ворота соперника. Ворота расположены на дне в противоположных концах бассейна.

108. Понятия

- 108.1. **Матч** - общее время от начала первого тайма до окончания последнего тайма/буллита с учетом паузы между таймами/буллитами и времени на тайм-ауты.
- 108.2. **Игра (game)** - общее время от начала первого тайма до окончания последнего тайма/буллита без учета паузы между таймами/буллитами и времени на тайм-ауты.
- 108.3. **Игра (play)** - время, когда секундомер отсчитывают минуты, с учетом времени на буллиты.
- 108.4. **Нормальная игра** - время, когда секундомер отсчитывают минуты, без учета времени на буллиты.
- 108.5. **Серия буллитов** - серия буллитов по окончании матча, состоящая минимум из трех попыток для каждой команды.
- 108.6. **Игрок на замене** - игрок, входящий в состав из 12 (максимум) активных игроков, который в данный момент не находится на игровой площадке или в зоне для удаленных игроков.
- 108.7. **Запасной игрок** - игрок, входящий в список из 15 (максимум) человек, заявленных на матч, не являющийся ни игроком, ни игроком на замене и заявленный как запасной.

II. КОСТЮМЫ И СНАРЯЖЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

109. Плавательные костюмы

- 109.1. Для мужчин (юношей) - плавательные трусы (плавки) или плавательные костюмы;
- 109.2. Для женщин (девушек) - цельные или раздельные купальники или плавательные костюмы.
- 109.3. Запрещено смазывать тело специальными мазями или жирами. Если тело игрока в мокром состоянии скользит, то ему может быть отказано в участие в игре.
- 109.4. Запрещено использование любых веществ, облегчающих захват, на любом участке тела

110. Снаряжение

- ласты
- шапочка
- маска
- трубка

110.1. Ласты:

- 1) Ласты могут быть закреплены ластовыми держателями.
- 2) Ласты могут быть любой длины.
- 3) Запрещено использовать моноласты.
- 4) Ласты должны быть достаточно широкими/упругими, соответствовать силе сопротивления воды, чтобы предупредить/минимизировать возможный ущерб при толчках ногами.
- 5) Ласты должны быть сконструированы таким образом, чтобы они не могли причинить вред игрокам.

- 110.2. Каждый потенциально опасный край любого элемента снаряжения должен быть спрятан.
- 110.3. Если какие-либо элементы экипировки сделаны из непрочного материала, необходимо удостовериться, что не будет причинен ущерб другим игрокам в случае их поломки.
- 110.4. Шапочки:
- 1) Шапочки должны быть снабжены хорошо подогнанными протекторами для ушей. Их нельзя отсоединять или видоизменять каким-либо другим способом. Они необходимы для защиты ушей.
 - 2) Резиновая шапочка, надеваемая под шапочку с номером, не должна перекрывать наружный слуховой проход. Это необходимо для защиты ушей. Резиновая шапочка должна быть в цвет купальников/плавков команды.
- 110.5. У каждого игрока должен быть собственный номер в диапазоне от 1 до 99. Номер игрока должен быть хорошо виден всем трем судьям.
- Если номер на шапочке, частично или полностью, закрыт, игрок должен написать его на внешней стороне плеча с помощью водостойчивого маркера.
- Номер на коже, написанный водостойчивым маркером, должен быть виден на протяжении всей игры.

111. Предупреждение травматизма

- 111.1. Игроки не вправе надеть на себя что-либо, могущее причинить тот или иной ущерб другим игрокам.
- 111.2. Ногти должны быть коротко подстрижены. Они не должны быть острыми.
- 111.3. Допустимо заматывание пальцев клейкой лентой, при условии, что они останутся подвижными.
- 111.4. Все выступающие края, на масках и на застежках ласт, должны быть отшлифованы и/или замотаны клейкой лентой или ей подобным материалом.
- 111.5. Если игрок понимает или должен бы понимать, что его/ее экипировка может представлять угрозу, он/она должен незамедлительно выйти из воды и сообщить судье на бортике, что в воде, возможно, остались «опасные» элементы экипировки.

112. Повреждение в элементах снаряжения

- 112.1. Если часть снаряжения игрока становится дефектной в течение игры, игрок может устранить неполадки, не покидая воду, если это не мешает ходу игры и безопасно для других игроков.
- 112.2. Если игрок покидает воду, чтобы устранить неполадки в экипировке, это должно быть сделано посредством обычной замены.

III. МЕСТО СОРЕВНОВАНИЙ И ОБОРУДОВАНИЕ

113. Игровая площадка

Игровая площадка (Рис. №1).

113.1. Размеры:

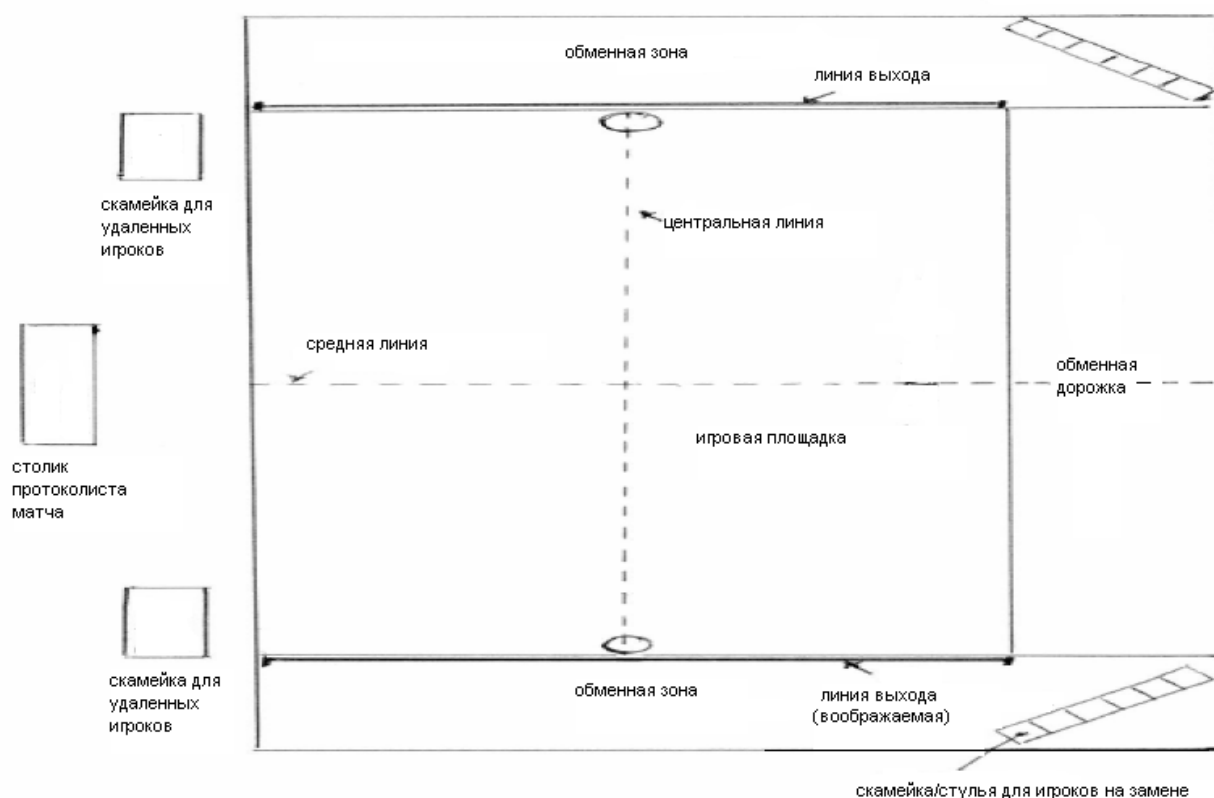
- Длина: Игровая площадка должна быть 12-18 м в длину.
- Ширина: Игровая площадка должна быть 8-12 м в ширину.
- Глубина: Глубина воды должна быть 3,5-5 м.

Предпочтительно, чтобы стены бассейна были перпендикулярны дну.

Лестницы, желоба, скаты, стартовые тумбочки и т.д. не являются частью игровой площадки, даже если они находятся в ее пределах.

- 113.2. **Разграничители на игровой площадке:** «Открытая» продольная сторона площадки должна быть отмечена канатом, натянутым на поверхности воды. Все другие разграничители должны быть видны со дна бассейна.
- 113.3. **Обменная дорожка:** Дополнительный разграничитель, параллельный внешней границе игровой площадки, находится в 3 м и ограничивает обменную дорожку.
- 113.4. **Обменная зона:** Обменные зоны должны быть по обеим коротким сторонам бассейна и на обоих концах обменной дорожки. Они должны быть обозначены линиями на бортике бассейна. Полная длина короткой стороны игровой площадки и обменная дорожка составляют обменную зону.
- 113.5. **Скамья для игроков на замене:** Скамья/стулья для игроков на замене должны находиться на бортике бассейна с обоих концов обменной дорожки в пределах обменной зоны.
- 113.6. **Линия выхода:** Узкие зоны на обеих коротких сторонах игровой площадки, отделяющие игровую площадку от обменной зоны. Линия не продолжается за пределами игровой площадки, то есть она не отделяет обменную дорожку от обменной зоны.
- 113.7. **Зона для удаленных игроков:** Зона для удаленных игроков должна быть расположена поблизости от обменной зоны, но четко с ней разграничена.
- 113.8. **«Чистая» зона при свободном броске:** 2-хметровая зона вокруг места, откуда осуществляется свободный бросок.
- 113.9. **Средняя линия:** Средняя линия – это воображаемая линия, расположенная на одинаковом удалении от обменных зон команд.
- 113.10. **Центральная линия:** Центральная линия – это воображаемая линия, делящая игровую площадку на две равные части и проходящая через середины обеих корзин.

Рис. №1



114. Корзина

- 114.1. **Расположение корзин:** Ворота представляют собой две жесткие корзины, по одной на каждой стороне бассейна, установленные ровно посередине игровой площадки на дне бассейна около стен. Корзины следует установить таким образом, чтобы было невозможно передавать мяч между ней и стеной. Корзины должны быть закреплены так, чтобы их было нелегко сдвинуть в ходе матча.
- 114.2. **Расположение корзин:** Ворота представляют собой две жесткие корзины, по одной на каждой стороне бассейна, установленные ровно посередине игровой площадки на дне бассейна около стен. Корзины следует установить таким образом, чтобы было невозможно передавать мяч между ней и стеной. Корзины должны быть закреплены так, чтобы их было нелегко сдвинуть в ходе матча.
- 114.3. **Размеры корзины:** Размеры корзины составляют 450 мм в высоту и 390-400 мм по верхнему диаметру.
- 114.4. **Защитное покрытие:** Край корзин должен иметь мягкое покрытие.
- 114.5. **Спецификация:** см. Таблицу №1

Таблица №1

<i>№</i>	<i>Количество</i>	<i>Описание</i>	<i>Материал</i>
8	3	Гайка, М 10х25 мм	сталь
7	3	Болт, М 10х25 мм	сталь
6	1	Мягкое покрытие	неопрен
5	1	Кольцо из прутка, 10х1350 мм	сталь
4	16	Пруток, 10х455 мм	сталь
3	1	Диск, 320х5 мм	сталь
2	1	Диск, R=700 мм, T=5 мм	резина
1	1	Диск, 320х1,5 мм	сталь

115. Мяч для подводного регби

- 115.1. **Скорость погружения мяча:** Для игры используется мяч, заполненный водой так, чтобы он имел отрицательную плавучесть. Он должен иметь скорость погружения 1000 - 1250 мм в секунду (см. п. 132).
- 115.2. **Окружность мяча:** Мяч должен иметь окружность 520 - 540 мм для мужских и 490 - 510 мм для женских команд.
- 115.3. **Внешний вид мяча:** Мяч должен быть окрашен в черно-белый цвет или сочетание белого и другого сильно контрастирующего с ним темного цвета, или быть просто красным. Его должно быть хорошо видно в воде.

116. Сигнальное оборудование

- 116.1. **Сигнальное оборудование:** Сигнальное оборудование должно быть установлено и протестировано до начала соревнований. Звуковые сигналы начала/окончания игры должны быть хорошо различимы во всех частях игровой площадки, в обменной дорожке и на бортике.

IV. МЕСТО СОРЕВНОВАНИЙ И ОБОРУДОВАНИЕ

117. Участники

- 117.1. В соревнованиях могут участвовать: мужчины (юноши, мальчики) и женщины (девушки, девочки).
- 117.2. Участники соревнований делятся на следующие возрастные группы:
- 1) группа взрослых
 - 2) старшая юношеская группа
 - 3) средняя юношеская группа
- 117.3. Возраст участников определяют по году рождения.

118. Допуск участников к соревнованиям

- 118.1. К участию в соревнованиях допускаются лица, прошедшие спортивную подготовку, медицинское обследование, получившие разрешение врача.
- 118.2. Участники соревнований должны иметь оформленные в установленном порядке удостоверение подводного пловца.

119. Количество игроков

- 119.1. Максимальное количество игроков - 15, из которых 6 в воде, 6 на замене и 3 запасных.
- 119.2. Команда может состоять и из меньшего количества игроков, но минимально допустимое число игроков на старте – 6.

120. Идентификация команды

- 120.1. **Нарушения в экипировке:** Игрок, переставший во время матча удовлетворять правилам идентификации команд, может быть выведен из воды или же ему может быть запрещен вход в воду судьей. Он также может быть удален. Игроку не разрешается вернуться в воду, пока судья на бортике не удостоверится, что экипировка находится в хорошем состоянии.
- 120.2. **Цвет команды:** Все члены команды должны носить пронумерованные плавки/купальные костюмы и пронумерованные шапочки одного цвета. Шапочки могут не иметь контрастного контура. Если игрок использует резиновую плавательную шапочку или что-то наподобие этого, то все видимые участки должны быть цвета команды.
- 120.3. **Цвет плавков/купальных костюмов:** Каждая команда должна иметь комплект темно-синих или черных и белых плавков/купальных костюмов и шапочек. Плавки/купальные костюмы могут быть снабжены небольшим участком с флагом, названием страны/команды и т.д., но основные цвета должны существенно преобладать. Недопустим контрастный контур на плавках/купальном костюме. Лямки и верхняя передняя часть женских купальников должны быть основного цвета. Плавки/купальные костюмы должны быть четко видны под водой. Прозрачные плавки/купальные костюмы с более темной подкладкой, а также подкладка, контрастирующая с основным цветом плавков/купальных костюмов, которая видна сквозь или выступает из-под плавков/купального костюма, недопустимы.
- 120.4. **Капитан команды:** Имя капитана команды должно быть отмечено в протоколе матча, а сам капитан должен носить повязку на верхней части одной из рук. Повязка должна соответствовать цвету команды.
- 120.5. **Повязки на запястьях:** Команда, играющая в темно-синих плавках/купальных костюмах, надевает на запястья темные ленты. Команда, играющая в белых плавках/купальных костюмах, надевает на запястья белые ленты. Причем это должно быть сделано таким образом, чтобы за повязку нельзя было зацепиться пальцами.

- 120.6. **Дополнительные средства личной защиты:** Разрешается играть с налокотниками, наколенниками и т.д., сделанными из мягкого материала, цвета команды или кожи. При этом они не должны наносить ущерба кому-либо, не должны резаться, цепляться и т.п.
- 120.7. **Травмированные игроки:** Судьи должны немедленно прерывать игру, если, по их мнению, игрок серьезно травмирован.
- Травмированному игроку оказывается помощь. Один из игроков на замене может войти в воду. Игрок, которому оказывают помощь с применением чистого кислорода/обогащенного кислородом воздуха, уже не может вернуться в игру.
- Игра возобновляется посредством «мяча рефери» или «мяча команды».

V. ИГРА

121. Начало игры

Команды, стоящие первыми в расписании игр, надевают темно-синие/черные плавки/купальные костюмы и шапочки.

- 121.1. **Начало тайма:** В начале каждого тайма мяч помещается на дно бассейна в середину игровой площадки. Чтобы установить мяч в центре игровой площадки, используется кольцо или низкая корзина, если это не подвергает опасности игроков.
- Игроки каждой команды находятся в воде у бортика собственных ворот и, по крайней мере, одной рукой касаются стены над поверхностью воды.
 - Игроки на замене сидят на скамье/стульях для игроков на замене.
 - Судья на бортике начинает игру длинным непрерывным сигналом.
 - В случае фальстарта игра должна быть остановлена и возобновлена после того, как секундомер будет поставлен на ноль.
- 121.2. **Начало игры после гола:** После того как был забит гол, команды возвращаются на свои стороны площадки. Затем, после сигнала судьи, команда, которой был забит гол, начинает атаку, владея мячом.
- Мяч должен держаться на поверхности, частично даже над водой, так, чтобы его видел судья на бортике. Игрокам дается время, естественно, в разумных пределах, чтобы они могли подготовиться к началу игры.
 - Когда игра возобновляется после гола, все игроки, находящиеся в воде во время сигнала к началу, должны коснуться стены своего края бассейна рукой, прежде чем вступить в игру.
 - При атаке, следующей немедленно после гола, мяч следует вести в пределах видимости, пока до ближайшего игрока команды соперников не останется 2 метра. Мяч нельзя удерживать за спиной, между ногами, и т.д.
- 121.3. **Начало игры после буллита:** По завершении буллита игра возобновляется.
- Если буллит завершается голом, мяч отдается команде, в ворота которой он был назначен. Игра возобновляется.
 - Если проведение буллита прерывается из-за нарушения правил защитником, игра останавливается и назначается новый буллит. Если правила предусматривают за подобное нарушение удаление во время обычной игры, то и при выполнении буллита они действуют. Игра возобновляется.
 - Если время на проведение буллита кончилось, а гол не был забит, или проведение буллита было прервано из-за некорректных действий нападающего, игра начинается как обычно в начале тайма.

Судья под водой помещает мяч в центр игровой площадки.

121.4. Разведение команд по своим сторонам: Судьи имеют право в любой момент матча потребовать, чтобы игроки вернулись к своим сторонам бассейна. Для этого они подают визуальный сигнал.

Этот прием применим в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- Когда судьи под водой не видят игроков или игровой площадки, например, во время совещания судей или если им нужно удостовериться в надлежащем состоянии экипировки и т.п.
- Если игра прерывается на длительное время или срок ее возобновления неизвестен, например, при поломках сигнального оборудования и т.п.
- Если действия судей помешают игрокам исполнить свои задачи, например, вынесение предупреждения игроку, который должен закрыть корзину, или во время остановки игры.
- Когда судья хочет дать информацию капитанам команд, вынести предупреждение и т.п. и, в свою очередь, не может выполнять свои задачи после остановки игры.

121.5. «Мяч команды»: Если игра остановлена и при этом судья не назначает ни буллит, ни свободный бросок, а «мяч рефери» кажется чрезмерной мерой, то назначается «мяч команды».

Мяч отдается одной из команд. Игроки каждой команды собираются на своей половине бассейна. Мяч удерживается на поверхности вдоль центральной линии (см. Рис.№1(п.113)), а игра начинается обычным сигналом к старту.

Этот прием применим в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- Игра была остановлена из-за травмы игрока защищающейся команды, когда мячом, очевидно, владела атакующая команда.
- Ошибка в сигнальной аппаратуре, когда очевидно, что мячом владела одна из команд.
- Ошибочная подача сигнала судьей, когда очевидно, что мячом владела одна из команд.

121.6. «Мяч рефери»: Если игра остановлена и при этом судья не назначает ни буллит, ни свободный бросок, ни «мяч команды», назначается «мяч рефери».

«Мяч рефери» вбрасывается в воду судьей на бортике по средней линии.

121.7. Замена мяча: В течение матча мяч может быть заменен только с согласия судьи на бортике. Он должен удостовериться, что оба капитана проинформированы об этом факте. Причина замены должна быть указана в протоколе матча.

122. Обмен и замена игроков

122.1. Обменная зона

- а. Командам разрешается иметь во время игры в обменной зоне людей, не принимающих непосредственного участия в игре. За их поведение отвечает представитель команды.
- б. Все не принимающие участия в игре, но находящиеся в обменной зоне должны быть легко отличимы от игроков и, по крайней мере, иметь прикрытыми туловище и плечи и не носить шапочку, маску или ласты. Судья на бортике может потребовать, чтобы те или иные люди покинули обменную зону, если он/она сочтет, что последние затрудняют судейство или вмешиваются в ход игры.
- в. Все находящиеся в обменной зоне должны следовать правилам игры. Если находящийся там человек, не принимающий участия в игре, нарушит их, команда может понести наказание. Если в этом случае назначается удаление, то судья предлагает команде выбрать игрока для исполнения наказания, если же команда не реагирует, то судья может выбрать игрока по собственному усмотрению.

Тот, из-за кого назначается удаление, должен покинуть обменную зону и непосредственно прилегающие территории.

122.2. **Обмен игроков во время игры**

Все игроки команды (от 6 до 12), находящиеся в обменной зоне, называются игроками на замене. Если в команде более шести игроков, все игроки на замене должны на всем протяжении игры находиться в обменной зоне.

- а. Любой игрок на замене может заменять другого в воде посредством «менки ног».
- б. Игрок, выходящий на замену, покидая игровую площадку, должен обязательно пересечь линию выхода своей команды.

Считается, что игрок вышел из воды, когда его/ее тело полностью вышло из воды, даже если при этом часть ласт ниже пальцев ног находится в воде.

Если уровень воды в бассейне совпадает с уровнем бортика, считается, что игрок вышел из воды, когда он встал на колени на бортик бассейна, даже если часть его ног ниже щиколотки все еще в воде.

- в. Игрок на замене не имеет права входить в воду до тех пор, пока игрок, которого он меняет, полностью не вышел из воды и не находится в обменной зоне своей команды. Если уровень воды в бассейне совпадает с уровнем бортика, игрок, входящий в игру, может встать на край бортика еще до того, как игрок, выходящий на замену, полностью покинет воду, даже если при этом часть ноги ниже щиколотки окажется в воде.
- г. Игрок на замене может войти в воду только через обменную дорожку. Он должен выйти на игровую площадку до пересечения средней линии.
- д. Травмированный, дезориентированный игрок или тот, у кого элементы экипировки опасны для других игроков и т.д., может выйти из воды в любом месте, а затем обязательно достичь обменной зоны своей команды, прежде чем в воду войдет игрок, заменяющий его, или же он/она сам/а продолжит игру.

122.3. **Использование запасных игроков**

- а. Каждая команда имеет право в ходе матча сделать три замены.
- б. О замене необходимо проинформировать судью на бортике, а также представить номера игроков, входящих в игру, для протокола до их введения в игру.
- в. Замены производятся только во время остановок игры.
- г. Замена не должна замедлять ход игры, например, производиться во время свободного броска в пользу противоположной команды. Судья может отклонить замену в случае, если информация о номере игрока, выходящего на замену, не была передана протоколисту или же этот игрок не готов и т.д. Также замена может быть запрещена в случае, если заявка на нее была подана под конец остановки игры.
- д. Игрок, которого заменили, может вернуться в игру, но это будет считаться второй заменой.

123. **Продолжительность игры**

123.1. **Части матча:** Матч состоит из двух таймов и, если необходимо, дополнительного времени и серии буллитов. Продолжительность игры составляет 2 тайма по 15 минут чистого игрового времени.

123.2. **Между таймами:**

- Пауза составляет 5 минут.
- Команды меняются сторонами.
- Судьи под водой не меняют своего положения.

123.3. **Остановка игры:** При каждой остановке игры, секундомер также останавливается.

123.4. Остановка игры в конце тайма

- а. Буллит выполняется всегда, независимо от истечения игрового времени. При необходимости игровое время должно быть продлено для проведения буллита.
- б. Если был забит гол или назначен свободный бросок, удаление, «мяч команды» или «мяч рефери», а время подходит к концу, то судья на бортике должен дать команду к их исполнению. После этого тайм останавливается посредством визуальных и звуковых сигналов.

123.5. **Матч, итог которого должен быть результативен:** Если матч, итог которого должен быть результативен, заканчивается в ничью, он продолжается через пять минут отдыха. При этом команды не меняются сторонами.

- а. *Дополнительное время:* Дополнительное время – это один пятнадцатиминутный тайм, иначе называемый «внезапная смерть». Команда, забившая первый гол, считается победителем. Игра останавливается сразу после того, как был забит гол.
- б. *Серия буллитов:* Если исход игры не решен посредством «внезапной смерти», каждая команда выполняет сначала по три буллита.
 - Три различных игрока каждой команды выполняют по одному буллит.
 - Вратарь меняется по желанию.
 - Команды выполняют буллиты по очереди.
 - Какая команда выполняет буллит первой, решается посредством жребия.
 - Удаленный во время серии буллитов игрок не имеет права вновь принимать участие в этой или последующей серии буллитов ни в качестве вратаря, ни пробивающего.
- в. *Серия буллитов (продолжение):* Если исход игры не решается в ходе первой серии буллитов, то процедура продолжается. Игроки каждой команды поочередно выполняют по одному буллит, пока не забьют решающий гол.
 - Различные игроки от каждой команды пробивают по буллит.
 - Ни один игрок, включая трех игроков, выполнявших первую серию буллитов не может вновь выйти на старт, пока все игроки его/ее команды не воспользуются своей попыткой.
 - Вратарь меняется по желанию.
 - Удаленный во время серии буллитов игрок не имеет права вновь принимать участие в этой или последующей серии буллитов ни в качестве вратаря, ни пробивающего.

123.6. Тайм-аут

- а. Каждая команда имеет право на один тайм-аут в каждом матче.
- б. Любой игрок в воде и любой человек, находящийся в обменной зоне, может взять тайм-аут для своей команды.
- в. Тайм-аут можно взять только во время остановки игры. Тайм-аут не может быть причиной остановки.
- г. Продолжительность тайм-аута - 1 минута.
- д. Визуальный сигнал взятия тайм-аута эквивалентен тому, что подает судья.
- е. Судья на бортике подает звуковой сигнал (остановка игры) вслед за визуальным сигналом тайм-аута.
- ж. Во время тайм-аута обе команды должны вернуться к своим сторонам игровой площадки.

3. Время тайм-аута начинается после того, как судья на бортике подал сигнал тайм-аута. Когда минута заканчивается, судья на бортике подает повторный сигнал (остановка игры) и занимает позицию для начала игры (то есть занимает позицию и дает визуальный сигнал к свободному броску/буллит и т.д.). Командам дается время, естественно, в разумных пределах, чтобы приготовиться, и игра начинается.

123.7. **Добавление игрового времени:** Судья может добавить игровое время.

123.8. **Звуковые и визуальные сигналы:** Судьи должны иметь оборудование для подачи звуковых сигналов и знать технику подачи визуальных. Сигналы приведены в Таблице №2 п.134. Если возможно, судьи должны коротко пояснить причины остановки игры. Всем судьям рекомендуется повторять сигналы коллег.

123.9. **Последовательность сигналов:** Если в силу какой-либо причины судья не может подать сигнал, его/ее наблюдения и решения все еще будут иметь силу, даже если другой сигнал прозвучит раньше.

Это применимо в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- Если судья в воде заметил гол/нарушение правил, но не смог подать сигнал, и в это время прозвучал сигнал к окончанию тайма, он/она просто информирует судью на бортике и гол засчитывается или назначается буллит и т.д. Рекомендуется короткое совещание судей, чтобы установить правильный порядок следования событий.

Среди причин, почему сигнал не был дан вовремя, могут быть:

- Один из судей применил правило «отложенного сигнала».
- Игрок запутался в проводах сигнального оборудования, и судье пришлось отплыть от сигнального устройства.
- Судье необходимо больше информации, чтобы решить, был забит гол или нет.
- Судье необходимо время, чтобы оценить ситуацию.
- Неисправности в работе сигнального оборудования.

124. Процедура начисления очков

124.1. **Гол:**

- а. Гол засчитывается, когда мяч полностью оказывается ниже верхней кромки ворот. В этом случае судья подает два продолжительных сигнала.
- б. В случае, если мяч не попадает в корзину, дается вторая попытка забить гол. В этом случае судья подает визуальный и звуковой сигнал, соответствующий голу.
- в. Игрок, забивший гол, подает сигнал судье на бортике, поднимая над поверхностью воды сжатый кулак сразу после всплытия. Если такой сигнал не будет подан, гол все равно засчитывается, но номер игрока, забившего гол, может быть не помечен в протоколе матча.

124.2. **Результат матча:** Команда, забившая наибольшее количество голов в матче, считается победителем. Если обе команды забивают равное число голов, игра оканчивается вничью.

124.3. **Результат соревнований:** В ходе соревнований команда, одержавшая победу в игре, получает три очка, а команды, сыгравшие вничью, – по одному. Команда, набравшая наибольшее количество очков, становится победителем соревнований. Если в соревнованиях есть команды, набравшие одинаковое количество очков, места распределяются следующим образом:

- а. Итог игр, в которых эти команды играли друг против друга, должен быть решающим фактором (в следующем порядке: очки, разница забитых и пропущенных мячей).
- б. Если таким образом нельзя принять никакого решения, решающее значение имеет разница забитых и пропущенных мячей по всем играм.

- в. Если разница забитых и пропущенных мячей одинакова, преимущество получает команда, забившая наибольшее количество голов.
- г. Если количество забитых голов также одинаково, при необходимости назначается переигровка.

125. Остановка игры

125.1. Остановка игры: Игра прерывается, если:

- забит гол
- назначен буллит, свободный бросок или вынесено предупреждение
- заканчивается время тайма или буллита
- в любой ситуации по усмотрению судьи

Игра считается остановленной по первому сигналу.

125.2. Секундомер: Секундомер останавливается при прерывании игры.

125.3. Звуковые сигналы для остановки игры: Игра останавливается:

- а. Двумя долгими непрерывными гудками, если забит гол.
- б. Повторяющимися короткими гудками в любом другом случае остановки игры

VI. НЕЧЕСТНАЯ ИГРА

126. Нечестная игра

126.1. Превышение допустимого числа игроков в воде: В ходе игры команде запрещено иметь более шести игроков одновременно в воде (и на скамейке для удаленных игроков).

Судья на бортике и его/ее помощник проверяют по ходу игры количество игроков на замене в обменной зоне. Если одного или более игроков там не хватает, а команда не предоставила официального заявления об их уходе судье на бортике, то считается, что в воде больше игроков, чем допустимо, и команда несет наказание. Можно воспользоваться правилом «отложенного сигнала».

126.2. Неправильный вход и выход из воды

- а. Вход в воду по ходу игры где-либо помимо обменной дорожки или вход, представляющий потенциальную угрозу по ходу матча.
- б. Выход из воды где-либо без пересечения линии выхода.

126.3. Неправомерное использование игроков: Использование недопущенного игрока, то есть игрока, не входящего в группу из 12 человек, записанных в протоколе, с соответствующими номерами шапочек. Незаконно играющий должен покинуть игровую площадку, а команде назначается удаление, во время которого команда может исправить список/человека/шапочку и т.д.

Судья на бортике может дать удаленному игроку возможность поменять шапочку и т.д.

Если игрок, не входящий в 12 активных игроков (не считая запасных), заявленных на матч, забивает гол, последний аннулируется.

126.4. Снятие противника с корзины: Когда ни атакующий, ни защищающийся игрок не владеет мячом, первый не имеет права стягивать или сталкивать противника с корзины. Правило действует на всем протяжении игры.

Судьи должны понимать, что нарушение этого правила часто происходит, когда мяч находится в другом месте игровой площадки, а также до начала игры при назначении свободного броска.

Так как команда получает существенные преимущества при нарушении этого правила (забить или предотвратить гол), игроку, как правило, следует назначить удаление.

Это применимо в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- При любом открытом столкновении на корзине, когда ни у одного из участвующих нет мяча, тот/та, кто начал двигать другого, считается нарушителем.
- Если атакующий игрок занял хорошую позицию на корзине противника и ждет своих с мячом, а защитник, плавающий под ним/ней, постепенно вклинивается между корзиной и игроком, сталкивая последнего.
- Когда вратарь занял позицию на корзине, атакующий игрок медленно просовывает руку между вратарем и корзиной (или стеной бассейна), медленно сдвигая вратаря с корзины.
- Атакующий игрок, не владеющий мячом, занявший позицию на корзине соперника, не имеет права двигать противников, лежащих прямо над/на нем/ней. Также если он/она так и не получил мяч и уходит, он/она должен сделать это не сдвигая противников в ту или иную сторону.
- Игрок, не владеющий мячом, расположившийся под противником, не имеет права, специально или нечаянно, уходя, сдвигать противника. Это часто происходит, когда атакующий игрок всплывает из-под вратаря и толкает его в плечо, таз, бедро, руку и т.д., тем самым сдвигая его на некоторое более или менее большое расстояние от корзины. Вратаря никак не должны затрагивать движения атакующего игрока.

126.5. **Возвращение в стартовую позицию после гола:** Вступление в игру после гола или буллита без предварительного возвращения в стартовую позицию.

126.6. **Недопустимое использование корзины (и стенок бассейна):** Игрок не имеет права какой-либо частью тела хвататься, подтягиваться или закрепляться клином на корзине или втискиваться между стеной и корзиной с целью получения от этого той или иной выгоды. Местоположение мяча или то, какая команда им владеет, никакого значения в этом случае не имеет.

Игрок не имеет права пересекать верхнюю границу корзины. Например, он/она не может использовать корзину в качестве точки опоры, а руку/ногу как рычаг, чтобы достать мяч, частично попавший в корзину. Также он/она не имеет права накрывать корзину руками, если даже слегка согнутые локти попадают в корзину.

Разрешено прижиматься к внешним сторонам корзины и ложиться сверху, а также отталкиваться от нее.

Разрешено (не используя стены бассейна) накрывать собственную корзину. Также разрешено (не используя стены бассейна) накрывать чужую корзину, вне зависимости от того, какая команда владеет мячом. При этом ни одна часть тела не должна попасть в корзину. Если это все-таки происходит, считается, что игрок нарушил это правило.

Также не рассматривается как нечестная игра, ситуация, при которой часть тела игрока (плечо, локоть, колено и т.д.), случайно прижатая противником, попадает в корзину.

Так как команда получает существенные преимущества при нарушении этого правила (забить или предотвратить гол), игроку, как правило, следует назначить удаление.

Это применимо в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- Атакующий игрок без мяча занимает позицию на корзине, которую иначе он/она бы не смог занять или же это потребовало гораздо больше времени.
- Атакующий игрок без мяча занимает позицию на корзине раньше вратаря.
- Игрок защищающейся команды занимает позицию на корзине непосредственно перед атакующим, которую иначе он/она бы не занял.
- Вратарь протискивается между стеной бассейна и внутренней частью или верхом корзины. Это зачастую можно установить по белым полоскам на коже в тех местах, где края корзины сдавливают тело, приводя к оттоку крови, например, внешнюю часть/заднюю поверхность плеча.

- Вратарь хватается за край или прутья корзины, чтобы его не стянули или просто, чтобы оставаться на месте
- Игрок, ожидающий «смену», держится за корзину, чтобы не слететь в общей сутолоке.
- Защитник использует край или прутья корзины в качестве точки опоры, чтобы удержать нападающего на расстоянии.
- Игрок пропускает руку/ногу между стеной бассейна и корзиной под ее краем.
- Игрок цепляется плечом, бедром или голенью, как бы обхватывая край корзины, чтобы не всплывать или не дать атакующему с мячом себя сдвинуть.
- Атакующий игрок цепляется, например, бедром, за край корзины и использует ее как «точку опоры», чтобы подтянуться во время удара.

126.7. **Атака снаряжения противника:**

Атака снаряжения противника, то есть маски, трубки, ласт, плавков/купального костюма и шапочки.

Как только игрок хватается противника за маску/закрывает ему обзор, можно назначить свободный бросок, вне зависимости от того было это сделано случайно или нет. Если судья решит, что игрок пытался или ему удалось сорвать маску, его удаляют. Приемы против головы противника или же проплывание над ним не должны приводить к порче снаряжения.

Также запрещено толкать или бросать мяч в маску противника нарочно.

Запрещено держаться или специально дотрагиваться до маски или трубки противника.

Запрещено хвататься/держаться ласты противника. Разрешено отталкивать ласты, например, используя, тыльную сторону руки, владея при этом мячом.

Запрещено тянуть или держаться за плавки/купальный костюм или шапочку противника. Также не разрешается хватать противника, используя захват, при котором удерживается только ткань или когда пальцы цепляются/запутываются в завязках шапочки или плавков/купального костюма и т.д.

Разрешается дотрагиваться до ткани плавков/купального костюма/шапочки, используя при этом приемы, которые были бы разрешены, если бы на этом месте не было плавков/купального костюма/шапочки.

126.8. **Удушение:** Удушение за горло. Неважно, какая часть тела противника или его снаряжения приводит к удушению или же это конечности третьего игрока и т.д. Так как это может привести к серьезным последствиям, даже в спорных случаях судья должен остановить игру.

126.9. **Неправомерное удержание мяча:**

- а. Удержание, перехватывание или утаивание в любое время остановки игры мяча, когда он присужден другой команде (свободный бросок, «мяч команды», буллит, после гола). Мяч следует бросить на дно бассейна.
- б. Удержание у себя мяча после того, как был назначен «мяч рефери». Мяч также следует бросить на дно бассейна или передать судье на бортике.

126.10. **Любое проявление некорректного поведения:** Нарушение любого правила данного свода любым игроком в воде или обменной зоне, а также любым не принимающим участия в игре, но находящимся в обменной зоне человеком.

Команда может быть наказана удалением и в случае, если правило нарушает не играющий, но находящийся в их обменной зоне человек.

Так как эти правила имеют описательный характер и не могут рассматривать каждое нарушение в отдельности, именно судьи должны оценивать ситуацию с точки зрения серьезности совершенного нарушения, его повторяемости, возможной выгоды,

неуважения/злого умысла, нарушения скорости игры и т.д. и назначать соответствующее наказание. Если команда продолжает нарушать правила, судьям рекомендуется назначать удаление, поскольку доказано, что это наиболее эффективный способ заставить команду изменить модель поведения.

126.11. Удержание: Удержание, оттягивание, толчки и т.д. противника, когда ни один из игроков не владеет мячом. Удержание, оттягивание, толчки и т.д. считаются нарушением вне зависимости от того, против какой части тела противника применяется прием.

Этот запрет важен с точки зрения быстроты и высокого качества игры.

Судьи за такое нарушение должны вынести предупреждение, а если подобное поведение продолжится, – назначить удаление.

Это применимо в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- Игрок, отдавший пас, все еще удерживается.
- Игрок удерживается на поверхности, когда он/она хочет присоединиться к игре.
- Игрок, желающий разместиться возле корзины, удерживается и не может этого сделать.
- Один из двоих игроков, борющихся за мяч, толкает/тянет другого до того, как схватит мяч.
- Игрок удерживает противника, чтобы помочь товарищу первым схватить мяч.
- Игрок активно «отплывающий» с противником.

Судья может вынести предупреждение, а после этого назначить удаление.

126.12. Помеха при свободном броске:

- а. Члены команды противника должны быть за пределами «чистой» зоны, то есть держать дистанцию минимум в 2 метра от выполняющего свободный бросок игрока, чтобы иметь право участвовать в розыгрыше.
- б. Если игрок находится в «чистой» зоне до начала выполнения свободного броска, до паса, он/она не должен мешать броску и не может принимать участие в розыгрыше до того, как он/она покинет эту зону. Он/она должен выйти из этой зоны, прежде чем присоединиться к игре, даже если игра началась и свободный бросок выполнен.

В случае нарушения игроком этого правила сначала выносится предупреждение, в случае же повторного нарушения назначается удаление.

126.13. Скрывание мяча на старте:

Удержание мяча вне видимости противника до достижения двухметровой дистанции с ним после начала игры, вне зависимости, когда игра была начата.

126.14. Вынос мяча за пределы игровой площадки:

Мяч считается вынесенным за пределы игровой площадки, если он полностью находится над поверхностью воды или за пределами боковых «разграничителей» игровой площадки.

Игрок, который активными действиями не дает мячу упасть на дно, считается удерживающим мяч.

Игрок, удерживающий мяч, когда он находится за пределами игровой площадки, считается нарушающим правила. При этом не важно дотрагивается ли мяч до туловища, головы и т.д. другого игрока, пока последнего нельзя рассматривать как действительно удерживающего мяч.

Если противник поднимает/толкает руку/кисть владеющего мячом игрока или толкает самого игрока, тем не менее, все равно игрок, удерживающий мяч, считается нарушающим правила.

Если никто из игроков не держит мяч, бросок назначается против игрока, последним коснувшегося его.

Если игроки обеих команд, держат мяч руками/кистями/ногами и т.д., назначается «мяч рефери».

126.15. Использование какого-либо «неподвижного предмета» в бассейне во время игры:

Во время игры и борьбы за мяч игроки не имеют права использовать какие-либо неподвижные предметы в бассейне, например, лестницы, сливы, стартовые тумбочки и т.д.

Это применимо в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- Во время блокирования на поверхности игрок держится за слив или бортик бассейна или стоит на выступе на стене бассейна.
- В любой момент игры игрок использует выступ или, например, стартовую тумбочку, чтобы оказаться прямо в гуще событий на поверхности или непосредственно около нее.

С другой стороны, использование неподвижных предметов разрешено в следующих случаях:

- В начале тайма можно держаться за слив или бортик, чтобы занять хорошую позицию перед сигналом к началу игры.
- Вратарям разрешается использование выступов, чтобы отталкиваться и быстрее оказываться у корзины.
- Во время отдыха висеть, держась за слив, бортик, стартовую тумбочку и т.д.
- При выходе из воды можно использовать все, что доступно.

126.16. Умышленное затягивание игры:

Если команда умышленно затягивает игру, судья может вынести предупреждение, а затем и удалить игрока. Игрок, по вине которого произошла последняя задержка, удаляется. Если необходимо, игровое время может быть увеличено.

Судьи должны предоставить игроком время, естественно, в разумных пределах, чтобы доплыть до своей стороны бассейна, поправить снаряжение, если оно было нарушено игроками противоположной команды и т.д. Судьям рекомендуется проще относиться к заменам, если один из игроков команды был травмирован или сложилась подобная ситуация.

Это применимо в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- Команда, владеющая мячом, не пытается добиться конечной цели вида спорта, например, игрок постоянно при приближении к нему противников принимает позу эмбриона, зажимая мяч.
- Команда при любой остановке затягивает игру, практически создавая для себя дополнительный тайм-аут.
- В играх с грязным временем команда каждый раз тянет время при выполнении свободного броска и т.д.

126.17. Нарушение правил с целью недопущения гола: Любое нарушение правил перед очевидным или близким голом, которое прерывает реально голевой момент.

В пограничных случаях, когда судья не уверен, был ли момент «реально голевым», он/она может просто назначить удаление.

Это применимо в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- Вратарь сжимается между стеной бассейна и внутренней частью корзины, когда атакующий игрок пытается его снять.
- Вратарь держится за край или прутья корзины, когда атакующий игрок пытается его снять.
- Вратарь держится за край или прутья корзины в качестве «точки опоры», чтобы не дать атакующему игроку занять хорошую позицию для удара.

- Игрок защищающейся команды двигает атакующего игрока, не владеющего мячом, с корзины, когда команда противников находится в хорошей позиции для удара.
- Когда один или более игроков одной команды удерживают противника/противников, которые хотят устремиться прямо к корзине после отбора мяча, тем самым не давая противнику оказаться у корзины в большинстве.

Судья должен понимать, что в таких случаях, как правило, следует назначить буллит или удаление. В случаях неспортивного или грубого поведения рекомендуется назначить и то, и другое.

VII. НАКАЗАНИЯ

127. Предупреждение

127.1. Причины для вынесения предупреждения: Предупреждение выносится игроку или команде с целью изменения их нежелательного поведения, когда все другие виды наказания считаются чересчур жесткими. Предупреждение может быть вынесено в отношении игрока или команды за нарушение любого правила этого свода или за некорректное или провокационное поведение.

В принципе, налицо лишь две причины, по которым судья может вынести предупреждение:

- а. Изменение нежелательного поведения
- б. Предупреждение игрока, что если он/она продолжит нарушать правила, он/она будет удален.

Если предупреждения не имеют желаемого эффекта, рекомендуется использовать вместо них прямое наказание.

127.2. Время вынесения предупреждения:

- а. Судья может остановить игру, чтобы вынести предупреждение. Игра продолжается свободным броском в пользу команды, не нарушавшей правил.
- б. Судья может вынести предупреждение во время простой остановки игры. Игра возобновляется так, как возобновилась бы, если бы предупреждение не было вынесено.

127.3. Объявление предупреждения:

Предупреждение игроку или команде выносится в вербальной форме, также подается визуальный сигнал. О вынесении предупреждения делается отметка в протоколе матча. Предпочтительно, чтобы игроки обеих команд были извещены о причинах предупреждения. Представитель/капитан команды должен следить за знаками судей.

127.4. Повторное нарушение правил игроком:

- а. Если игрок повторяет нарушение, за которое ему/ей было вынесено предупреждение, судья может назначить ему/ей удаление за каждое подобное нарушение до конца матча.
- б. Если в отношении игрока выносятся повторные предупреждения или он затягивает игру, нарушая другие правила, судьи должны решить, не выказывает ли игрок неуважение к правилам, противнику, судьям и т.д. и принять решение о его удалении или дисквалификации.

127.5. Повторное нарушение правил командой – предупреждение команде:

- а. Если два игрока одной команды получают предупреждение за одно и то же нарушение, то второе предупреждение является предупреждением команде. Судья подает визуальный сигнал. До конца матча любой игрок той же команды, получивший предупреждение за такое же нарушение, удаляется.
- б. Если в отношении команды выносятся повторные предупреждения или она затягивает игру, нарушая другие правила, судьи должны решить, не выказывает ли команда неуважение к правилам, противнику, судьям и т.д. и принять решение об удалении.

128. Свободный бросок

128.1. Причины для назначения свободного броска:

Свободный бросок назначается судьей за нарушение правил п. 126.5. – 126.16.

128.2. Объявление свободного броска:

Судья назначает свободный бросок против команды, нарушившей правила, специально останавливая игру. Отметка об этом заносится в протокол матча.

128.3. Команда, нарушившая правила, лишается мяча:

Команда, совершившая нарушение, должна опустить мяч на дно бассейна. Если это не сделано, поведение команды можно рассматривать как попытку задержать розыгрыш командой противника, что приводит к удалению или, по крайней мере, предупреждению (см. п. 126.9.).

128.4. Позиция для розыгрыша свободного броска: Свободный бросок всегда выполняется игроком на поверхности.

- а. Когда команде предоставлен свободный бросок на ее собственной половине игровой площадки, он производится из центра игровой площадки (из центральной точки).
- б. Когда команде предоставлен свободный бросок на половине противника, он производится с места, где произошло нарушение, но не ближе 3 метров от линии выхода защищающейся команды.

128.5. Выполнение свободного броска:

- а. Игрок на поверхности, находящийся в указанном месте и держащий мяч, выполняет свободный бросок. Если он/она держит мяч на поверхности, судья должен расценивать это, как желание игрока начать игру. Судья должен дать сигнал к началу игры, как только сочтет это оправданным с точки зрения других своих обязанностей. Если игрок, выполняющий свободный бросок, держит мяч под водой, судья должен расценивать это, как потребность игрока в дополнительном времени для выполнения свободного броска. Судья должен предоставить ему это время, естественно, в разумных пределах, прежде чем дать сигнал к началу игры.
- б. Все игроки противоположной команды должны быть за пределами «чистой» зоны (см. п. 1.2.8), пока не будет произведен свободный бросок. Любой игрок, находящийся во время розыгрыша в «чистой» зоне, нарушает правила и не может таким образом продолжить участие в игре, пока не покинет эту зону. Вне зависимости от того, был ли дан сигнал к свободному броску или последний был выполнен, нарушивший правила игрок должен покинуть «чистую» зону прежде, чем он вновь сможет участвовать в игре.
- в. Игрок, выполняющий свободный бросок, должен дать пас в течение трех секунд после сигнала. Он/она не должен перемещаться в воде, пока не передаст мяч другому игроку. Игрок, выполняющий свободный бросок, должен физически выпустить мяч из рук, прежде чем он/она может его вновь взять.
- г. Игрок противоположной команды, не сохранявший положенную дистанцию в 2 метра и продолживший игру, не покинув «чистую» зону, получает предупреждение, а затем удаляется каждый раз по ходу матча, если он повторяет это нарушение (см. п. 126.12).

128.6. Сигнал в начале свободного броска:

Сигнал к началу свободного броска дает тот судья, который до этого прерывал игру. Это правило не действует, если одновременно со свободным броском было вынесено предупреждение или назначено удаление. В этом случае судья на бортике должен переговорить с наказанным игроком, проверить протокол, секундомер и т.д. Следовательно, судья на бортике начинает игру, если было назначено и удаление.

128.7. Неправильное выполнение свободного броска:

Если свободный бросок выполняется с нарушением, то мяч переходит ко второй команде, и назначается свободный бросок в ее пользу.

129. Удаление

129.1. Удаление:

- а. Удаленный игрок должен сразу после удаления направиться в зону для удаленных игроков и оставаться там в течение двух минут чистого времени игры. Никому больше нельзя входить в эту зону. Игрок может присоединяться к своей команде в обменной зоне во время тайм-аутов и перерыва между таймами, а также во время перерывов между «внезапной смертью» и серией буллитов.
- б. Секундомер для удаленного игрока останавливается и запускается вместе с секундомером игры.
- в. Все время удаления команда играет в меньшинстве.
- г. Если по вине игрока, в отношении которого было назначено удаление, был также назначен буллит (см. п. 126.17.) или удаление было назначено после (одновременно) с буллитом, то секундомер для удаленного игрока не запускается, пока нормальная игра не возобновится после проведения буллита.
- д. Противоположной команде присуждается свободный бросок.
- е. Если судья не знает, кто из игроков нарушил правила, или если удаление было назначено по вине не играющего, но находящегося в обменной зоне лица, то судья предлагает команде выбрать игрока для исполнения наказания или судья произвольно назначает игрока, если команда не реагирует.
- ж. Если удаленный игрок не идет сразу в зону для удаленных игроков или в какой-либо форме демонстрирует неуважение к решению судьи или кому-либо, ему/ей может быть назначено дополнительное штрафное время, составляющее 2 минуты. Два штрафных отрезка рассматриваются как два удаления, например, в отношении п. 129.6. Игрок, продолжающий нарушать правила, может быть дисквалифицирован.
- з. Если штрафное время начислено за нарушение п. 126.1. (больше 6 игроков в воде), судья должен удостовериться, что команда имеет положенное количество игроков в воде, прежде чем дать сигнал к продолжению игры.
- и. Наказание может последовать и непосредственно после окончания матча за неспортивное и грубое поведение, если эти нарушения имеют отношение к матчу. Как и все остальные эти нарушения также должны быть зафиксированы в протоколе.

129.2. Причины для назначения удаления:

Штрафное время может быть начислено судьей за нарушения п. 126.1.- 126.10 или после повторного нарушения любого правила. Стоит отметить, что нарушения п. 126.5. – 126.10. могут, в том числе, наказываться и свободным броском.

Судья должен решить, назначить удаление или только свободный бросок, опираясь, кроме всего прочего, на: потенциальную или реальную угрозу, намерение, повторяемость, возможные преимущества, общее развитие событий и настроение игроков.

129.3. Команда, нарушившая правила, лишается мяча:

Команда, совершившая нарушение, должна опустить мяч на дно бассейна. Если это не сделано, поведение команды можно рассматривать как попытку задержать розыгрыш командой противника, что приводит к удалению или, по крайней мере, предупреждению.

129.4. Удаленный игрок:

Удаленный игрок должен сразу после удаления направиться в зону для удаленных игроков и оставаться там в течение двух минут. Удаленный игрок должен оказаться в зоне для удаленных игроков до того, как судья даст сигнал к началу игры.

129.5. Сигнал об окончании штрафного времени:

Зона для удаленных игроков должна быть в непосредственной близости от обменной зоны, но четко от нее отделена. За 10 секунд до истечения штрафного времени, судья на бортике или его помощник поднимает руку. По окончании штрафного времени он опускает руку. В течение последних 10 секунд штрафного времени удаленный игрок вправе войти в обменную зону, но ни он, ни любой другой игрок, его заменяющий, не вправе войти в воду, пока штрафное время не истечет полностью.

129.6. Удаления, теряющие силу, до истечения штрафного времени:

Если команда играет в меньшинстве из-за начисления штрафного времени и команда-соперница в это время забивает гол, самое раннее из назначенных удалений считается законченным.

Если обе команды имеют равное число игроков на скамье для удаленных игроков, ни одна из них не рассматривается как играющая в меньшинстве.

Если одна из команд имеет дисквалифицированного игрока и обе команды имеют по одному игроку на скамье штрафников, ни одна из них не рассматривается как играющая в меньшинстве, даже несмотря на то, что у одной из команд больше игроков в воде.

Отметим, что дисквалифицированный игрок, не является удаленным и не находится в зоне для удаленных игроков.

Это правило соблюдается и при назначении буллитов.

129.7. Удаления во время серии буллитов:

Специальные правила для серии буллитов приведены в п. 123.5(б) и 123.5(в).

130. Буллит**130.1. Причины для назначения буллита:**

Буллит может быть назначен за нарушение п. 126.17.

130.2. Команда, нарушившая правила, лишается мяча:

Команда, совершившая нарушение, должна опустить мяч на дно бассейна. Если это не сделано, поведение команды можно рассматривать как попытку задержать розыгрыш командой противника, что приводит к удалению или, по крайней мере, предупреждению.

130.3. Время на выполнение буллита: Буллит выполняется в пределах чистого игрового времени и, при необходимости, оно должно быть продлено для его завершения.**130.4. Выполнение буллита**

- а. Буллит выполняется одним игроком команды непосредственно перед корзиной команды, совершившей нарушение.
- б. Буллит не имеет право выполнять ни удаленный игрок, ни дисквалифицированный.
- в. Команда сама выбирает игрока для выполнения буллита. Все другие игроки во время выполнения буллита должны быть за пределами игровой площадки. Они могут находиться на обменной дорожке.
- г. Нападающий должен начать с центра игровой площадки.
- д. Игрок команды, которая выполняет буллит, получает мяч от судьи под водой.
- е. Вратарь должен находиться над своей корзиной, но не более чем в 2 метрах от края бассейна в момент занывания с поверхности.
- ж. Сигнал к выполнению буллита подает судья на бортике. Сигнал такой же, как и к началу игры – длинный непрерывный гудок.
- з. Вратарь не вправе атаковать нападающего игрока прежде, чем они оба нырнут.
- и. Нападающий имеет 45 секунд, чтобы поразить корзину.
- к. После погружения вратарь постоянно должен оставаться поблизости от корзины. Это означает, что он может занять любую позицию (сидеть, лежать и т.д.), но при этом в

любой момент быть в состоянии достать до корзины, вытянув руку/ногу, не меняя при этом положения тела. Вратарь не вправе покинуть корзину добровольно. Если же нападающий оттащил его от корзины, он должен вернуться, как только его перестанут удерживать.

- л. Вратарю не разрешается тянуть нападающего к поверхности. Следует подчеркнуть, что на поверхность необходимо вывести мяч.
- м. И нападающий, и вратарь могут неоднократно выныривать на поверхность и погружаться в воду в ходе выполнения буллита.
- н. Судьи не должны сообщать командам сколько осталось времени до истечения 45 секунд. Товарищи по команде могут сообщать об этом игрокам со своей половины игровой площадки.

130.5. Завершение буллита

- а. Забит гол.
- б. Вратарю удалось завладеть мячом и вывести его на поверхность воды.
- в. Игра была остановлена из-за нарушения правил одним из игроков (см. п. 130.6 и 130.7.).
- г. 45 секунд истекли, а гол не был забит.

130.6. Некорректное поведение вратаря:

Если выполнение буллита прервано из-за некорректного поведения игрока обороняющейся команды, то назначается еще один буллит. Игрок, нарушивший правила, должен немедленно покинуть воду после остановки буллита и отбыть 2хминутный штраф. Штрафное время начинается, когда возобновляется нормальная игра, после выполнения буллита.

130.7. Некорректное поведение нападающего:

Если выполнение буллита прервано из-за некорректного поведения игрока атакующей команды, то мяч передается обороняющейся команде, а игра возобновляется так, как если бы был забит гол.

130.8. Серия буллитов:

Специальные правила для серии буллитов приведены в п. 123.5(б) и 123.5(в).

131. Правило преимущества и «отложенного сигнала»

Использование правила преимущества и «отложенного сигнала» делает игру более динамичной. С другой стороны, их применение может привести в отчаяние команду, не нарушающую правил, и подвигнуть к дальнейшим нарушениям команду, их нарушающую, поскольку зачастую они могут подумать, что судья не замечает нарушений. В связи с этим судьи должны понимать настроение игроков в матче и прибегать к вынесению предупреждений и назначению свободных бросков вместо использования правила преимущества и «отложенного сигнала».

Ни правило преимущества, ни «отложенного сигнала» не должны применяться, если игрок за нарушение должен быть дисквалифицирован.

131.1. Правило преимущества:

Если в любой момент игры судья решает, что нарушение правил не влияет на преимущество, которое имеет команда, владеющая мячом, он разрешает продолжить игру так, как будто нарушение не произошло. Это называется «игрой по правилу преимущества». Если нарушение имеет место не в первый раз, не рекомендуется прибегать к этому правилу. Если нарушение выражается в ведении грубой игры, правило преимущества не применяется.

131.2. Правило «отложенного сигнала»:

Если судья считает, что нарушение правил не дает преимуществ команде, эти правила нарушающей, то он может позволить продолжить игру некоторое время, чтобы посмотреть, как будет развиваться ситуация. Если команда, нарушившая правила, получает

преимущества от своего нарушения, игра останавливается и выносится предупреждение или назначается свободный бросок/удаление/буллит.

Это применимо в следующем случае, но не ограничивается им:

- Обороняющаяся команда прибегает к нечестным приемам, защищая корзину, а судья ждет, чтобы проверить, будет ли тем не менее забит гол.

VIII. ПРИЛОЖЕНИЯ

132. Инструкции по заполнению и обращению с мячами для подводного регби

- окружность мяча для мужских команд - 520 - 540 мм
- окружность мяча для женских команд - 490 - 510 мм
- скорость погружения мяча - 1000 - 1250 мм в секунду

132.1. Оборудование, необходимое для заполнения мяча

- 1) 1 футбольный насос – по возможности, пластиковый
- 2) 1 игла для баскетбольного мяча (2 мм $\varnothing$ x 30 мм в длину).

В качестве альтернативы: пульверизатор, например, дачный пульверизатор (пригодный для работы с давлением в 3 бара)

- 3) Латунная трубка 2 мм $\varnothing$ x 30 мм в длину должна быть спаяна с распылителем*. Такие трубки можно приобрести в любом магазине стройматериалов. Также можно взять в аренду в любом мясном магазине насос для впрыска жидкостей и присоединить шланговый штуцер к игле.

- 4) 1 латунная трубка 2 мм $\varnothing$ x 200 мм в длину (перед использованием трубку следует согнуть с одного конца)

- 5) 1800 г обычной соли

- 6) 1 контейнер с 5 литрами воды, разогретой до 50°C

132.2. Процедура заполнения:

Перед заполнением насоса соль следует полностью растворить в воде. Во время заполнения мяч следует держать погруженным в холодную воду, чтобы сохранить упругость его поверхности.

Медленно введите намыленную иглу в отверстие для надувания мяча. Затем выдавите весь лишний воздух. Наполните футбольный насос соляным раствором и введите его в мяч. Повторяй процедуру, пока окружность мяча не составит 570 мм.

Эту утомительную процедуру можно избежать, используя «альтернативы». Через 24 часа введите 200-миллиметровую трубку с запаянным концом, удерживая мяч отверстием вниз. Надавите и позвольте оставшемуся воздуху выйти. Также можно выпустить излишки соляного раствора, чтобы окружность мяча составила 520 - 540 мм.

Недопустимо «бульканье».

Заполненный мяч весит 3000 г $\pm$ 20 г.

132.3. Процедура упрощения удерживания мяча

Трите сухую поверхность мяча наждачной бумагой 600, пока она не перестанет блестеть при попадании на нее солнечного света. Осторожно срежьте все неровности.

Внимание: Использование более грубой наждачной бумаги недопустимо.

Пятиугольники, стертые в процессе ошкуривания, можно восстановить с использованием водостойкого карандаша EDDING 800. Мяч можно использовать через 12 часов сушки.

132.4. Обращение и уход: В целях сохранения формы мяча его следует хранить в сетке. Время от времени, а также перед началом сезона соревнований мяч следует почистить (мылом или чем-либо подобным). Также рекомендуется восстановить грани пятиугольников после длительного периода использования мяча.

133. Звуковые и визуальные сигналы

Таблица №2

Ситуация	Звуковой сигнал			Визуальный сигнал	
	Длинный непрерывный гудок	Часто повторяющиеся короткие гудки	Два длинных непрерывных гудка		
Начало игры	X				
Остановка игры		X			
Гол			X	Поднятие сжатого кулака	
Нарушение правил	Свободный бросок		X		Поднятие руки с ровной ладонью. Судья указывает на команду, нарушившую правила.
	Удаление		X		Судья указывает на игрока, которого удаляет, затем на скамейку для удаленных игроков
	Буллит		X		Судья указывает на ту часть игровой площадки, где будет разыгрываться буллит.
Начало свободного броска	X				
Начало буллита	X				
Начало «мяча рефери»	X				
Продолжение игры				Повторяющиеся движения рукой в направлении игры	
Правило преимущества					
Конец штрафного времени	10 сек				Поднятие руки
	0 сек				Опускание руки (время истекло)
Некорректная замена					Поднятие белого или голубого флага