

ПЛАВАНИЕ В ЛАСТАХ

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Определения

- 1.1. Плавание в ластах - дисциплина подводного спорта, цель которой заключается в преодолении вплавь в ластах различных по длине дистанций за наименьшее время. Плавание в ластах - движение спортсмена по поверхности воды или под водой, вызываемое только его мускульной силой и ластами без применения каких-либо механизмов. Соревнования по плаванию в ластах проводятся в стандартных плавательных бассейнах (открытых или закрытых).
- 1.2. Плавание в ластах разделяют на следующие виды:
- Плавание в ластах - плавание в ластах по поверхности воды с дыханием через дыхательную трубку
 - Подводное плавание - плавание в ластах под водой с дыханием из дыхательного аппарата на сжатом воздухе (акваланга)
 - Ныряние в ластах в длину - плавание в ластах под водой при произвольной задержке дыхания
 - Плавание в классических ластах – плавание в отдельных ластах по поверхности воды стилем кроль на груди
 - Плавание в ластах - эстафета – плавание в ластах, в котором участники команды поочередно проплывают отдельные этапы дистанции

2. Соревновательные дистанции

По плаванию в ластах определяют результаты по следующим дистанциям, приведенным в таблице:

Плавание в ластах	50 м, 100 м, 200 м, 400 м, 800 м, 1500 м, эстафеты: 4 x 100 м, 4 x 200 м
Подводное плавание	100 м, 400 м, 800 м
Ныряние в ластах в длину	50 м
Плавание в классических ластах	50 м, 100 м, 200 м

II. КОСТЮМЫ И СНАРЯЖЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

3. Плавательные костюмы

- для мужчин (юношей) - плавательные трусы (плавки) или плавательные костюмы;
- для женщин (девушек) - цельные или отдельные купальники или плавательные костюмы.

Материал плавательных костюмов должен быть непросвечивающим и не должен изменять плавучесть спортсмена или условий обтекаемости. Разрешается применение плавательных шапочек. Использование приспособлений, расширяющих поверхность (типа юбки) или увеличивающих плавучесть спортсмена, не допускается.

4. Снаряжение

- ласты (моноласты)
- маски или очки
- дыхательные трубки (только при плавании в ластах по поверхности)
- дыхательные аппараты с открытой схемой дыхания на сжатом воздухе - акваланги (только для дисциплин - подводное плавание)

*/Применение других дополнительных видов снаряжения, в том числе часов и устройств по поддержанию плавучести, не допускается.

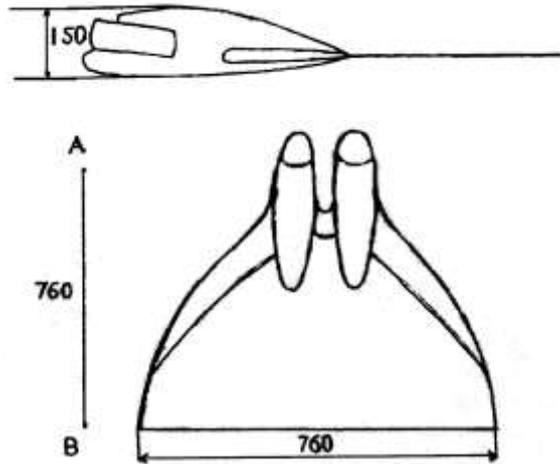
4.1. Ласты (моноласты):

4.1.1. Моноласты:

Для дисциплин плавание в ластах, подводное плавание, ныряние в ластах в длину используются ласты (моноласты).

Ласты (моноласты) должны представлять собой конструкцию, состоящую из лопасти и крепления (приспособления для крепления ласт на стопах).

Конструкция моноласт должна удовлетворять следующим требованиям:



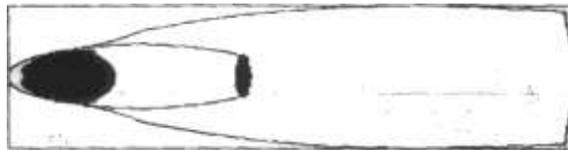
- 1) моноласта может иметь плавучесть;
- 2) максимальные размеры моноласты: длина между точками А и В (см. рисунок) – 760 мм, ширина лопасти – 760 мм, высота - 150 мм (измеряется шаблоном);
- 3) ножная часть моноласты не должна иметь элементов (устройств), придающих дополнительную упругость или оказывающих другую помощь спортсмену, и должна обеспечивать устойчивость спортсмена на стартовой тумбочке.

4.1.2. Классические ласты:

Для дисциплины плавание в классических ластах, допускаются только ласты фабричного производства. Любое изменение конструкции и модернизация запрещены.

Конструктивно классические ласты могут быть:

Ласты с закрытой пяткой:



Ласты с открытой пяткой:



4.2. Маска или очки:

- 4.2.1. Маска или очки предназначены для защиты части лица или глаз от воздействия воды и улучшения видимости в воде.
- 4.2.2. Конструкция, материал и размеры масок и очков не ограничиваются, за исключением недопустимости наличия в них узлов или приспособлений, имеющих непредусмотренное данным пунктом назначение (кроме элементов крепления).

4.3. Дыхательная трубка:

- 4.3.1. Дыхательная трубка предназначена для дыхания при плавании в ластах по поверхности.
- 4.3.2. Допускается применение трубок с максимальным внутренним диаметром 23 мм и максимальной длиной внутри трубки, измеряемой по самой длинной ее части, 480 мм. Верхний конец трубки может быть срезан под углом или перпендикулярно оси трубки.
- 4.3.3. Наличие дополнительных узлов, клапанов или приспособлений, кроме загубника и элементов крепления трубки на голове, не допускается.
- 4.3.4. Материал трубки не ограничивается.
- 4.3.5. Запрещено нанесение рекламы на трубке, так как она является ориентиром для определения правила 15 метровой зоны.

4.4. Дыхательный аппарат:

- 4.4.1. Разрешается применение дыхательных аппаратов только с открытой схемой дыхания (аквалангов) на сжатом воздухе. Применение любых других дыхательных смесей, кроме воздуха, в том числе кислородно-воздушных, запрещается.
- 4.4.2. Самостоятельно изготовленные дыхательные автоматы и редукторы аквалангов должны иметь паспорт (формуляр) установленного образца.
- 4.4.3. На соревнованиях допускается применять акваланги с баллонами из углеродистой или легированной стали по ГОСТ 949 или из алюминиевых сплавов с рабочим давлением P не менее 14,7 МПа (150 кгс/см²). Титановые баллоны применять запрещается. При применении зарубежных баллонов они должны пройти переосвидетельствование в соответствии с «Правилами устройства и безопасной эксплуатации сосудов, работающих под давлением», утвержденными постановлением Госгортехнадзора России от 11.06.03 г. №91 (ПБ 03-576-03).
- 4.4.4. На верхней сферической части каждого баллона должны быть выбиты и отчетливо видны (покрыты бесцветным лаком) следующие данные:
- товарный знак изготовителя;
 - номер баллона;
 - фактическая масса порожнего баллона (кг) с точностью до 0,1 кг;
 - дата (месяц, год) изготовления и год следующего освидетельствования (в одной строке с клеймом);
 - рабочее давление P (МПа или кгс/см²);
 - пробное гидравлическое давление $P_{пр}$ (МПа или кгс/см²);
 - вместимость E баллона номинальная (л);
 - клеймо отдела технического контроля (ОТК) изготовителя круглой формы диаметром 12мм.
 - высота знаков на баллонах должна быть не менее 6 мм.
 - наружная поверхность баллонов должна быть окрашена в произвольный цвет.
- 4.4.5. Баллоны, используемые на соревнованиях, должны пройти гидростатическое переосвидетельствование не более чем за 24 месяца до соревнования.
- 4.4.6. Емкость баллона должна быть не менее 0,4 л. и должна обеспечивать прохождение участником дистанции.
- 4.4.7. Давление сжатого воздуха в баллоне акваланга не должно превышать величины рабочего давления P , указанного на баллоне, и быть не более 19,6 МПа (200 кгс/см²).
- 4.4.8. Баллоны с плоским дном могут иметь обтекатель длиной не более радиуса баллона.
- 4.4.9. Для наполнения баллонов аквалангов сжатым воздухом должен использоваться компрессор (компрессорная установка) с фильтром. Рабочее давление компрессора должно быть не менее 14,7 МПа (150 кгс/см.кв.). До начала международных и всероссийских (в том числе зональных) соревнований качество воздуха от компрессора должно быть проверено лабораторным методом в санэпидемстанции, о чем должен быть составлен специальный акт.
- 4.4.10. Участники несут полную ответственность за исправность, своевременную готовность и правильную эксплуатацию своего снаряжения, в том числе аквалангов.

III. МЕСТО СОРЕВНОВАНИЙ И ОБОРУДОВАНИЕ

5. Бассейн

- 5.1. Для проведения соревнований должны использоваться открытые или закрытые бассейны длиной 50 м, имеющие минимальную глубину 0,9 м, в месте выполнения старта - глубину не менее 1,8 м, минимальную ширину – 21м.
- 5.2. Размеры бассейна должны соответствовать следующим параметрам:
- а. длина - 50 м; при применении съемных щитов системы автоматической регистрации времени - 50,01 м; при постоянных панелях - 50,00 м.
 - б. допустимое отклонение длины от 50,00 м на величину +0,03 м.
 - в. измерение длины бассейна производят между точками обеих торцевых стенок, расположенными в промежутке от 0,3 м выше до 0,8 м ниже уровня воды.
- 5.3. Бассейн должен иметь наружные площадки по всему периметру.

- 5.4. Ширина свободной площадки со стороны старта должна быть не менее 3 м, со стороны, противоположной старту не менее 1,5 м, боковых обходных площадок не менее 1 м.
- 5.5. Минимальное количество дорожек - 8.
- 5.6. Дорожки должны иметь ширину не менее 2 м и отделяться друг от друга разделителями дорожек.
- 5.7. Между крайними дорожками и боковыми стенками бассейна должно быть промежуточное пространство шириной не менее 0,2 м, отделенное от дорожек разделителями дорожек.
- 5.8. Разделители дорожек крепятся на крючки на обеих торцевых стенках бассейна и состоят из поплавков диаметром от 0,05 до 0,15 м, плотно соединенных друг с другом по всей длине с помощью троса.
- 5.9. Использование более одного разделителя между двумя дорожками не допускается.
- 5.10. Стартовые тумбочки должны быть прочно зафиксированы и неподвижны. Плоскости тумбочек со стороны воды должны быть гладкими; их поверхности должны быть выполнены заподлицо с торцевыми стенками бассейна или поворотными щитами.
- 5.11. Стартовая тумбочка должна иметь высоту над уровнем воды 0,5-0,75 м, минимальный размер верхней площадки - 0,5 x 0,5 м. Максимальный наклон верхней площадки - 10 градусов.
- 5.12. Верхняя поверхность тумбочки должна быть покрыта нескользящим материалом. На каждой стороне стартовой тумбочки должен быть ее номер, хорошо видимый судьями и зрителями.
- 5.13. Первая дорожка должна быть справа, если стартующие стоят лицом к бассейну.
- 5.14. Стартовые тумбочки должны быть установлены с двух сторон бассейна.
- 5.15. В искусственных бассейнах дно должно иметь посередине каждой дорожки осевую линию темного цвета, контрастирующего с цветом дна бассейна. Ширина линий - 0,2-0,3 м. Каждая осевая должна заканчиваться в 2 м от торца бассейна четкой линией, перпендикулярной к продольной линии, длиной 1 м и такой же ширины, как линия в центре дорожки.
- 5.16. На торцевые стенки (щиты) бассейна должны быть нанесены на каждой дорожке по две перпендикулярные линии, ширина и цвет которых такие же, как у осевых линий дорожек на дне бассейна. Вертикальные линии должны идти по центру дорожки непрерывно от верхнего края бортика бассейна до дна и на глубине 0,3 м ниже уровня воды пересекаться под прямым углом линией, длина которой 0,5 м.
- 5.17. В 15 метрах от торцов бассейна должны быть:
 - а. на высоте около 1 м над поверхностью воды натянуты тросы с флажками;
 - б. на дно бассейна нанесены линии шириной 0,2 м или положены полосы (шланги и т.п.) темного цвета, контрастирующего с цветом дна бассейна.
- 5.18. Прозрачность воды в бассейне должна обеспечивать:
 - а. видимость разметки бассейна участниками при применении маски или очков;
 - б. возможность визуального наблюдения за всеми участниками заплыва при движении их по всей дистанции под водой.
- 5.19. Уступы для отдыха вдоль стенок бассейна должны располагаться на глубине не менее 1,2 м от уровня воды и иметь ширину - 0,1-0,15 м.
- 5.20. На всех четырех бортах бассейна допускается наличие переливов.
- 5.21. Переливы на поворотных стенках должны быть закрыты решеткой или соответствующим покрытием и не должны мешать установке контактных щитов системы автоматической регистрации времени.
- 5.22. Температура воды в бассейне должна быть от 25 до 28 °С.
- 5.23. Вода в бассейне должна постоянно сохранять ровную поверхность. Допускается циркуляция воды без видимых течений и волн.
- 5.24. Качество воды в бассейне должно удовлетворять действующим санитарным требованиям.

6. Система автоматической регистрации времени

- 6.1. Система автоматической регистрации времени должна регистрировать последовательность финиширования участников заплыва и время проплывания этапов и всей дистанции каждым участником заплыва с точностью до 0,01 с.
- 6.2. Система должна включаться стартером, а выключаться от легкого прикосновения руки участника к контактной панели, но не должна срабатывать от набегающей волны.

Допускается использование полуавтоматической системы регистрации времени, в которой финиш может фиксироваться касанием щита участником или нажатием кнопки судьей-секундометристом.

- 6.3. Контактные щиты (панели) системы автоматической регистрации времени.
- 6.3.1. Минимальная ширина и высота щитов (панелей) должна быть соответственно 2,4 м и 0,9 м (0,3 м над поверхностью воды и 0,6 м под ее поверхностью), а максимальная толщина - 0,01 м.
- 6.3.2. Щиты (панели) должны фиксироваться в неподвижном положении по центру плавательной дорожки. Оборудование каждой дорожки должно быть независимым от оборудования других дорожек. Щиты (панели) могут быть съемными.
- 6.3.3. Контактная поверхность щитов должна занимать всю поверхность щитов со стороны бассейна (по верхнюю кромку щитов).
- 6.3.4. Поверхность щитов (панелей) должна быть светлого цвета.
- 6.3.5. По краю периметра щита (панели) должна быть нанесена темной краской линия шириной 0,025 м.
- 6.3.6. Разметка щитов (панелей) должна полностью соответствовать разметке торцевых стенок бассейна.
- 6.3.7. Щиты (панели) не должны:
- а. допускать возможности поражения участников электрическим током;
 - б. иметь острых кромок.
- 6.4. Зафиксированные системой автоматической регистрации времени места, занятые участниками заплыва, и время проплывания ими дистанции с точностью до 0,01 с должны выводиться на табло, хорошо видимое зрителями.
- 6.5. На распечатку время проплывания дистанции участниками может выводиться с точностью до 0,001 с.
- 6.6. Установленное оборудование не должно мешать стартам и поворотам участников, а также функционированию системы перелива.

IV. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

7. Участники

- 7.1. В соревнованиях по плаванию в ластах могут участвовать: мужчины (юноши, мальчики) и женщины (девушки, девочки).
- 7.2. Участники соревнований делятся на следующие возрастные группы:
- 1) группа взрослых
 - 2) старшая юношеская группа
 - 3) средняя юношеская группа
 - 4) младшая юношеская группа
 - 5) детская группа
- 7.3. Возраст участников определяют по году рождения.

8. Допуск участников к соревнованиям

- 8.1. К участию в соревнованиях допускаются лица, прошедшие спортивную подготовку, медицинское обследование, получившие разрешение врача.
- 8.2. Участники соревнований должны иметь оформленные в установленном порядке удостоверение подводного пловца.

V. ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

9. Формирование заплывов

- 9.1. Формирование заплывов проводят по заявленным результатам в технических заявках.
- 9.2. Соревнования по отдельным видам программы могут проводить с предварительными заплывами или без них (прямые финалы). Виды программы соревнований, по которым проводят предварительные заплывы, определяются Положением.
- 9.3. Соревнования на дистанциях с предварительными заплывами.

- 9.3.1. Предварительные заплывы формируют по принципу рассеивания:
 - определяют количество заплывов в данном виде программы соревнований делением числа заявленных в нем участников на количество соревновательных дорожек;
 - участника с первым (лучшим) заявленным результатом включают в последний заплыв по данному виду программы соревнований, участника со вторым результатом - в предпоследний и т.д.
- 9.3.2. В финальный заплыв включают участников, показавших в предварительных заплывах лучшие результаты, количество которых равно числу соревновательных дорожек.
- 9.3.3. Если число претендующих на участие в финальном заплыве участников больше числа соревновательных дорожек, то участников финального заплыва определяют по результатам переплыва, в котором участвуют все спортсмены с одинаковым наименьшим среди кандидатов в финал результатом предварительных заплывов.
- 9.3.4. Отказ от участия в финальном заплыве разрешается в течение 30 минут после объявления его состава. На случаи отказа от участия в финальном заплыве определяют по два запасных участника финального заплыва, имеющих результаты предварительных заплывов, следующие за результатами финалистов.
- 9.3.5. Распределение дорожек в финальных заплывах производят так, что участник с первым (лучшим) результатом получает дорожку 4; участник со вторым результатом - дорожку слева от него; затем попеременно справа и слева получают дорожки остальные участники заплыва.
- 9.3.6. Участников заплыва с одинаковым показанным в предварительных заплывах результатом распределяют по дорожкам в произвольном (случайном) порядке.
- 9.4. Соревнования на дистанциях без предварительных заплывов (прямые финалы).
 - 9.4.1. Заплывы формируют по порядку уменьшения (улучшения) заявленного времени, таким образом, что бы в последнем заплыве участвовали спортсмены с лучшим заявленным временем (с 1 по 8), в предпоследнем с 9 по 16 и т.д.
 - 9.4.2. Распределение дорожек в заплывах производят так, что участник с первым (лучшим) в данном заплыве результатом получает дорожку 4; участник со вторым результатом - дорожку слева от него; затем попеременно справа и слева получают дорожки остальные участники заплыва.
 - 9.4.3. Если участников заплыва меньше числа соревновательных дорожек, дорожки между ними распределяют так, чтобы свободными оставались крайние дорожки.
- 9.5. Заплывы в эстафетах формируют по командным результатам по состоянию на определенный этап соревнований в порядке, определенном настоящими Правилами (вместо заявленного результата при этом учитывают командный результат). По решению Главного судьи соревнований сильнейший заплыв может быть сформирован по заявленным временным результатам.

10. Старт

- 10.1. На соревнованиях в бассейне старт заплывов осуществляется прыжком со стартовой тумбочки.
- 10.2. По предварительному сигналу главного судьи (серия коротких звуков свистка) участники заплыва в течение двух минут снимают спортивные костюмы и надевают снаряжение.
- 10.3. По команде главного судьи «Участникам занять стартовые места» (продолжительный звук свистка) участники заплыва встают на стартовые тумбочки и принимают устойчивое положение. Когда главный судья видит, что спортсмены готовы к старту, он поднимает вверх руку, сигнализируя тем самым, что участники переходят под контроль стартера. По команде стартера "На старт" участники заплыва немедленно принимают неподвижное стартовое положение и по исполнительной команде «Марш» (выстрел из стартового пистолета, звук сирены, резкий короткий звук свистка или голосовая команда) стартуют. Главный судья опускает руку.
- 10.4. Участники могут вставать на стартовые тумбочки до команды главного судьи «Участникам занять стартовые места».
- 10.5. Старт считают правильным, если непосредственно перед исполнительной командой «Марш» все участники заплыва сохранили неподвижное положение.

Старт одного или нескольких участников или не сохранение ими неподвижного положения до команды «Марш» считают фальстартом.

- 10.6. В эстафетном плавании участники первого этапа стартуют согласно настоящим Правилам, регламентирующим индивидуальный старт. Сигналом к старту второго и последующих этапов эстафеты служит момент финиша участника команды предыдущего этапа.
- 10.7. В эстафетном плавании старт считают правильным, если отрыв от стартовой тумбочки стартующего спортсмена или его снаряжения произошел не ранее касания финишной стенки бассейна финиширующим участником предыдущего этапа данной команды.
- 10.8. Преждевременный отрыв стартующего участника команды от стартовой тумбочки считают фальстартом, если допустивший данную ошибку спортсмен не вернется и не коснется стартовой стенки бассейна, после чего возобновит заплыв.
- 10.9. Изменения заявленного в стартовой карточке порядка стартов в эстафете не допускаются.
- 10.10. Соревнования в бассейне проводят по правилам одного старта.
- 10.11. Ошибку участника на старте не засчитывают, если она последовала за ошибкой стартера или неисправностью (сбоем) стартового устройства.
- 10.12. Представителям, тренерам и спортсменам, не принимающим участия в заплыве, запрещено находиться в зоне старта и финиша.

11. Прохождение дистанции

- 11.1. Стилль плавания при плавании в ластах, подводном плавании и нырянии произвольный.
- 11.2. При плавании в ластах участник должен перемещаться по дистанции с непрерывным нарушением водной поверхности любой частью тела или снаряжения. Ныряние под водой без нарушения водной поверхности разрешается только после старта или поворотов, но не более 15м. При этом точкой контроля является дыхательная трубка участника. При плавании без дыхательной трубки точкой контроля является голова участника.
- 11.3. Стилль плавания в классических ластах - кроль на груди (кроме 15-ти метровых зон после старта и поворотов, где стилль плавания произвольный). Использование дыхательной трубки не обязательно.
- 11.4. При подводном плавании и нырянии лицо участника должно быть погружено в воду на всей дистанции.
- 11.5. При подводном плавании участникам не разрешается:
 - а. на протяжении всей дистанции бросать акваланг;
 - б. касаться баллоном стенок бассейна при поворотах.
- 11.6. При поворотах в бассейне участник обязан касаться стенки бассейна (но не выступов в подводной части бассейна) любой частью тела или ластами.
- 11.7. Нарушение правил поворота не засчитывают, если допустивший его участник вернется и коснется стенки бассейна, после чего продолжит заплыв.
- 11.8. При прохождении дистанции (плавание в ластах) участникам не разрешается:
 - а. менять снаряжение;
 - б. подтягиваться или отталкиваться, используя оборудование бассейна (дорожки, поручни лестниц, выступы на стенках бассейна). Случайное касание этих предметов допускается.
- 11.9. Участника, вставшего на дно бассейна во время заплыва, не дисквалифицируют, если он не идет по дну.
- 11.10. Участник, оказавшийся при прохождении дистанции на чужой дорожке и помешавший другому участнику, дисквалифицируется на данной дистанции. Если такое нарушение повлияло на результат пострадавшего участника, то по решению главного судьи ему может быть предоставлена другая попытка в последующих заплывах; если это произошло в финале, может быть принято решение о повторении финального заплыва.
- 11.11. В заплыве эстафеты каждый участник команды может участвовать только в одном этапе.
- 11.12. Не разрешается сопровождать участников соревнований по бортику бассейна или давать им указания во время проплывания дистанции, а также оказывать помощь участникам эстафеты при старте (прикасаться к участнику или его снаряжению).

- 11.13. На дистанциях более 400м судьи показывают участнику заранее оговоренный знак за 100м до финиша, если этого невозможно сделать по техническим причинам, то это делают судьи на повороте за 150 метров до финиша.

12. Финиш

- 12.1. Дистанцию считают завершенной в момент, когда проплывший всю дистанцию участник коснется любой частью тела стенки (но не выступов на стенке) бассейна или финишного щита на своей дорожке бассейна.
- 12.2. При финише в подводном плавании не разрешается касание стенки бассейна баллоном.
- 12.3. Участники, проплывшие дистанцию (в том числе этап эстафеты) или сошедшие с дистанции должны выйти из ванны, не мешая другим участникам.
- 12.4. Если бассейн оборудован системой автоматической регистрации времени, выход участников из ванны через щиты этой системы не разрешается. До выхода из ванны спортсмены должны оставаться на своей дорожке на расстоянии не ближе 1 м от щита системы.

13. Дисквалификации за нарушения правил

- 13.1. Участника (команду в эстафете) дисквалифицируют в конкретном виде программы соревнования за:
- а. неявку на старт заплыва;
 - б. нарушения правил старта, проплывания дистанции (в том числе поворотов) или финиша.
 - в. команда эстафетного плавания дисквалифицируется, если её участник, кроме пловца, назначенного плыть данный этап, окажется в воде до окончания дистанции участниками всех команд.
- 13.2. Участника дисквалифицируют за грубые нарушения правил безопасности, дисциплины или этики поведения согласно Дисциплинарному кодексу.

VI. РЕЗУЛЬТАТЫ

14. Определение результатов

- 14.1. Личные результаты участников и результаты команд в эстафетах (далее команд) определяют по времени проплывания дистанции, зафиксированному с момента исполнительного стартового сигнала до момента финиша участника (команды).
- 14.2. Время проплывания участниками (командами) дистанции может быть определено системой автоматической регистрации времени и (или) судьями-секундометристами по ручным секундомерам. Должны применяться секундомеры одного типа и класса точности. Перед соревнованиями проводится сверка секундомеров.
- 14.3. При использовании ручных секундомеров время каждого участника (команды) может фиксироваться одним или тремя секундомерами.
- 14.4. Тремя секундомерами должно фиксироваться время:
- а. участников (команд), первыми финишировавших в заплыве;
 - б. каждого участника ныряния с индивидуальным стартом.
- 14.5. Результат по ручному секундомеру должен фиксироваться с точностью до 0,01 с.
- 14.6. В случае если время участника (команды) зафиксировано тремя секундомерами, зачетным считают среднее время, показанное одним из трех секундомеров (лучший и худший результаты не считают) или одинаковое время, показанное двумя секундомерами.
- 14.7. В случае если время участника (команды) зафиксировано двумя секундомерами (когда одним из трех секундомеров время не зафиксировано из-за неисправности секундомера или ошибки судьи-секундометриста), зачетным считают большее время.
- 14.8. Если зафиксированное время двух и более участников (команд) не соответствует порядку их финиширования, то обоим (всем) участникам (командам) засчитывают одинаковое время, равное среднему арифметическому значению зафиксированных результатов.
- 14.9. При применении на соревнованиях системы автоматической регистрации времени одновременно с ней результаты участников (команд) должны фиксировать и ручными секундомерами. В стартовые карточки заносят показания системы автоматической регистрации времени и показания ручных секундомеров.

- 14.10. Показания автоматической системы регистрации времени фиксируют с точностью до 0,01с. При применении системы с точностью до 0,001 с тысячные доли секунды не учитывают (отбрасывают без округления) ни при определении времени, ни при определении места участника (команды).
- 14.11. Показания системы автоматической регистрации времени считают основными (зачетными).
- 14.12. При несрабатывании или при явной ошибке в показаниях системы автоматической регистрации времени на отдельных дорожках зачетное время участников (команд), пловших по этим дорожкам, определяют по показаниям ручных секундомеров с учетом их соответствия протоколу финиша и результатам остальных участников (команд) заплыва, зафиксированным системой.
- 14.13. При несрабатывании или при явной ошибке в показаниях системы автоматической регистрации времени на всех дорожках заплыва результаты всех участников (команд) данного вида программы соревнований определяют по показаниям ручных секундомеров.
- 14.14. При дисквалификации участника во время финального заплыва за нарушение правил старта, проплывания дистанции (в том числе поворотов) или финиша (если главный судья принял решение о дисквалификации участника только в финальном заплыве), при отказе от участия в финальном заплыве на стадии его формирования или при неявке на финальный заплыв по уважительной причине зачетным результатом участника считают время, показанное им в предварительном заплыве.
- 14.15. Время прохождения участником первого этапа эстафеты считают официальным, в том числе при дисквалификации команды в данном виде программы соревнований за нарушения, допущенные другим (-ми) участником (-ми) команды на последующих этапах.

15. Определение занятых мест

- 15.1. В виде программы, которая проводится без предварительных заплывов, места, занятые участниками (командами), определяют по результатам всех заплывов данного вида программы.
- 15.2. В виде программы, которая проводится с предварительными заплывами, первые восемь мест определяются по результатам финального заплыва, остальные - по результатам всех заплывов данного вида программы.
- 15.3. Места, занятые участниками (командами) в финальном заплыве определяют:
- 1) по местам, зафиксированным системой автоматической регистрации времени (при их фиксации системой);
 - 2) по результатам сравнения времени проплывания дистанции, зафиксированного системой;
 - 3) автоматической регистрации времени, если занятые места этой системой не зафиксированы;
 - 4) по протоколу финиша с учетом зафиксированных системой автоматической регистрации;
 - 5) времени мест или результатов остальных участников (команд) заплыва, если система не сработала для некоторых участников (команд);
 - 6) по протоколу финиша, если результаты определяют системой автоматической регистрации времени в полуавтоматическом режиме (при остановке системы судьями), только ручными секундомерами или при несрабатывании или явной ошибке в показаниях системы автоматической регистрации времени на всех дорожках.
- 15.4. При отказе спортсмена от участия в финальном заплыве на стадии его формирования или при неявке участника на финальный заплыв по уважительной причине ему присваивают место, следующее за последним местом участника финального заплыва.
- 15.5. При дисквалификации участника в финальном заплыве ему присваивают место, как если бы он финишировал в финальном заплыве последним.
- 15.6. При равенстве зачетных результатов участников (команд) им присуждают одинаковые места.
- 15.7. Победителей и призеров соревнований определяют по занятым участниками (командами) местам (первым, вторым и третьим соответственно).

РАЗДЕЛ II

МАРАФОНСКИЕ ЗАПЛЫВЫ В ЛАСТАХ

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

16. Определения

16.1. Марафонские заплывы в ластах – это плавание в ластах на открытой воде на длинные дистанции.

17. Соревновательные дистанции

17.1. По марафонским заплывам в ластах определяют результаты по следующим дистанциям: 6 км, 12-20 км, эстафета 4 x 3 км.

II. КОСТЮМЫ И СНАРЯЖЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

18. Плавательные костюмы

- для мужчин (юношей) - плавательные трусы (плавки) или плавательные костюмы;
 - для женщин (девушек) - цельные или раздельные купальники или плавательные костюмы.
- Материал плавательных костюмов должен быть непросвечивающим. Разрешается применение плавательных шапочек. Использование приспособлений, расширяющих поверхность (типа юбки) или увеличивающих плавучесть спортсмена, не допускается. Разрешается использование, а при температуре воды ниже 14°C обязательное использование гидрокостюмов (гидрокомбинезонов) мокрого типа или их частей. Разрешается смазывать тело специальными мазями или жирами.

19. Снаряжение

- ласты (моноласты);
 - маски или очки;
 - дыхательные трубки (только при плавании в ластах по поверхности);
- Требование к снаряжению см. Раздел I, пункты 4.1, 4.2, 4.3

III. МЕСТО СОРЕВНОВАНИЙ И ОБОРУДОВАНИЕ

20. Акватория

- 20.1. Акватория соревнований должна удовлетворять следующим требованиям:
- 1) дистанция должна находиться в стороне от судового хода;
 - 2) вблизи от акватории не должно быть источников загрязнения воды (пригодность воды определяется санитарно-эпидемиологической станцией);
 - 3) на акватории не должно быть водоворотов и ключей;
 - 4) на акватории не должно быть посторонних предметов, которые могли бы быть возможным источником травм;
 - 5) акватория должна быть свободна от плавучих средств и плавающих предметов (бревен, плотов и т.п.);
 - 6) скорость течения не должна превышать 1 км/ч (17 м/мин);
 - 7) волнение водной поверхности не должно превышать двух баллов.
 - 8) Измерение температуры воды должно осуществляться в день соревнований, на глубине 40 см. Если температура воды ниже 14°C, то все участники должны стартовать в гидрокостюмах.
- 20.2. Акватория соревнований должна быть ограждена хорошо видимыми ориентирами (буями) для предупреждения вторжения на нее посторонних плавсредств. В непосредственной близости от мест старта и финиша должны быть оборудованы помещения для участников и судей.
- 20.3. Заплывы могут проводиться по замкнутому маршруту (старт и финиш в одном месте) или по разомкнутому маршруту (старт и финиш в разных местах). На дистанции могут быть повороты.
- 20.4. Глубина в месте старта должна быть достаточной для того, чтобы спортсмены начали плыть сразу после исполнительной команды стартера.
- 20.5. Стартовую и финишную линии (створы) устанавливают под прямым углом к направлению движения участников и обозначают буйми.

- 20.6. Старт (при необходимости) и финиш оборудуют коридорами с ограждением из плавающих разделителей - дорожек, тросов с флажками или гирлянд по обе стороны от линии старта и (или) финиша.
- 20.7. Места поворотов обозначают буями и направляющими дорожками, длиной не менее 15 метров к следующему бую.
- 20.8. Если расстояние между буями превышает 500 метров, между ними устанавливают промежуточный буй, отличающийся от основных буюв размером и цветом.
- 20.9. В районе каждого поворота неподвижно устанавливают платформы (лодки) с судьями, с которых обеспечивается хороший обзор дистанции.
- 20.10. Знаки разметки дистанции (буи) должны быть четко видны на поверхности воды и надежно заякорены.
- 20.11. Дистанцию считают действительной, если она измерена одним из следующих методов:
 - 1) геодезической съемкой с берега;
 - 2) рулеткой по берегу;
 - 3) счетчиком-лагом (лаг должен быть проверен);
 - 4) по карте.Результаты измерения дистанции оформляют специальным актом.
- 20.12. Соревнования должны быть обеспечены действующей радио- или телефонной связью между главным судьей, его заместителями, местами старта и финиша, медицинским пунктом и спасательным катером.
- 20.13. Соревнования проводят только в светлое время суток. Во время проведения соревнований должен быть обеспечен постоянный контроль за обстановкой на акватории и за гидрометеословиями.
- 20.14. Участников должны сопровождать плавсредства с опытными гребцами, умеющими оказывать помощь тонущему. Каждое плавсредство должно быть снабжено индивидуальными спасательными средствами для всех находящихся в нем лиц.
- 20.15. В распоряжении судейской коллегии должен быть спасательный катер со страхующими и врачом.
- 20.16. Средства обеспечения безопасности и плавсредства во время соревнований должны находиться вне дистанции, чтобы не мешать спортсменам.

IV. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ.

21. Участники

- 21.1. В соревнованиях по плаванию в ластах могут участвовать: мужчины (юноши, мальчики) и женщины (девушки, девочки).
- 21.2. Участники соревнований делятся на следующие возрастные группы:
 - 1) группа взрослых
 - 2) старшая юношеская группа
 - 3) средняя юношеская группа
- 21.3. Возраст участников определяют по году рождения.

22. Допуск участников к соревнованиям

- 22.1. К участию в соревнованиях допускаются лица, прошедшие спортивную подготовку, медицинское обследование, получившие разрешение врача.
- 22.2. Участники соревнований должны иметь оформленные в установленном порядке удостоверение подводного пловца.

V. ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

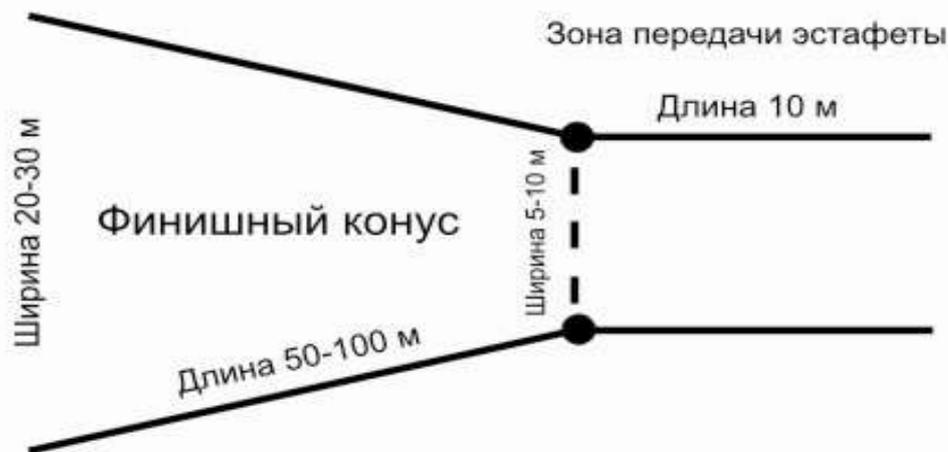
23. Старт

- 23.1. Старт участников соревнований в зависимости от количества участников и условий обеспечения их безопасности могут быть общими или групповыми.
- 23.2. При групповых стартах заплывы формируют жеребьевкой, проводимой публично судейской коллегией.
- 23.3. Старты проводят из положения «на плаву». При этом все спортсмены должны разместиться в стартовом створе, перпендикулярно направлению плавания на одной линии.

- 23.4. Главный судья объявляет 15-минутную готовность до старта, затем 5-минутную. Далее он подаёт сигнал о том, что участники заплыва стартуют по указанию стартера.
- 23.5. Стартер должен быть ясно виден всем участникам соревнований.
- 23.6. Стартер объявляет о старте за 1(одну) минуту, затем за 30 секунд до начала заплыва и дублирует команду визуальным сигналом (поднятой рукой с флагом). Отсчёт последних 10 секунд строго запрещается. Стартер даёт непосредственно стартовый сигнал.
- 23.7. По исполнительной команде стартера "Марш" (выстрел из стартового пистолета или ракетницы, звук сирены, колокола, короткий звук свистка или голосовая команда «Марш» и отмахка флагом) участники стартуют.

24. Финиш

- 24.1. Финиш определяется, когда участник входит в финишный конус и в финишном коридоре пересекает мнимую вертикальную плоскость, проходящую через финишную линию. В случае нарушения правил финиша спортсмен дисквалифицируется.
- 24.2. Финиш должен обозначаться конусом длиной 50-100 метров, шириной 20-30 метров и заканчиваться финишным коридором длиной 10 м и шириной 5-10 метров.
- 24.3. Рисунок финишного конуса и коридора:



25. Прохождение дистанции

- 25.1. Заныривание разрешено на любом участке дистанции.
- 25.2. Передачу эстафеты спортсмены осуществляют в финишном коридоре после пересечения финишной линии касанием участников предыдущего и последующего этапов. Участники должны зафиксировать физический контакт в финишном коридоре.
- 25.3. При марафонских заплывах в ластах более 12 км организатор должен организовать выдачу спортсменам воды и калорийных напитков через каждые 3 км (± 1 км). Участники могут использовать собственную пищу, размещая ее в точках, указанных организатором. Если пища находится на фиксированных платформах, участник может касаться платформы, а также подниматься на нее для смены снаряжения. Спортсмен должен войти в воду с платформы в том же месте, в котором он вышел из воды.
- 25.4. При марафонских заплывах в ластах более 12 км, если дистанция замкнутая и состоит из нескольких кругов, заплыв заканчивается на том самом круге, на котором финишировал победитель. Это означает, что когда победитель закончил дистанцию, все остальные участники должны быть остановлены после окончания круга, даже если им до финиша остается один или несколько кругов.

Если дистанция не замкнутая, организаторы определяют момент окончания заплыва исходя из времени победителя (от 125% до 150% от времени победителя, или 1 час после финиша первого участника). По истечении этого времени все участники заплыва должны быть остановлены.

26. Дисквалификации за нарушения правил

- 26.1. Участника (команду в эстафете) дисквалифицируют в конкретном виде программы соревнования за:
- 1) неявку на старт заплыва;
 - 2) нарушения правил старта, прохождения дистанции (в том числе поворотов) или финиша.
- 26.2. Участника дисквалифицируют за грубые нарушения правил безопасности, дисциплины или этики поведения согласно Дисциплинарному кодексу.

VI. РЕЗУЛЬТАТЫ

27. Определение результатов

- 27.1. Личные результаты участников и результаты команд в эстафетах определяют по времени прохождения дистанции, зафиксированному с момента исполнительного стартового сигнала (команды) до момента финиша участника (команды).
- 27.2. Время прохождения участниками (командами в эстафетах) дистанции может быть определено системой автоматической регистрации времени и (или) судьями-секундометристами по ручным секундомерам. Должны применяться секундомеры одного типа и класса точности.
- 27.3. При использовании ручных секундомеров время каждого участника (команды в эстафетах) должно фиксироваться тремя секундомерами. Зачетным считают среднее время, показанное одним из трех секундомеров (лучший и худший результаты не считают) или одинаковое время, показанное двумя секундомерами.
- 27.4. Если зафиксированное время двух и более участников (команд) не соответствует порядку их финиширования, то обоим (всем) участникам (командам) засчитывают одинаковое время, равное среднему арифметическому значению зафиксированных результатов.

28. Определение занятых мест

- 28.1. Места, занятые участниками (командами в эстафетах) в заплыве определяют по протоколу финиша с учетом результатов, зафиксированных системой автоматической регистрации времени в полуавтоматическом режиме (при остановке системы судьями), или ручными секундомерами.
- 28.2. Места, занятые участниками (командами в эстафетах) в виде программы соревнований, определяют сравнением их зачетного времени прохождения дистанции.
- 28.3. При равенстве зачетных результатов участников (команд) им присуждают одинаковые места.
- 28.4. Победителей и призеров соревнований определяют по занятым участниками (командами) местам (первым, вторым и третьим соответственно).

РАЗДЕЛ III ДАЙВИНГ

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

29. Определения

- 29.1. Дайвинг – передвижение спортсмена по и (или) под поверхностью воды, вызываемое только его мускульной силой в базовом комплекте снаряжения промышленного образца.
- 29.2. Дайвинг - дисциплины подводного спорта, цель которых заключается в преодолении дистанции за наименьшее время в базовом комплекте снаряжения промышленного образца с одновременным выполнением установленных заданий и преодолением препятствий. Соревнования по дайвингу проводятся в стандартных плавательных бассейнах.

30. Соревновательные дистанции

По дайвингу проводят соревнования на следующих дистанциях:

- Дайвинг – комбинированное плавание 300 м;
- Дайвинг – полоса препятствий.

II. КОСТЮМЫ И СНАРЯЖЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

31. Плавательные костюмы

- Для мужчин (юношей) - плавательные трусы (плавки), плавательные или гидрокостюмы, покрывающих все тело или любую часть тела;
- Для женщин (девушек) - цельные или отдельные купальники, плавательные или гидрокостюмы, покрывающих все тело или любую часть тела;

Материал плавательных и гидрокостюмов должен быть непросвечивающим. Разрешается использование плавательных шапочек, шлемов, перчаток, носков или ботов.

32. Снаряжение

Участники должны выступать в базовом комплекте подводного снаряжения, в который входят:

- 32.1. Ласты
- 32.2. Маска – полумаска любого типа (запрещается использование полно-лицевых масок и плавательных очков)
- 32.3. Дыхательная трубка (только при плавании по поверхности)
- 32.4. Баллон (допускается применять баллоны из стали или из алюминиевых сплавов с рабочим давлением не более 200 кгс/см². Запрещается применять баллоны, изготовленные из титана или композитных материалов);
 - 1) На верхней сферической части каждого баллона должны быть выбиты и отчетливо видны следующие данные:
 - дата (месяц, год) изготовления и год следующего освидетельствования;
 - рабочее давление P (МПа или кгс/см²);
 - вместимость E баллона номинальная (л);
 - дата проведенного и следующего освидетельствования (в одной строке с клеймом).
 - на баллонах должно быть выбито клеймо организации, проводившей переосвидетельствование, баллон должен сопровождаться актом о проведении переосвидетельствования, оформленным организацией проводивший переосвидетельствование.
 - 2) Емкость баллона должна быть не менее 10 - 12 л;
 - 3) Применение любых других дыхательных смесей, кроме воздуха, в том числе кислородно-воздушных, **запрещается.**
- 32.5. Регулятор с отдельной системой регулирования давления воздуха (первая и вторая ступени); Дополнительная вторая ступень регулятора используется только в парном упражнении (запрещается использование автономных дополнительных источников воздуха);
- 32.6. Подводные приборы (манометр, компьютер, глубиномер, часы);
- 32.7. Подвесная система;
- 32.8. Компенсатор плавучести (разрешается использование компенсаторов плавучести интегрированных с подвесной системой);
- 32.9. Грузовая система (разрешается использование компенсаторов плавучести с интегрированной грузовой системой);

*/ Баллон, подвесная система, компенсатор плавучести, регулятор с отдельной системой регулирования давления воздуха, дополнительная вторая ступень регулятора, подводные приборы, прикрепленные к первой ступени регулятора, образуют комплект скуба.

Все снаряжение должно быть промышленного производства. Запрещено внесение каких-либо изменений или дополнений в конструкцию, а также применение элементов снаряжения, изготовленных кустарным способом.

- 32.10. Дополнительно к базовому комплекту снаряжение по желанию участника может включать любые приборы и аксессуары для дайвинга промышленного образца, не противоречащие п. 29.1. настоящего Положения.

III. МЕСТО СОРЕВНОВАНИЙ И ОБОРУДОВАНИЕ

33. Бассейн

- 33.1. Бассейн должен быть ограничен с четырех сторон.
- 33.2. Длина бассейна под водой ограничивается торцевыми стенками. Стенки на торцевых сторонах бассейна должны быть ровными, без углублений (желобов, водосливных канавок и т.п.).
- 33.3. С боковых сторон бассейн ограничивается на протяжении всей длины стенками.
- 33.4. Стенки бассейна должны быть вертикальными, а противоположные - параллельными одна другой. Стенки бассейна должны быть изготовлены из твердого материала с нескользкой поверхностью до глубины 0,8 м под поверхностью воды.
- 33.5. Дно бассейна должно быть чистым, ровным, гладким и светлым.
- 33.6. Размеры бассейна:
- 1) Размеры бассейна должны быть следующие:
 - длина - 50 м; при применении съемных панелей (щитов) системы автоматической регистрации времени - 50,01 м; при постоянных панелях - 50,00 м. Допустимо отклонение длины от 50,00 м на величину +0,03 м. Измерение длины бассейна производят между точками обеих торцевых стенок, расположенными в промежутке от 0,3 м выше до 0,8 м ниже уровня воды;
 - минимальная ширина - 21 м;
 - минимальная глубина со стороны глубокой части бассейна должна быть не менее 2,2 м.
- 33.7. Бассейн должен иметь наружные площадки по всему периметру.
- 33.8. Ширина свободной площадки со стороны старта должна быть не менее 3 м.
- 33.9. Ширина свободной площадки со стороны, противоположной старту, должна быть не менее 1,5 м.
- 33.10. Ширина боковых обходных площадок должна быть не менее 1 м.
- 33.11. Дорожки
- 33.12. Минимальное количество дорожек - 8.
- 33.13. Дорожки должны иметь ширину не менее 2,5 м и отделяться друг от друга разделителями дорожек.
- 33.14. Между крайними дорожками и боковыми стенками бассейна должно быть промежуточное пространство шириной не менее 0,2 м, отделенное от дорожек разделителями дорожек.
- 33.15. Разделители дорожек крепятся на крючки на обеих торцевых стенках бассейна и состоят из поплавков диаметром от 0,05 до 0,15 м, плотно соединенных друг с другом по всей длине с помощью троса. Использование более одного разделителя между двумя дорожками не допускается.
- 33.16. Разметка бассейна:
- дно должно иметь посередине каждой дорожки осевую линию темного цвета, контрастирующего с цветом дна бассейна. Ширина линий - 0,2-0,3 м. Каждая осевая должна заканчиваться в 2 м от торца бассейна четкой линией, перпендикулярной к продольной линии, длиной 1 м и такой же ширины, как линия в центре дорожки.
 - на торцевые стенки (щиты) бассейна должны быть нанесены на каждой дорожке по две перпендикулярные линии, ширина и цвет которых такие же, как у осевых линий дорожек на дне бассейна. Вертикальные линии должны идти по центру дорожки непрерывно от верхнего края бортика бассейна до дна и на глубине 0,3 м ниже уровня воды пересекаться под прямым углом линией, длина которой 0,5 м.
- 33.17. Прозрачность воды в бассейне должна обеспечивать:
- видимость разметки бассейна участниками при применении маски;
 - возможность визуального наблюдения за всеми участниками заплыва при движении их по всей дистанции под водой.
- 33.18. На всех четырех бортах бассейна допускается наличие переливов.
- 33.19. Переливы на поворотных стенках должны быть закрыты решеткой или соответствующим покрытием и не должны мешать установке контактных щитов системы автоматической регистрации времени.
- 33.20. Температура воды в бассейне должна быть от 23 до 27°C.
- 33.21. Вода в бассейне должна постоянно сохранять ровную поверхность. Допускается циркуляция воды без видимых течений и волн.
- 33.22. Качество воды в бассейне должно удовлетворять действующим санитарным требованиям.

Примечание: Для проведения соревнований ранга ниже всероссийского допускается:

- использование бассейнов не менее 25 м;
- с любым количеством дорожек, но не менее двух;
- при глубине бассейна менее 2,2 м старт производится из воды.

34. Система автоматической регистрации времени

См. Раздел I, пункт 6.

IV. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

35. Участники

- 35.1. В соревнованиях по плаванию в ластах могут участвовать: мужчины (юноши, мальчики) и женщины (девушки, девочки).
- 35.2. Участники соревнований делятся на следующие возрастные группы:
- 1) группа взрослых
 - 2) старшая юношеская группа
 - 3) средняя юношеская группа
 - 4) младшая юношеская группа
 - 5) детская группа
- 35.3. Возраст участников определяют по году рождения.

36. Допуск участников к соревнованиям

- 36.1. К участию в соревнованиях допускаются лица, прошедшие спортивную подготовку, медицинское обследование, получившие разрешение врача.
- 36.2. Участники соревнований должны иметь оформленные в установленном порядке удостоверение подводного пловца.

V. ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

37. Формирование заплывов

См. Раздел I, пункт 9.

38. Старт

- 38.1. Старт осуществляется широким шагом с бортика бассейна.
- 1) По предварительному сигналу стартера (серия коротких звуков свистка) участники заплыва в течение двух минут проводят проверку и надевают снаряжение;
 - 2) По команде стартера «Участникам занять стартовые места» (продолжительный звук свистка) участники заплыва немедленно встают на край бортика и принимают устойчивое положение;
 - 3) По команде стартера «На старт» (звук свистка) участники заплыва принимают неподвижное стартовое положение;
 - 4) По исполнительной команде «Марш» (выстрел из стартового пистолета, звук сирены, резкий короткий звук свистка или голосовая команда) стартуют.
- Примечание:* Участники могут вставать на край бортика до команды стартера «Участникам занять стартовые места».
- 38.2. Старт считают правильным, если непосредственно перед исполнительной командой «Марш» все участники заплыва сохраняли неподвижное положение. Старт одного или нескольких участников или не сохранение ими неподвижного положения до команды «Марш» считают фальстартом.
- 38.3. При фальстарте заплыв не останавливают, но результат участника, сделавшего фальстарт, не засчитывают.
- 38.4. Ошибку участника на старте не засчитывают, если:
- она последовала за ошибкой стартера или неисправностью (сбоем) стартового устройства;
 - виновный в фальстарте участник возвратился на линию старта, показал лицо над поверхностью воды и после этого продолжил заплыв.
 - находясь в 5-метровой зоне от бортика бассейна (diving area) участник должен сначала полностью погрузиться под воду, затем начать движение не нарушая поверхность воды.

39. Прохождение дистанции

- 39.1. Стилль плавания произвольный.
- 39.2. При прохождении подводной части дистанции участнику не разрешается:
- нарушать поверхность воды частями тела или подводного снаряжения участника;
 - касаться руками дна, стенок бассейна, препятствий и иных элементов подводного оборудования (кроме стенки бассейна при повороте)
 - менять подводное снаряжение или его отдельные элементы. Участник, уронивший элемент снаряжения может продолжать заплыв, после того как подберет потерянный элемент;
 - отталкиваться, используя оборудование бассейна (дорожки, поручни лестниц, выступы на стенках бассейна). Случайное касание этих предметов допускается (кроме касания руками).
- 39.3. При выполнении надводной части состязаний участник должен перемещаться по дистанции с непрерывным нарушением водной поверхности любой частью тела или снаряжения. Нырание под воду не допускается. Дыхание может осуществляться только атмосферным воздухом.
- 39.4. При поворотах в бассейне участник обязан касаться стенки бассейна (но не выступов в подводной части бассейна) любой частью тела, или ластами. Нарушение правил поворота не засчитывают, если допустивший его участник вернется и коснется стенки бассейна (поворотного щита), после чего продолжит заплыв.
- 39.5. Участник, оказавшийся при прохождении дистанции на чужой дорожке и помешавший другому участнику, может быть дисквалифицирован на данной дистанции. Если такое нарушение повлияло на результат пострадавшего участника, то по решению главного судьи ему может быть предоставлена другая попытка в последующих заплывах; если это произошло в финале, может быть принято решение о повторении финального заплыва.
- 39.6. Не разрешается производить какие-либо действия по лидированию участников (сопровождать их по бортику бассейна и т.п.) или передавать им какие-либо указания во время прохождения дистанции.

40. Финиш

- 40.1. Дистанцию считают завершенной в момент, когда проплывший всю дистанцию участник коснется рукой стенки (но не выступов на стенке) бассейна или финишного щита на своей дорожке бассейна.
- 40.2. При финише в парных соревнованиях зачет идет по первому в паре в случае выполнения контактных элементов состязания и по последнему в случае, когда напарники подходят к линии финиша без обязательного физического контакта.
- 40.3. Участники, проплывшие дистанцию или сошедшие с дистанции должны выйти из ванны (покинуть акваторию), не мешая другим участникам
- 40.4. Остаток воздуха на финише должен составлять не менее 50 АТМ по показаниям индивидуального манометра.

VI. РЕЗУЛЬТАТЫ

41. Определение результатов

- 41.1. Личные результаты участников и результаты пар определяют по времени прохождения дистанции, зафиксированному с момента исполнительного стартового сигнала (команды) до момента финиша участника (пары).
- 41.2. Время прохождения участниками (парами) дистанции может быть определено системой автоматической регистрации времени и (или) судьями-секундометристами по ручным секундомерам. Должны применяться секундомеры одного типа и класса точности.
Примечание: Ручным секундомером считают секундомер любого типа, запускаемый и останавливаемый судьей-секундометристом.
- 41.3. При использовании ручных секундомеров время каждого участника (пары) может фиксироваться одним или тремя секундомерами.
- 1) Время секундомерами должно фиксироваться время участников (пар), первыми финишировавших в заплыве.

- 2) Результат по ручному секундомеру должен фиксироваться с точностью до:
 - 0,1 с - при применении механических секундомеров;
 - 0,01 с - при применении электронных секундомеров с индикацией времени до сотых долей секунды.
 - 3) В случае, если время участника (пары) зафиксировано тремя секундомерами, зачетным считают среднее время, показанное одним из трех секундомеров (лучший и худший результаты не считают) или одинаковое время, показанное двумя секундомерами.
 - 4) В случае, если время участника (пары) зафиксировано двумя секундомерами (когда одним из трех секундомеров время не зафиксировано из-за неисправности секундомера или ошибки судьи-секундометриста), зачетным считают большее время.
 - 5) Если зафиксированное время двух и более участников (пар) не соответствует порядку их финиширования, то обоим (всем) участникам (парам) засчитывают одинаковое время, равное среднему арифметическому значению зафиксированных результатов.
- 41.4. При применении на соревнованиях системы автоматической регистрации времени одновременно с ней результаты участников (пар) должны фиксировать и ручными секундомерами. В стартовые карточки заносят показания системы автоматической регистрации времени и показания ручных секундомеров.
- 1) Показания автоматической системы регистрации времени фиксируют с точностью до 0,01 с. При применении системы с точностью до 0,001 с, тысячные доли секунды не учитывают (отбрасывают без округления) ни при определении времени, ни при определении места участника (пары).
 - 2) Показания системы автоматической регистрации времени считают основными (зачетными).
 - 3) При несрабатывании или при явной ошибке в показаниях системы автоматической регистрации времени на отдельных дорожках зачетное время участников (пар), плывших по этим дорожкам, определяют по показаниям ручных секундомеров с учетом их соответствия протоколу финиша и результатам остальных участников (пар) заплыва, зафиксированным системой.
 - 4) При несрабатывании или при явной ошибке в показаниях системы автоматической регистрации времени на всех дорожках заплыва результаты всех участников (пар) данного вида программы соревнований определяют по показаниям ручных секундомеров.
- 41.5. При дисквалификации участника во время финального заплыва за нарушение правил старта, прохождения дистанции (в том числе поворотов) или финиша (если главный судья принял решение о дисквалификации участника только в финальном заплыве), при отказе от участия в финальном заплыве на стадии его формирования или при неявке на финальный заплыв по уважительной причине зачетным результатом участника считают время, показанное им в предварительном заплыве.

42. Определение занятых мест

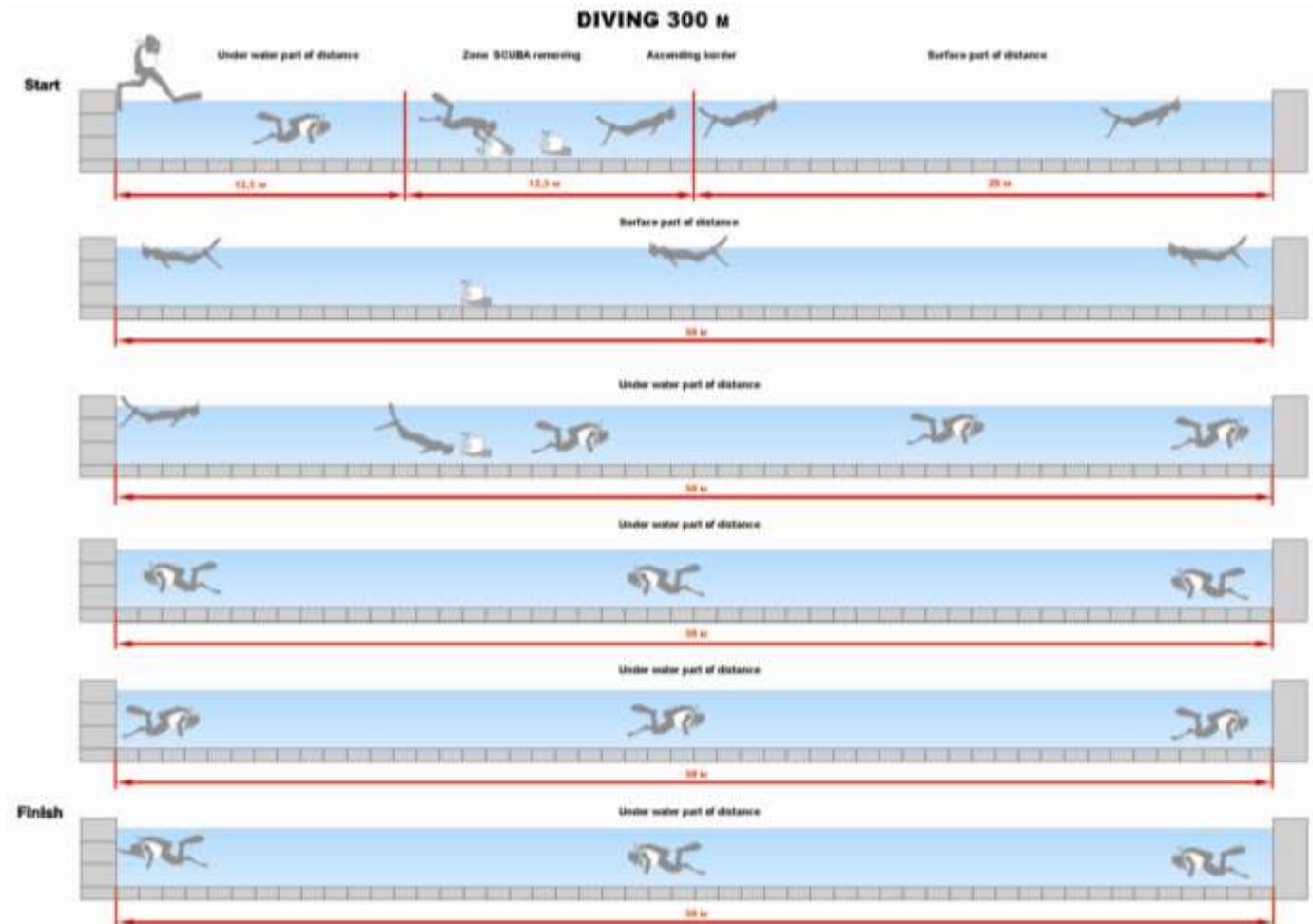
- 42.1. В виде программы, которая проводится без предварительных заплывов, места, занятые участниками определяют по результатам всех заплывов данного вида программы.
- 42.2. В виде программы, которая проводится с предварительными заплывами, первые восемь мест определяются по результатам финального заплыва, остальные - по результатам всех заплывов данного вида программы.
- 42.3. Места, занятые участниками в финальном заплыве определяют:
 - 1) по местам, зафиксированным системой автоматической регистрации времени (при их фиксации системой);
 - 2) по результатам сравнения времени прохождения дистанции, зафиксированного системой;
 - 3) автоматической регистрации времени, если занятые места этой системой не зафиксированы;
 - 4) по протоколу финиша с учетом зафиксированных системой автоматической регистрации;
 - 5) времени мест или результатов остальных участников заплыва, если система не сработала для некоторых участников;

- б) по протоколу финиша, если результаты определяют системой автоматической регистрации времени в полуавтоматическом режиме (при остановке системы судьями), только ручными секундомерами или при несрабатывании или явной ошибке в показаниях системы автоматической регистрации времени на всех дорожках.
- 42.4. При отказе спортсмена от участия в финальном заплыве на стадии его формирования или при неявке участника на финальный заплыв по уважительной причине ему присваивают место, следующее за последним местом участника финального заплыва.
- 42.5. При дисквалификации участника в финальном заплыве ему присваивают место, как если бы он финишировал в финальном заплыве последним.
- 42.6. При равенстве зачетных результатов участников им присуждают одинаковые места.
- 42.7. Победителей и призеров соревнований определяют по занятым участниками местам (первым, вторым и третьим соответственно).

VII. ВИДЫ ПРОГРАММЫ СОРЕВНОВАНИЙ

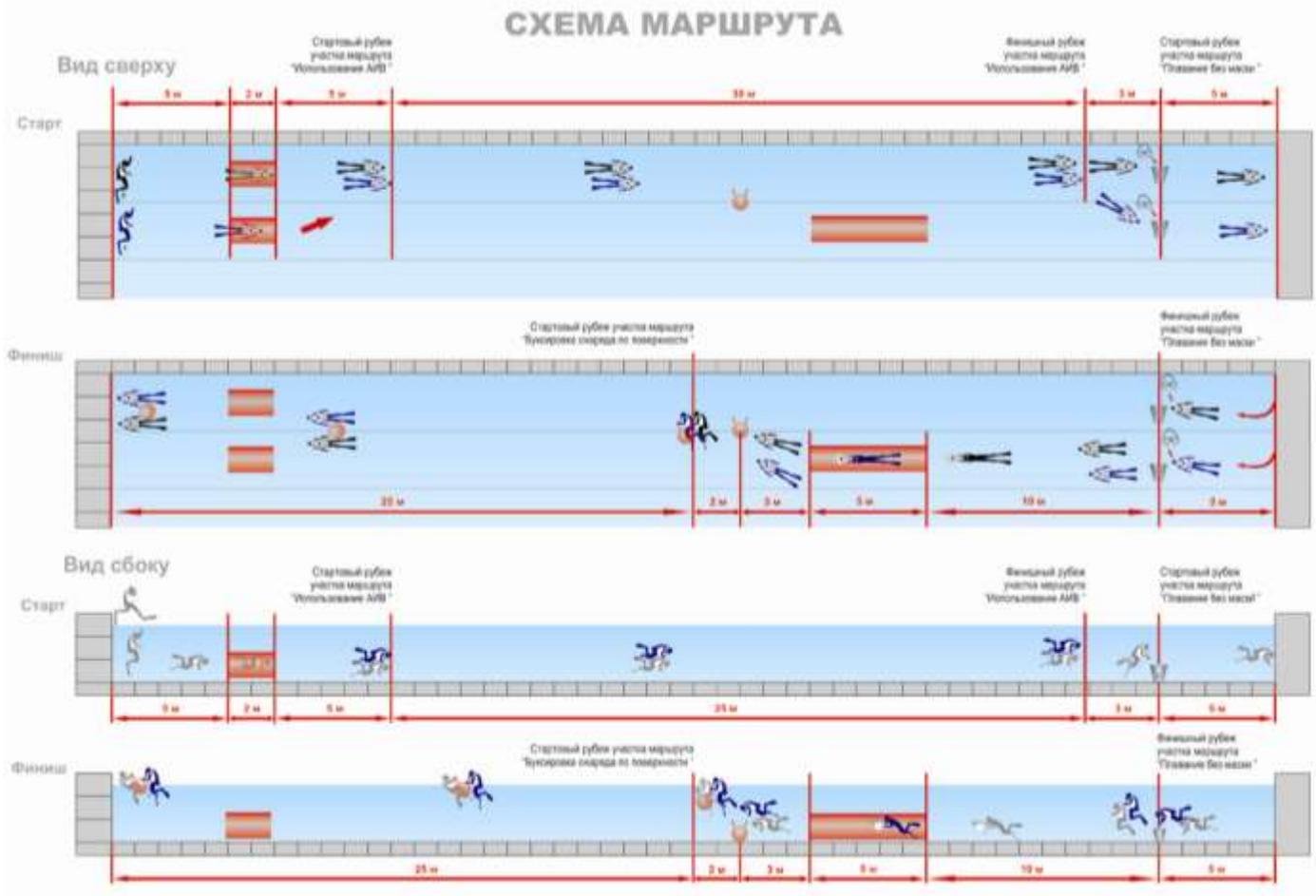
43. Дисциплина «Дайвинг – комбинированное плавание 300 м»

- 43.1. Дисциплина подводного спорта, цель которой заключается в преодолении дистанции 300 м за наименьшее время в базовом комплекте снаряжения промышленного образца с использованием подводного плавания, плавания в ластах и ныряния в длину. Соревнования по дайвингу проводятся в стандартных плавательных бассейнах. Соревнования личные.
- 43.2. Старт производится согласно пункту настоящих правил 38.
- 43.3. Последовательность прохождения дистанции изображена на Рисунке 1.
- 1) Участник плывет под водой до отметки 12,5 метров, используя при дыхании воздух из баллона.
 - 2) Снимает и оставляет после отметки 12,5 метров до отметки 25 метров комплект СКУБА.
 - 3) Сняв комплект СКУБА, участник плывет на задержке дыхания.
 - 4) Линию 25-ти метровой отметки участник должен пересечь, НЕ нарушая поверхность воды,
 - 5) до отметки 50 метров участник должен перейти на дыхание атмосферным воздухом.
 - 6) Надводная часть дистанции заканчивается на отметке 100 метров.
 - 7) Дойдя до 100 метровой отметки, участник должен проплыть на задержке дыхания до оставленного комплекта СКУБА, надеть его и перейти на дыхание воздухом из баллона.
 - 8) Подводная часть дистанции составляет 200 м.
- 43.4. Финиш производится согласно пункту настоящих правил 40.
- 43.5. Дисквалификация участников наступает при следующих нарушениях:
- Фальстарт.
 - Движение после старта по поверхности воды.
 - Нарушение поверхности воды любой частью тела или снаряжения при прохождении подводной части дистанции (за исключением 5-метровой зоны).
 - Отклонение от маршрута. Отклонением от маршрута считается, когда участник не касается бортика бассейна при развороте или финише, целиком или частично заплывает за линию своей дорожки.
 - Если остаток воздуха на финише составляет менее 50 АТМ по показаниям индивидуального манометра, при потере оборудования или неправильном использовании оборудования.



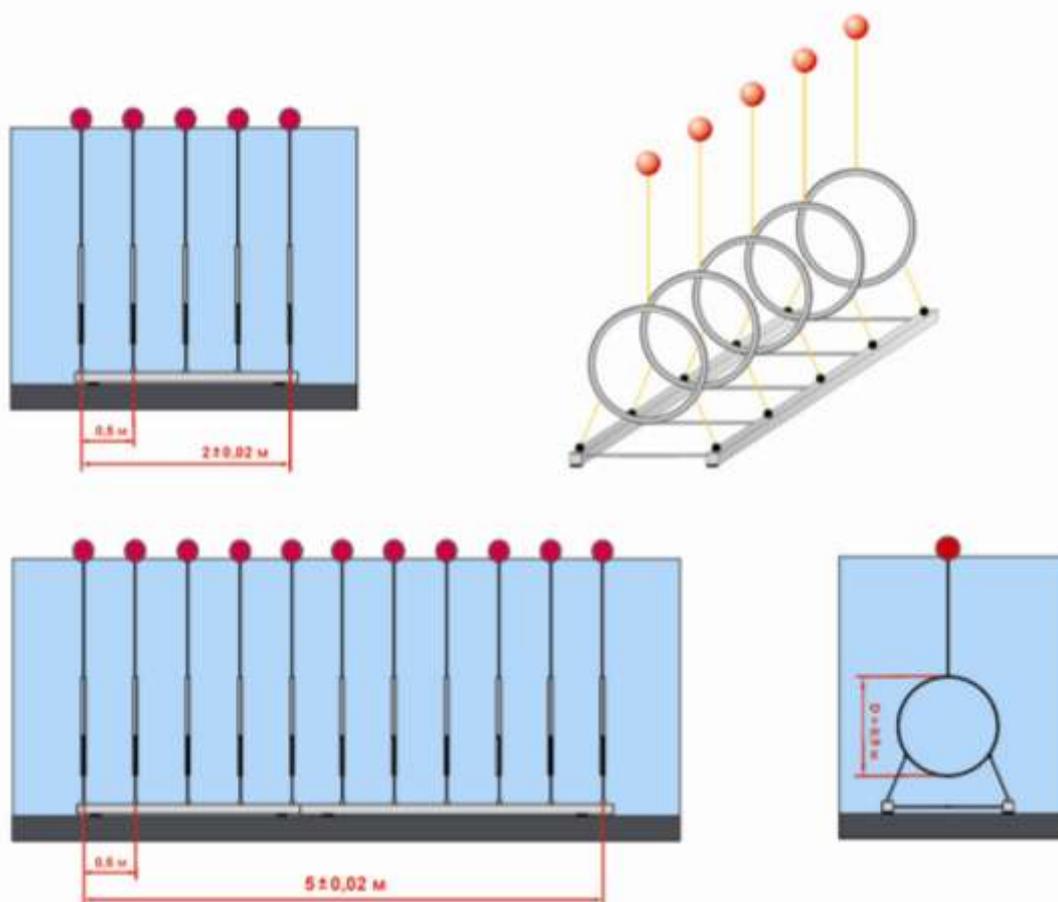
44. Дисциплина «Дайвинг - полоса препятствий»

- 44.1. Дисциплина подводного спорта, цель которой заключается в преодолении дистанции 100 м по определенному маршруту за наименьшее время в базовом комплекте снаряжения промышленного образца с одновременным выполнением установленных заданий и преодолением препятствий. Соревнования по дайвингу проводятся в стандартных плавательных бассейнах. Соревнования парные.
- 44.2. Маршрут соревнований – траектория движения пары участников от старта до финиша. Схема маршрута изображена на Рисунке 2. (При проведении соревнований ранга ниже всероссийского схема маршрута может быть изменена.).



44.3. Препятствия и спортивные снаряды.

- 1) Трубы, длиной 2 м и 5 м, образованные полыми алюминиевыми кольцами размером $0,9 \pm 0,1$ м. Кольца расположены последовательно на расстоянии 0,5 м друг от друга и образуют коридор (трубу). Каждое кольцо посредством пластиковых цепей соединено с каркасом прямоугольной формы, лежащем на дне (Рисунок 3). К каждому кольцу крепится буй шарообразной формы, диаметром не более 0,3 м, обеспечивающий плавучесть колец. Расстояние от верхнего края трубы до поверхности воды не должно быть менее 0,5 м.



- 2) Финишные ворота образуются буйми препятствия труба 2 м, по пять с каждой стороны.
- 3) Корзина для маски – пластиковый утяжеленный ящик, размером не более 0,6м x 0,4м x 0,3м, лежащий на дне. Для утяжеления корзины могут использоваться свинцовые грузы, общим весом 4 кг.
- 4) Буксируемый снаряд – шар диаметром 0,45 – 0,55 м с отрицательной плавучестью от 1 до 1,5кг, имеющий приспособление, позволяющее каждому участнику удерживать буксируемый снаряд одной рукой.

44.4. Описание расположения препятствий и снарядов на дистанции:

- 1) Маршрут прохождения дистанции для каждой пары участников занимает 2 стандартные дорожки или линии произвольной формы на ограниченной акватории водоема. Разделители дорожек в бассейнах крепятся на крючки на обеих торцевых стенках бассейна на поверхности воды на расстоянии 5 м друг от друга, образуя дистанцию, состоящую из двух стандартных объединенных дорожек.
- 2) Две трубы длиной 2 м расположены по центру каждой дорожки, вход в трубу на расстоянии 5 м от старта.
- 3) Две корзины расположены по центру каждой дорожки на расстоянии 45 м от старта.
- 4) Труба длиной 5 м располагается посередине одной из соревновательных дорожек, вход в трубу на расстоянии 65 м от старта.
- 5) Буксируемый снаряд располагается на дне посередине двух соревновательных дорожек на расстоянии 73 м от старта.

44.5. Последовательность прохождения дистанции:

- 1) Пара участников осуществляет старт одновременно по сигналу стартера в соответствии с пунктом 38 настоящих правил.

- 2) Препятствие – труба 2 м – каждый участник проплывает сквозь кольца трубы, расположенной на своей дорожке. Штрафное время за ошибки, допущенные при прохождении трубы 2 м, указано в Таблице 1.
 - 3) После прохождения труб 2 м пара соединяется и продолжает движение, выполняя задание «дыхание из одного баллона». Выполнение задания «дыхание из одного баллона» должно начаться до пересечения линии 12-ти метровой отметки и закончиться после пересечения линии 42-х метровой отметки. После выполнения задания пара разделяется, и участники переходят на дыхание, каждый из своего баллона. Штрафное время за ошибки, допущенные при выполнении задания, указано в Таблице 1.
 - 4) На 45-ти метровой отметке каждой дорожки на дне расположены корзины. Каждый участник обязан снять маску и опустить ее в корзину на своей дорожке. После этого он продолжает движение без маски до отметки 50 м, делает разворот, касаясь стенки бассейна или поворотного щита любой частью тела, доплывает до корзины и забирает свою маску. Штрафное время за ошибки, допущенные при выполнении задания, указано в Таблице 1.
 - 5) До входа в трубу 5 м, каждый участник должен надеть маску и очистить подмасочное пространство от воды, снять с себя комплект скуба и расположить его перед собой для прохождения препятствия труба 5 м.
 - 6) Участники проходят препятствие труба 5 м друг за другом в любой последовательности и с любым интервалом друг от друга, держа перед собой комплект скуба. Штрафное время за ошибки, допущенные при прохождении трубы 5 м, указано в Таблице 1.
 - 7) После прохождения трубы 5 м участники надевают на себя комплект скуба и, взяв буксируемый снаряд, который расположен на дне на отметке 73 м, всплывают на поверхность воды. Линию 75-ти метровой отметки участники должны пересечь, нарушая поверхность воды, перейдя на дыхание атмосферным воздухом (дышать из баллона запрещается).
 - 8) Участок дистанции от 75-ти метровой отметки до финиша участники проплывают по поверхности воды, дыша атмосферным воздухом, и совместно буксируют снаряд. Участники должны проплыть между створов финишных ворот. При прохождении надводной части дистанции участникам запрещено касаться препятствия труба 2 м, разделителей дорожек и других элементов бассейна любой частью тела, снаряжения или буксируемого снаряда. Штрафное время за ошибки, допущенные при прохождении надводной части дистанции, указано в Таблице 1.
 - 9) Финиш осуществляется в соответствии с пунктом 40 настоящих правил. Зачетное время прохождения дистанции фиксируется по первому участнику в паре, коснувшемуся рукой щита или бортика бассейна на любой из двух дорожек своей дистанции. При этом оба участника должны сохранять видимый физический контакт с буксируемым снарядом.
- 44.6. Ошибки при прохождении дистанции. За ошибки при прохождении дистанции начисляется штрафное время согласно Таблице 1.
- Использование помощи рук при прохождении дистанции.
 - Касание руками дна, разделителей дорожек, линий разметки дистанции и боковых бортиков бассейна.
 - Любая помощь участнику со стороны своего напарника
 - Касание препятствия любой частью тела или подводного снаряжения за исключением касания ластами.
 - Захват препятствия элементами снаряжения или руками, а также применение рук при прохождении препятствия.
 - Разрушение (сдвиг) препятствия. Считается, что участник сдвинул препятствие, если рамка, находящаяся на дне оказывается сдвинутой относительно установленного положения.
 - Ошибки при пересечении линий начала и окончания заданий.
 - Дыхание воздухом из баллона при прохождении надводной части дистанции.
 - Ошибки при выполнении заданий.

Таблица №1

№№	Ошибка	Штрафное время, секунды
1	Использование помощи рук при прохождении дистанции	15
2	Касание руками дна, разделителей дорожек, линий разметки дистанции и боковых бортиков бассейна.	5
3	Неразрешенная помощь на дистанции.	10
4	Касание препятствия любой частью тела или подводного снаряжения за исключением касания ластами.	5
5	Захват препятствия элементами снаряжения или руками, а также применение рук для прохождения препятствия.	10
6	Разрушение (сдвиг) препятствия.	15
7	Ошибки при пересечении линий начала и окончания заданий.	10
8	Дыхание воздухом из баллона при прохождении надводной части дистанции	10
9	Ошибки при выполнении заданий.	10

44.7. Дисквалификация пары участников наступает при следующих нарушениях:

- Фальстарт.
- Движение после старта по поверхности воды.
- Отклонение от маршрута. Отклонением от маршрута считается, когда один или оба участника пары не выполняют задание или преодолевают препятствие с нарушением порядка, указанного в описании маршрута, или когда один или оба участника целиком или частично заходит за линию препятствия или начала выполнения задания. Участники не дисквалифицируются, при условии прохождения препятствия или выполнения задания заново в соответствии с маршрутом.
- Нарушение поверхности воды любой частью тела или снаряжения при прохождении подводной части дистанции.
- Помощь на дистанции, оказанная одному или обоим участникам третьими лицами;
- Если остаток воздуха на финише составлять менее 50 АТМ по показаниям индивидуального манометра.

44.8. Результат участников складывается из результата, зафиксированного в соответствии с пунктом 41 настоящих правил, и суммарного штрафного времени, начисленного паре при прохождении дистанции.

РАЗДЕЛ IV

ПОДВОДНОЕ ОРИЕНТИРОВАНИЕ

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

45. Определения

- 45.1. Подводное ориентирование – дисциплина подводного спорта, цель которой заключается в преодолении под водой установленной дистанции (выполнение упражнения) при помощи только мускульной силы и без нарушения поверхности воды.
- 45.2. Упражнения подводного ориентирования выполняются на открытых водоемах (озерах, морях, водохранилищах, реках и т.п.).

46. Соревновательные упражнения

Упражнения подразделяются на индивидуальные и групповые.

46.1. Индивидуальные упражнения:

- «Зоны» - подводное плавание с последовательным прохождением 3-х зон и выходом на финишную линию;
- «Ориентиры» - подводное плавание с последовательным нахождением 5-ти ориентиров;

- «**Звезда**» - подводное плавание с последовательным нахождением 5-ти ориентиров при следовании к каждому через соответствующую зону;
 - «**Параллель**» - подводное плавание с последовательным прохождением зоны, нахождением ориентира и выходом в 3-х метровый финишный створ;
 - «**Карта**» - подводное плавание с нахождением 5-ти ориентиров, когда расчет маршрута производится под водой после команды «Старт!» с использованием карты и картографа.
- 46.2. Групповые упражнения - выполняются группой спортсменов, стартующих одновременно с нескольких стартов (кроме упражнения «Карта»).
- Групповое упражнение «**А**» - подводное плавание с нахождением каждым спортсменом 2-х ориентиров и совместным выходом на финишную линию.
 - Групповое упражнение «**Б**» - отличается от варианта «А» дополнительным прохождением одной зоны при следовании к 1-му ориентиру и 2-х зон при следовании на финишную линию.
 - Групповое упражнение «**Карта**» - подводное плавание пары спортсменов в связке, с картой, картографом и нахождением 5-ти ориентиров

II. КОСТЮМЫ И СНАРЯЖЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

47. Гидрокостюмы

- 47.1. Материал плавательных костюмов должен быть непросвечивающим.
- 47.2. Разрешается применение плавательных шапочек.
- 47.3. При температуре воды ниже 14°C участники должны применять полный комплект гидрокостюма, включающий брюки и куртку со шлемом.

48. Снаряжение участников

- ласты (моноласты);
 - маски;
 - дыхательные аппараты с открытой схемой дыхания на сжатом воздухе - акваланги;
 - навигационные приборы: магнитный компас; лаг (счетчик расстояний); глубиномер;
 - контрольный буй с буйрепом.
- * Ласты, маски, гидрокостюмы, приборные узлы (компас, лаг, глубиномер), элементы их крепления к аквалангу, картографы, обтекатели и компенсаторы плавучести аквалангов могут быть произвольных конструкций.
- 48.1. Ласты (моноласты) – см. 4.1.1.
- 48.2. Маски - конструкция, материал и размеры масок не ограничиваются, за исключением недопустимости наличия в них узлов или приспособлений, имеющих непредусмотренное данным пунктом назначение (кроме элементов крепления).
- 48.3. Дыхательный аппарат (акваланг) – см. пункты 4.4.1. – 4.4.6., 4.4.8.-4.4.10.
- 48.4. Баллоны, находящиеся в эксплуатации, должны подвергаться периодическому гидравлическому переосвидетельствованию не реже одного раза в 5 лет (ПБ 03-576-03).
- 48.5. Каждый участник должен иметь при себе контрольный буй с буйрепом, который должен быть хорошо заметен с судейского помоста и быть окрашен в желтый, красный или оранжевый цвета.
Надувные буи запрещены.
Контрольный буй должен иметь плавучесть не менее 8 кг.
Буйреп должен быть плетеным (не менее трех прядей) линем с сопротивлением на разрыв не менее 30 кг и крепиться на талии спортсмена.
- 48.6. Для группового упражнения «Карта» необходим только один контрольный буй для пары спортсменов. Кроме этого участники (пара) соединены друг с другом «связкой» - линем, аналогичным буйрепу с длиной не более 2.5 метра (измеряется между точками крепления линия на талии или руке спортсменов).
- 48.7. Не разрешается использовать технические средства поиска ориентиров (локаторы, дополнительные линии с грузами и т. п.), а также средства связи с другими участниками или лицами на берегу.

- 48.8. Участники несут полную ответственность за исправность, своевременную готовность и правильную эксплуатацию всего своего снаряжения.

III. МЕСТО СОРЕВНОВАНИЙ И ОБОРУДОВАНИЕ

49. Акватория соревнований.

- 49.1. Акватория соревнований должна удовлетворять следующим требованиям:
- дистанция должна находиться в стороне от судового хода;
 - вблизи от акватории не должно быть источников загрязнения воды (пригодность воды определяется санитарно-эпидемиологической станцией);
 - на акватории не должно быть водоворотов и ключей;
 - на акватории не должно быть посторонних предметов, которые могли бы быть возможным источником травм;
 - акватория должна быть свободна от плавучих средств и плавающих предметов (бревен, плотов ит.п.);
 - акватория должна быть свободна от водорослей, создающих помехи спортсменам при выполнении упражнений;
 - скорость течений не должна превышать 4 м/мин;
 - волнение водной поверхности не должно превышать двух баллов;
 - прозрачность воды (по диску Секки) должна быть не менее 1 м;
 - глубина акватории должна быть в пределах от 2.5 м до 15 м.
- 49.2. Границы акватории обозначаются линией берега и буйами на расстоянии 20-50 м от линий соединяющих целевые точки дистанции.
- 49.3. В отдельных случаях при уменьшении прозрачности воды ниже 1 м или ухудшении метеоусловий главный судья принимает решение о целесообразности продолжения соревнований.
- 49.4. Страховщик должен иметь комплект №1, вентили баллонов должны быть открытыми.
- 49.5. Связь между судьей (страховщиком) и находящимся под водой участником осуществляется путем подергивания сигнального буйрепа или подачей звуковых сигналов в соответствии с кодами условных сигналов.

<i>Условный сигнал</i>		<i>Значение сигнала</i>	
<i>по буйрепу</i>	<i>звуковой</i>	<i>для участника</i>	<i>для судьи</i>
Дернуть раз	Один удар	Как себя чувствуешь?	Чувствую себя хорошо
Дернуть три раза	Три удара	Выходи наверх (повторение сигнала обязывает спортсмена немедленно выйти наверх)	Выхожу наверх
Частые подергивания более четырех раз	Четыре удара	Тревога! Выходи немедленно. Поднимаем	Тревога! Мне не хорошо. Поднимай скорее!

Примечания:

- 1) Для передачи условных сигналов необходимо выбрать слабинку сигнального буйрепа и затем давать сигналы, дергая отчетливо, но не сильно.
 - 2) Звуковая связь осуществляется постукиванием по металлическим предметам, погруженным в воду не менее, чем наполовину.
 - 3) Сигналы от находящегося под водой спортсмена могут передаваться путем притопления сигнального буй участника. Глубокое притопление буйа соответствует сигналу «Дернуть раз» и т. д. в соответствии с кодом.
- 49.5. Соревнования проводят только в светлое время суток. Во время проведения соревнований должен быть обеспечен постоянный контроль за обстановкой на акватории и за гидрометеоусловиями.
- 49.6. Средства обеспечения безопасности и плавсредства во время соревнований должны находиться вне дистанции, чтобы не мешать спортсменам.
- 49.7. При отсутствии радио- или телефонной связи, связь осуществляется сигнальными флажками белого и красного цвета в соответствии с кодом, установленным главным судьей соревнований. При этом красные флажки используются только для обеспечения безопасности участников соревнований.

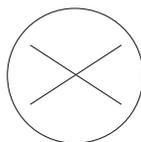
- 49.8. Поднятый вверх судьей на дистанции красный флажок означает «Внимание на меня!». По этому сигналу спасательный катер следует к месту происшествия.
- 49.9. Если судья на дистанции начинает делать над головой вращательные движения красным флажком, главный судья или его заместитель подает красной ракетой сигнал «Тревога!». По этому сигналу закрывается старт и все участники поднимаются из воды судьями на дистанции, и судейская коллегия принимает все меры для обеспечения безопасности участников в месте происшествия.

50. Элементы дистанций. Установка дистанций и геодезическая съемка.

- 50.1. Все схемы упражнений образуются элементами дистанций, имеющими определенную геометрическую форму и размеры. Элементы дистанций должны иметь положительную плавучесть от 10 до 15 кг.

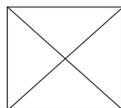
- **Зона** — тело вращения или параллелепипед с диаметром или высотой до 40 см, окрашенный в яркий цвет. Задача достижения зоны осуществляется путем огибания ее в соответствии со схемой упражнения.

Условное обозначение:



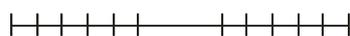
- **Ориентир** — полый брус прямоугольного (10 см x 10 см) или круглого (диаметр 15 см) сечения высотой 3 м с чередующимися белыми (20 см) и черными (10 см) полосами и имеющий надводную (30-40 см) и подводную части. Вверху надводной части ориентира крепится красный флажок. Нахождение ориентира спортсменом обозначается фиксацией, осуществляемой его вращением или притоплением.

Условное обозначение:



- **Стартовый буй** — аналогичен элементу «зона»
- **Финишная линия** — капроновый линь диаметром 6-12 мм, расположенный на поверхности (над поверхностью) воды длиной 32 м и состоящий из центрального отрезка (центр линии или «ноль») и 15 смежных отрезков длиной по 1 м, расположенных вправо и влево от центра. В центре каждого отрезка закреплены таблички с цифрами от 0 до 15, обозначающими отклонение от центра финишной линии.

Условное обозначение:



- 50.2. Необходимые знаки разметки дистанции должны быть отчетливо видны на поверхности и при необходимости продублированы под водой.
- 50.3. Элементы дистанции фиксируются в определенных точках акватории с помощью груза (якоря) с отрицательной плавучестью не менее 30 кг (края финишной линии — 2-х грузов с каждого края) и капронового линя.
- 50.4. Диаметр линия для зон не более 5-ти мм. Зоны должны быть притоплены не менее чем на 1/3 своей длины.
- 50.5. Ориентиры не должны иметь трещин и выступов в нижней, подводной части.
- 50.6. На всех элементах дистанции не должно быть свисающих в воду концов крепящего линя.
- 50.7. Элементы дистанции не должны смещаться под воздействием ветра, волн и т. д. более, чем на 1 м.
- 50.8. Дистанции упражнений располагаются на акватории, как правило, по часовой стрелке.
- 50.9. Дистанции выставляются заранее, но не менее чем за 1.5 ч (в упражнениях «Карта» за 2 ч) до старта. Главный судья к этому времени должен ознакомить представителей команд со схемой упражнения на фактически установленной дистанции. После этого дистанция считается официально открытой для геодезической съемки.
- 50.10. Во время и после установки дистанции пребывание участников на акватории соревнований запрещается. Тренировки, разминка, все необходимые измерения течений разрешаются только в

установленных местах.

- 50.11. Общая фактическая длина установленной дистанции имеет допуск +1% от указанной в Правилах. Длина отдельных участков дистанции имеет допуск $\pm 5\%$.
- 50.12. Если после установки и геодезической съемки упражнения оказалось, что суммарная длина дистанции L_1 не соответствует норме $L+1\%$, то должен быть реализован 1 из 2-х вариантов:
- 1) Перестановка дистанции с целью ее полного соответствия норме $L+1\%$.
 - 2) Определение и учет корректирующей временной добавки Δt (в секундах) ко времени выполнения упражнения.
- $$\Delta t = (L - L_1) \times 0.6$$
- где: L_1 – реально измеренная длина дистанции в метрах (м),
 L – ее нормативная длина (м),
 Δt округляется до целых секунд.
- Т. е. Δt берется со знаком «плюс» (прибавляется ко времени выполнения упражнения), если $L_1 < L$, и со знаком «минус», если $L_1 > L$.
- Вопрос выбора вариантов (перестановка дистанции или учет корректирующей добавки) решается сразу после измерения длины дистанции на совещании судейской коллегии совместно с представителями команд.
- 50.13. После открытия дистанции не должно производиться никаких действий с элементами дистанции.
- 50.14. В случае смещения элементов дистанции более чем на 1 м в процессе соревнований судейская коллегия должна восстановить прежнюю схему. При невозможности этого судейская коллегия после полной установки новой схемы предоставляет оставшимся участникам право в течение 1 часа произвести повторную съемку дистанции.
- 50.15. За смещение любых элементов дистанции на расстояние более 1 м виновный участник снимается с дистанции.

IV. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

51. Участники

- 51.1. В соревнованиях по плаванию в ластах могут участвовать: мужчины (юноши, мальчики) и женщины (девушки, девочки).
- 51.2. Участники соревнований делятся на следующие возрастные группы:
- 1) группа взрослых
 - 2) старшая юношеская группа
 - 3) средняя юношеская группа
 - 4) младшая юношеская группа
- 51.3. Возраст участников определяют по году рождения.

52. Допуск участников к соревнованиям

- 52.1. К участию в соревнованиях допускаются лица, прошедшие спортивную подготовку, медицинское обследование, получившие разрешение врача.
- 52.2. Участники соревнований должны иметь оформленные в установленном порядке удостоверение подводного пловца.

V. ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

53. Подготовительные работы.

- 53.1. Перед выполнением упражнений необходимо провести подготовительные работы на берегу:
- геодезическую съемку дистанции;
 - прокладку оптимального маршрута на геодезическом столе;
 - съемку курсов и расстояний маршрута;
 - расчет поправок на течение;
 - учесть индивидуальные поправки для каждого спортсмена.

54. Старт

- 54.1. Каждый участник стартует за предыдущим через определенный судьейской коллегией или Положением временной интервал.
- 54.2. Как правило, интервалы между стартами в индивидуальных упражнениях — от 3-х до 5-ти мин, в упражнениях «Карта» - 5 мин, в групповых упражнениях «А» и «Б» - от 7-ми до 10-ти минут.
- 54.3. Старт производится из зоны старта. Стартовая зона образуется радиусом 1 м от стартового буйа. Стартер за 2 мин до старта объявляет стартовый номер участника и его фамилию. Далее объявляет минутную готовность и начинает отсчет секунд: 30 - 20 - 10 - 5 - 4 - 3 - 2 - 1 и дает команду «Марш» специальным сигналом, дублируя ее голосом.
- 54.4. Голова участника во время отсчета 5 - 4 - 3 - 2 - 1 и команды «Марш» должна находиться на поверхности воды. В противном случае (фальстарт менее 5-ти секунд) участник штрафуются на 15 сек. Штрафные секунды учитываются в контрольных временах на всех этапах упражнения и прибавляются к конечному результату.
- 54.5. При фальстарте более 5 сек, а также за старт, принятый на 1 мин (в упражнениях «Карта» на 2 мин) позже команды стартера участник дисквалифицируется.

55. Прохождение дистанции

- 55.1. Спортсмен должен проплыть всю дистанцию под водой. Показ на поверхности воды любой части тела или снаряжения допускается только на расстоянии не более 10 м от старта.
- 55.2. Нахождение ориентира обозначается его фиксацией. Фиксация осуществляется только вращением или притоплением.
- 55.3. Правильность огибания зон фиксируется по контрольному буйку. Разрешается касания зон контрольным буйком.
- 55.4. Фиксация ориентиров и прохождение зон не засчитываются при утопленном контрольном буйке.
- 55.5. В случае, если участнику помешал на дистанции участник, стартовавший ранее, и к моменту помехи его контрольное время истекло, то пострадавшему дается возможность переплыть.
- 55.6. В случае запутывания буйрепов на дистанции, если у одного из участников контрольное время истекло после момента запутывания, участники распутывают их самостоятельно, и переплыть не дается.
- 55.7. При выполнении упражнений запрещены любые средства поиска, кроме визуального.

56. Финиш

- 56.1. Запрещается изменение курса за 50 м до финишной линии.
- 56.2. Пересечение финишной линии (финишного створа) во всех упражнениях фиксируется по передней кромке контрольного буйка.
- 56.3. Всплытие за финишной линией или створом до пересечения их передней кромкой контрольного буйка запрещается и считается всплытием на дистанции.

VI. ПРАВИЛА ВЫПОЛНЕНИЯ И ОЦЕНКИ УПРАЖНЕНИЙ

57. Индивидуальные упражнения

- 57.1. Упражнение «Зоны»:
- Дистанция упражнения длиной 590 м образуется стартовым бумом, тремя зонами и финишной линией (рис.3).
 - Порядок выполнения упражнения:
По стартовому сигналу участник начинает движение с целью последовательно обогнуть с наружной стороны зоны Z1, Z2, Z3 и пересечь финишную линию Ф.
Схема движения показана на Рис.1 стрелками.
Моментом огибания зон считается:
Z1 - пересечение створа S - Z1
Z2 - пересечение створа Z1 - Z2
Z3 - пересечение створа Z2 — Z3.

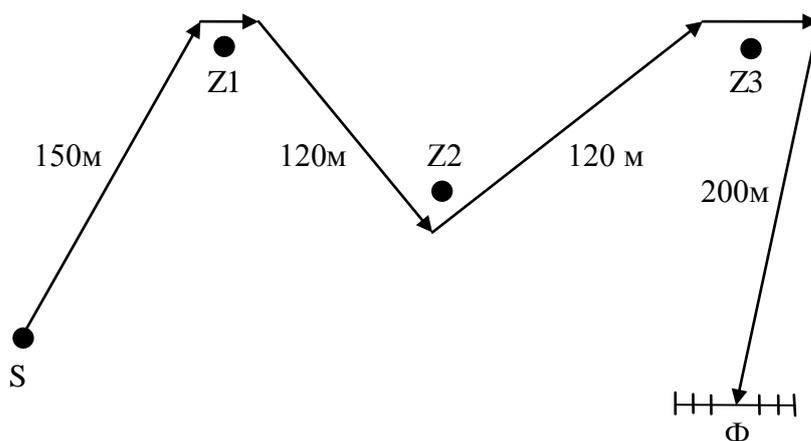


Рис.1

в. Оценка упражнения

Время выполнения упражнения «Зоны» определяется суммой времени прохождения дистанции и штрафного времени за отклонение от центра финишной линии (таблица № 11).

Упражнение оценивается в очках, полученных за правильное прохождение дистанции или части ее (Таблица №1) и за время выполнения упражнения (Таблицы №№ 11,12,13).

Табл. №1

№№ зон	Контрольное время в мин., сек.		Очки
	Мужчины	Женщины	
1	3,30	3,40	100
2	6,00	6,20	250
3	8,30	9,00	500
Финишный створ (в т.ч. за пределами финишной линии)	12,00	12,30	600

57.2. Упражнение «Ориентиры».

а. Дистанция упражнения длиной 650 м образуется стартовым бумом и пятью ориентирами (рис.2).

б. Порядок выполнения упражнения:

По стартовому сигналу участник начинает движение с целью последовательно найти и зафиксировать каждый ориентир.

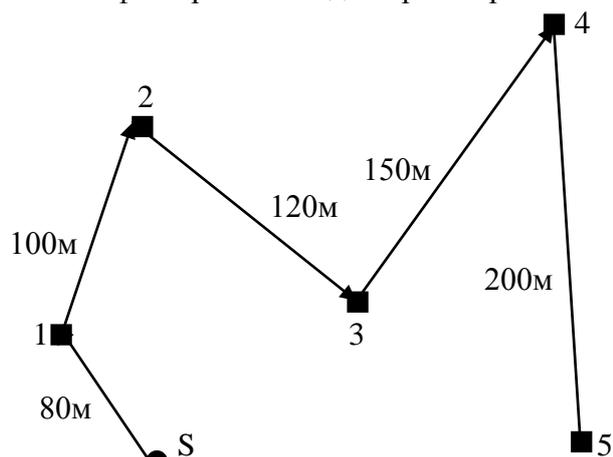


Рис.2

в. Оценка упражнения

Время выполнения в упражнении « Ориентиры» - время, прошедшее с момента стартового сигнала до момента фиксации участником 5-го ориентира.

Упражнение оценивается в очках, полученных за правильное прохождение дистанции или части ее (Таблица №2) и за время выполнения упражнения (Таблицы №№12,13).

Табл. № 2

№№ ориентиров	Контрольное время в мин., сек.		Очки
	Мужчины	Женщины	
1	2,30	2,35	100
2	5,00	5,10	250
3	7,30	7,45	400
4	9,30	9,50	600
5	12,00	12,30	800

57.3. Упражнение «Звезда».

а. Дистанция упражнения длиной 600 м образуется стартовым бумом, пятью зонами и пятью ориентирами (Рис.3).

б. Порядок выполнения упражнения

По стартовому сигналу участник начинает движение с целью последовательно найти и зафиксировать ориентиры 1-5, двигаясь к ним, огибая соответствующие зоны Z1 - Z5 (показано стрелками на схеме). Momentами огибания зон считаются:

Z1 - пересечение створа S -Z1

Z2 - пересечение створа 1 -Z2

Z3 - пересечение створа 2 - Z3

Z4 - пересечение створа 3 - Z4

Z5 - пересечение створа 4 - Z5

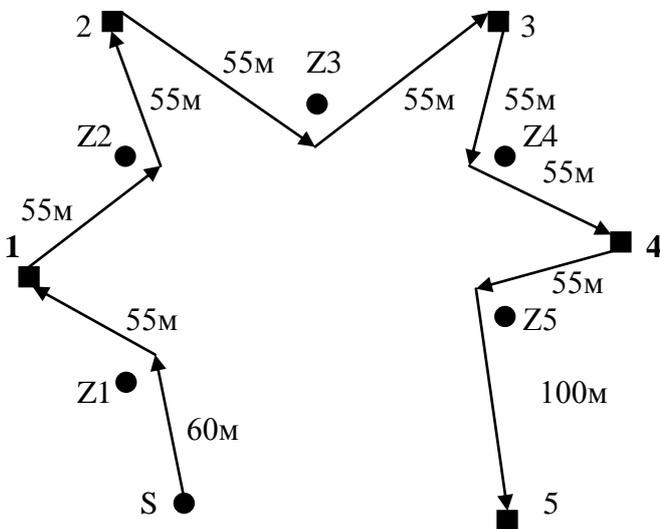


Рис.3

в. Оценка упражнения

Время выполнения в упражнении «Звезда» - время, прошедшее с момента стартового сигнала до момента фиксации участником 5-го ориентира.

Упражнение оценивается в очках, полученных за правильное прохождение дистанции или части ее (таблица № 3) и за время выполнения упражнения (Таблица №№ 12,13).

№№		Контрольное время в мин., сек.		Очки
Зоны	Ориентиры	Мужчины	Женщины	
1	-	-	-	50
-	1	3,00	3,10	200
2	-	-	-	250
-	2	5,15	5,25	350
3	-	-	-	400
-	3	7,30	7,45	500
4	-	-	-	550
-	4	9,30	9,50	650
5	-	-	-	700
-	5	12,00	12,30	800

57.4. Упражнение «Параллель».

- В этом упражнении на симметрично расположенных дистанциях одновременно плывут два спортсмена. Интервал между стартами пар 2 или 3 мин.
- Каждая из дистанций длиной 220 м образована стартовым буем, зоной, ориентиром и финишным створом шириной 3 м (Рис. 4). Обе дистанции должны иметь строгое равенство суммарной длины.
- Порядок выполнения упражнения:
По стартовому сигналу участники стартуют со стартов S1 и S2, огибают, соответственно, зоны Z1 и Z2, фиксируют свои ориентиры 1 и 2 и финишируют каждый в свой створ.
Моментами огибания зон считаются, соответственно, пересечение створов S1-Z1, либо S2-Z2.

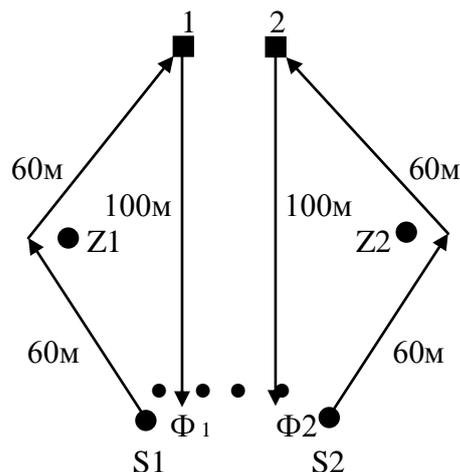


Рис.4

- Оценка упражнения:
 - Полностью выполненное упражнение оценивается временем прохождения дистанции с точностью до 0.1 сек. Контрольное время фиксации ориентиров (1 или 2) – 2 мин.
 - При не полностью выполненном упражнении места распределяются в порядке ухудшения результатов:
 - по времени финиша вне створа (ф. вне ств.;t)
 - по времени взятия ориентира (ор.;t)
 - по времени огибания зоны (зона;t)
- Определение победителя:
Главная судейская коллегия совместно с представителями команд может рассмотреть два варианта определения победителей:

- 1) Все мужчины стартуют в первой попытке со старта S1, а женщины – параллельно со старта S2. Спортсмены, правильно выполнившие упражнение, имеют право стартовать во второй попытке: мужчины – со старта S2, женщины – со старта S1. Победители определяются по лучшему времени суммы двух попыток.
- 2) Сначала стартуют пары женщин, затем пары мужчин. Победители пар выходят в следующий круг соревнований (при условии полного выполнения упражнения). В следующем круге пары образуются по принципу: спортсмен с лучшим результатом – спортсмен с худшим результатом; второй результат – предпоследний результат и т.д. Если количество спортсменов ко второму кругу нечетное, то спортсмен с абсолютно лучшим результатом сразу проходит в третий круг и т. д. В 1-м круге состав пар формируется по результатам в упражнении «Зоны»: победитель – спортсмен с последним местом и т. д.

57.5. Упражнение «Карта».

- а. Необходимым условием при выполнении упражнения является отсутствие у спортсменов данных о дистанции соревнований (маршрута, курсов, расстояний и т. д.)
- б. Дистанция упражнения длиной 650 м образуется стартовым бумом и пятью ориентирами (Рис.5).

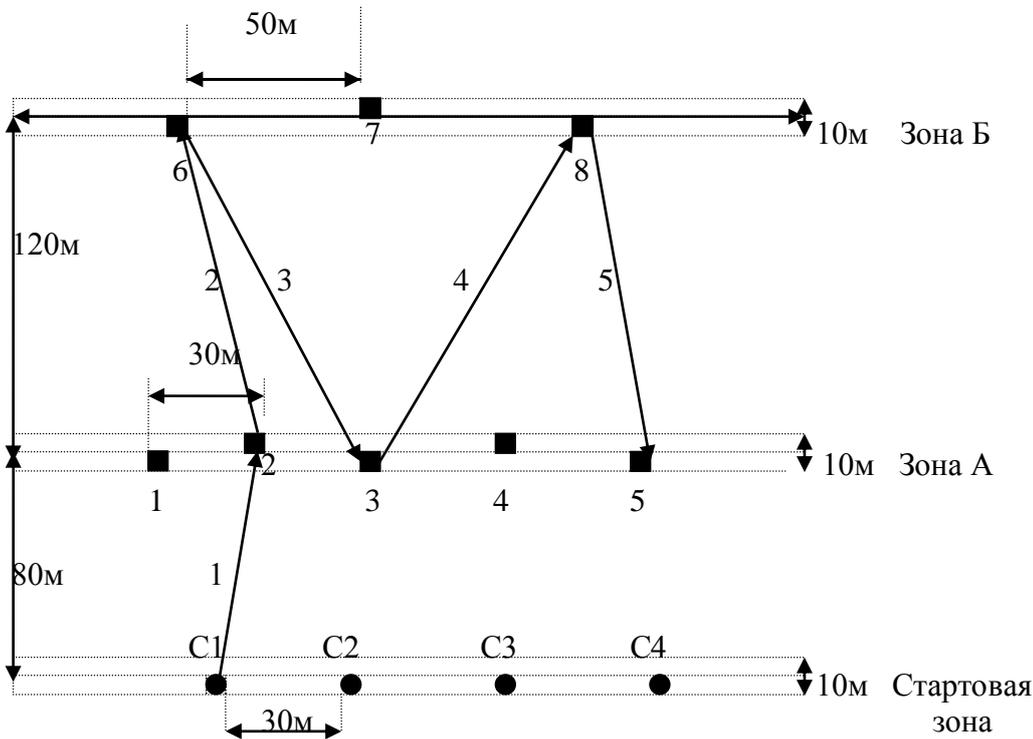
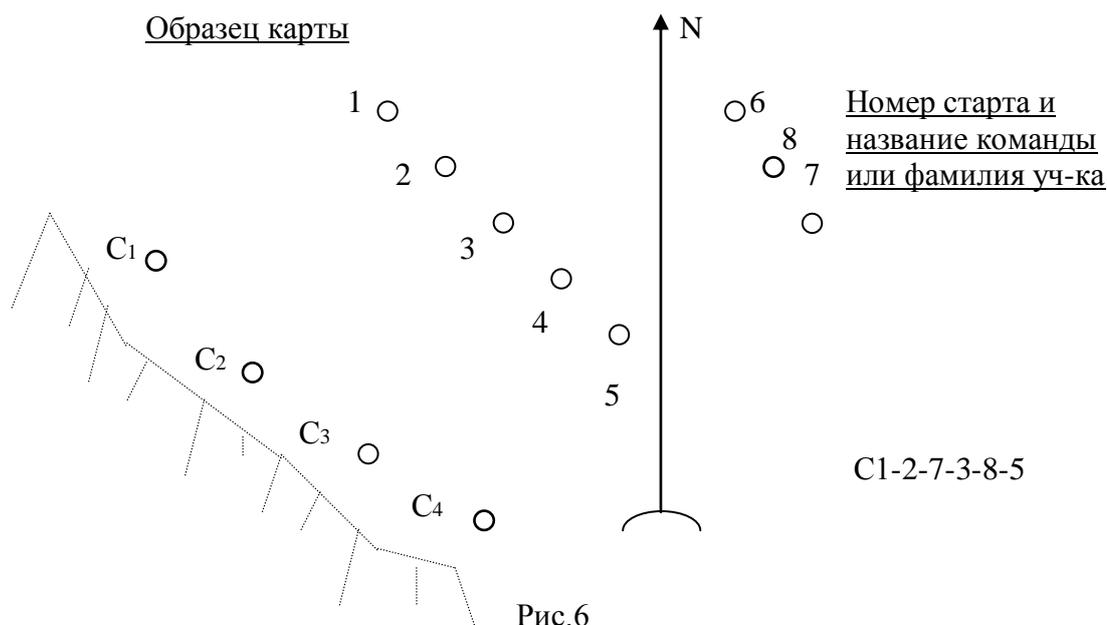


Рис.5

- в. По стартовому сигналу участник получает от судьи карту акватории, производит необходимые действия с ней и начинает движение с целью последовательно найти и зафиксировать каждый ориентир.

Образец карты представлен на рис.6.



г. Дополнительные условия

- 1) Интервал между стартами 5 минут.
- 2) Каждый последующий участник приглашается в предстартовую зону в момент старта предыдущего спортсмена.

д. Оценка упражнения:

Упражнение оценивается в очках, полученных за правильное прохождение дистанции или части ее (Таблица №4) и за время выполнения упражнения (по Таблицам №№12,13) со сдвигом шкалы на 1 минуту в меньшую сторону.

Например: время выполнения упражнения 8 мин. 00 сек., оценка по шкале 7 мин. 00 сек.

Табл.4

№№ ориентиров	Контрольное время в мин., сек.		Очки
	Мужчины	Женщины	
1	4,00	4,10	100
2	7,00	7,15	250
3	9,00	9,20	400
4	11,00	11,30	600
5	13,00	13,30	800

е. Установка дистанции

- На акватории соревнований устанавливается в определенном порядке: 4 стартовых буя и 8 ориентиров (рис.5), 5 из которых расположены в зоне А (ближние) и 3 - в зоне Б (дальние). Это позволяет иметь судейской коллегии набор вариантов, обеспечивающих секретность соревновательного маршрута.
- Глубина в стартовой зоне должна быть не менее 2,5 м.
- Дистанция должна быть открыта за 2 часа до первого старта. Судейская коллегия обязана представить участникам фактическую нумерацию ориентиров, установленных на акватории.

ж. Изготовление карт

- 1) Изготовление карт производится участниками соревнований.

При этом запрещаются:

- замеры расстояний;
- любые записи вне карты;

- записи, линии, пометки и т. п. на карте, не предусмотренные образцом;
 - присутствие у каждого геодезического стола более двух участников (геодезиста и его помощника)
- 2) Карта, размером 210x300 мм изготавливается из легко гнущегося материала толщиной до 1 мм (пластик, стеклотекстолит и т. п.). На карте в масштабе 1: 2000 наносятся все элементы дистанции, обозначения и надписи, предусмотренные образцом (рис.6). Участники пользуются собственным материалом для изготовления карт.
 - 3) Все изготовленные экземпляры карт и геодезические столы не позже, чем за 30 минут до старта сдаются старшему судье по виду, который, соблюдая секретность выбирает маршрут движения и наносит его на всех картах.
 - 4) Все карты помещаются в конверт и за 10 минут до старта передаются судьям на старте.
3. Подготовка к старту, старт и действия участников после окончания упражнения
 - 1) За 30 минут до старта участники укладывают свое снаряжение (акваланги, приборы) в предстартовой зоне.
 - 2) За 10 минут до старта участники изолируются в отдельном помещении или специально отведенном недалеко от предстартовой зоны месте, так, чтобы они не могли видеть акваторию соревнований и не имели контактов с лицами, не участвующими в упражнении.
 - 3) Участник обязан покинуть стартовую зону не позднее, чем через 3 минуты после стартового сигнала и в дальнейшем в нее не возвращаться. При не выполнении этого требования спортсмен снимается с дистанции.
 - 4) После выполнения упражнения участник немедленно сдает карту в судейскую коллегию. При не сдаче (утере) карты очки за экономию времени участнику не начисляются.
 - 5) Закончившие упражнение не должны иметь контактов с еще не стартовавшими участниками. За подачу и прием любых сигналов дисквалифицируются как подающие, так и принимающие сигналы.

58. Групповые упражнения.

- 58.1. Общие правила выполнения групповых упражнений «А» и «Б».
 - 1) Старты даются через 10 минут или (по готовности участников и акватории) через 3- 4 минуты после освобождения дальнего буя (В), но обязательно через целое число минут относительно 1-го старта
 - 2) По истечении контрольного времени этапа его участники снимаются с дистанции и им засчитываются очки за выполнение задач этапов до истечения контрольного времени.
 - 3) Пересечение финишной линии засчитывается тем участникам, которые пересекли ее не позднее, чем через 15 сек после финиша 1-го участника.
 - 4) Отклонение команды от центра финишной линии фиксируется по наиболее отклонившемуся участнику, а время выполнения упражнения - по последнему финишировавшему участнику.
 - 5) Упражнение могут выполнять 4, 3 или 2 участника команды.
- 58.2. Групповое упражнение «А».
 - Проводится при прозрачности воды менее 3-х метров.
 - Дистанция упражнения общей длиной 550 м образована 4 стартами (С1 - С4), 3 ориентирами (А1, А2, В) и финишной линией (рис.7).

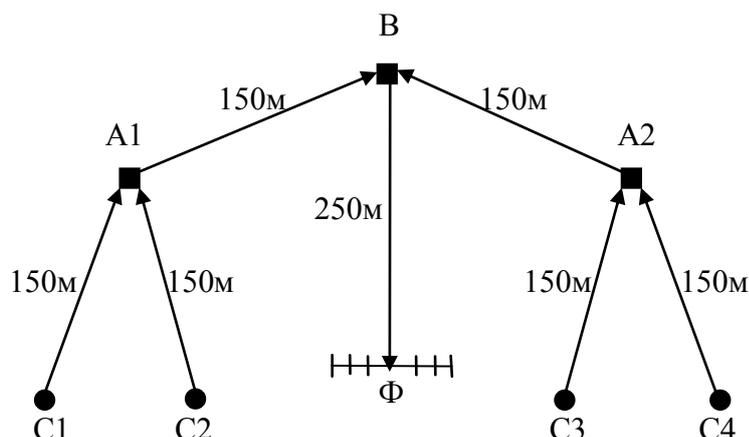


Рис.7

- По стартовому сигналу участники от стартов C1 и C2 начинают движение к ориентиру A1, а от стартов C3 и C4 - к ориентиру A2. Каждый участник должен найти и зафиксировать соответствующий ориентир A1 или A2.
- Далее образованные пары следуют к ориентиру B, находят и фиксируют его.
- Если кто - либо из участников пары после фиксации A1 или A2 покинул его (проплыл более 10 м в направлении B), оставшийся участник, еще не зафиксировавший буй A1, или A2, снимается с дистанции.
- После фиксации ориентира B, участники начинают движение к финишной линии с целью ее пересечения.
- Как только один или несколько участников покинули ориентир B (проплыли более 10 м в направлении финиша), оставшиеся участники, еще не зафиксировавшие ориентир B, снимаются с дальнейшего выполнения упражнения и им засчитывают заработанные до этого очки.
- При выполнении упражнения 3-мя участниками спортсмены стартуют со стартов C1, C2, C3.
- При выполнении упражнения 2-мя участниками спортсмены стартуют со стартов C1 и C2.
- Участники могут встретиться вместе не ранее, чем через 50 м после своего старта. При невыполнении этого правила дисквалифицируются оба участника.

а. Оценка упражнения

Упражнение оценивается в очках по следующей формуле (1):

$$S = S1 + (S2 + S3) \times K \quad (1)$$

где:

S - количество очков, полученных командой

S1 - очки, полученные всеми участниками за выполнение задач этапов (табл.№5)

S2 - очки за пересечение финишной линии (табл.№6)

S3 - очки за время выполнения упражнения (табл.№№12,13)

K - коэффициент, определяемый по табл.№7

Табл.№5

Задачи этапов	Контрольное время		Очки 1 участника	Очки команды	
	Муж.	Жен.		4 участника	3 участника
Фиксация A1 и A2	4.30	4.40	150	600	450
Фиксация B	8,00	8,20	250	1000	750
Сумма A1, A2, B	8,00	8,20	400	1600 (S1)	1200 (S1)
Финиш	12.00	12,30	S2+S3	(S2+S3) x K1	(S2+S3) x K2

Табл.№6

Откл	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Очки	800	780	745	695	660	625	590	555	520	485	450	420	390	360	330	300

Табл.№7

Задачи этапов	В соревнованиях участвуют команды	
	из 4-х участников	из 3-х участников
К	К 1	К 2
Финиш 4-х участников	2.00	-
Финиш 3-х участников	0.80	1.50
Финиш 2-х участников	0.30	0.60
Финиш 1 участника	0.10	0.20

Примечание: Если по положению о соревнованиях команда состоит из 4-х участников, то коэффициент -К определяется как **К 1**, если из 3-х участников, то как **К 2** (табл. 7).

58.3. Групповое упражнение «Б».

- Проводится при прозрачности воды 3 и более метров.
- Дистанция упражнения общей длиной 550 м образована 2-мя стартами (С1, С2), 6-ю зонами (Z1 - Z6), 3-мя ориентирами (А1, А2, В) и финишной линией (рис.8).

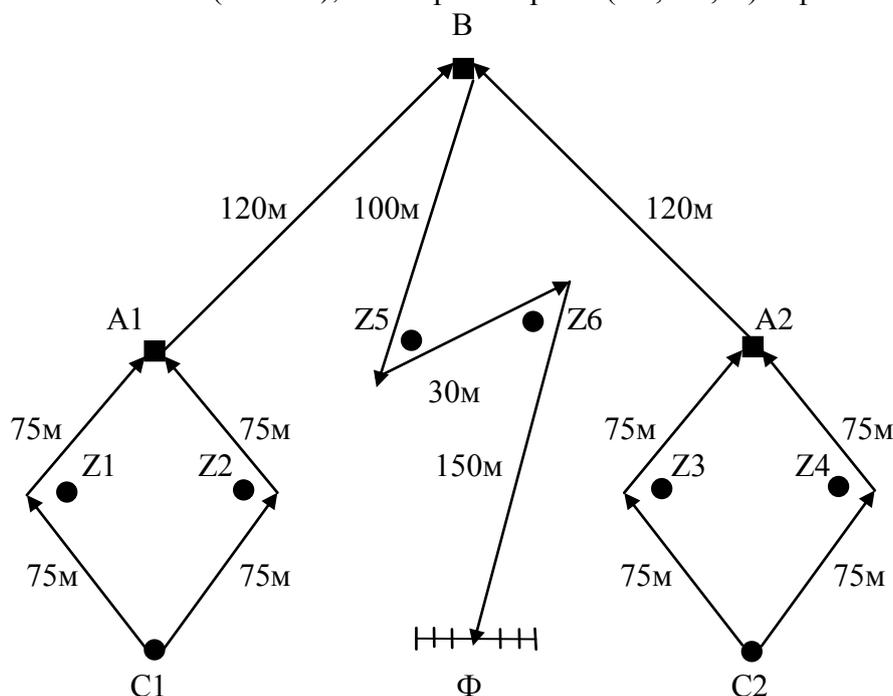


Рис.8

- По стартовому сигналу участники №1 и №2 начинают движение от старта С 1 в направлениях: №1 к зоне Z1, №2 - к зоне Z2, а участники №3 и №4 - к зонам Z3 и Z4. Каждый участник должен обогнуть зону, как указано на схеме, найти и зафиксировать, соответственно ориентиры А1 и А2.
- Далее образованные пары следуют к ориентиру В, находят и фиксируют его. Если кто - либо из участников пары после фиксации ориентиров А 1 или А2 покинул его (проплыл более 10 м в направлении ориентира В), то оставшийся участник, еще не зафиксировавший ориентир А1 или А2, снимается с упражнения.
- После фиксации ориентира В участники двигаются к финишной линии с целью ее пересечения, огибая зоны Z5 и Z6 как показано на рис.8.
- Моментом взятия зон Z1 и Z2, Z3 и Z4, Z5 и Z6 считается пересечение створов, образованных этими парами зон.

- Как только один или несколько участников покинули ориентир В (проплыли более 10 м в направлении финиша), оставшиеся участники, еще не зафиксировавшие ориентир В, снимаются с дальнейшего выполнения упражнения и им засчитываются заработанные до этого очки.
 - При выполнении упражнения 3-мя участниками отсутствует правый этап (с Z4).
 - При выполнении упражнения 2-мя участниками, спортсмены стартуют со старта С1.
- а. Оценка упражнения
Упражнение оценивается в очках так же, как и упражнение А - по формуле (1), только таблица №5 приобретает вид таблицы №8:

Табл.№8

Задачи этапов	Контрольное время		Очки 1 участника	Очки команды	
	Муж.	Жен.		4 участника	3 участника
Огибание Z1- Z4	-	-	50	200	150
Фиксация А1 и А 2	4.30	4.40	100	400	300
Фиксация В	7.30	7.50	150	600	450
Огибание Z5	-	-	100	400	300
Огибание Z6	-	-	100	400	300
Сумма			500	2000 (S1)	1500 (S1)
Финиш	12.00	12.30	S2+S3	(S2+S3) x K1	(S2+S3) x K2

58.4. Групповое упражнение «Карта».

- Выполняется так же, как и индивидуальное упражнение «Карта» (п. 57.5.), но с участием пары спортсменов: ведущего и ведомого. Картограф и приборный узел имеется только у ведущего спортсмена, который производит все необходимые расчёты маршрута по карте. Ведомый, находясь в связке с ведущим (см. п. 48.8.), помогает находить и фиксировать ориентиры, а также осуществлять другие необходимые под водой действия.
 - При разрыве связки участники обязаны всплыть.
- а. Оценка упражнения
Упражнение оценивается так же, как и индивидуальное упражнение «Карта» (п. 57.5.), но полученная сумма очков умножается на коэффициент $K=1.5$.

59. Упражнения для младшей юношеской группы

59.1. Упражнение «Малые зоны».

Дистанция упражнения длиной 275 м образуется стартовым бумом, тремя зонами и финишной линией.

Порядок выполнения, дополнительные условия и схема упражнения аналогичны упражнению «Зоны».

Расстояния S -Z1 = 75 м, Z1-Z2 = 50 м, Z2-Z3 = 50 м, Z3-Ф = 100 м.

а. Оценка упражнения

Упражнение оценивается в очках, получаемых за правильное прохождение дистанции или части ее (Таблица №9) и за время выполнения упражнения (Таблицы №№11,14,15).

Табл.№9

№№ зон	Контрольное время в мин., сек.		Очки
	Юноши	Девушки	
1	2,30	3,00	100
2	4,30	5,00	250
3	6,30	7,00	500
ФС, в т.ч. за пределами финишной линии	8,30	9,00	600

59.2. Упражнение «Малые ориентиры».

- Дистанция упражнения длиной 325 м образуется стартовым бумом и пятью ориентирами.

- Порядок выполнения, дополнительные условия и схема упражнения аналогичны упражнению «ориентиры».
 - Расстояния со старта до пятого ориентира (S - 1 - 2 - 3 - 4 - 5): 50 м - 75м - 50м - 50м - 100м.
- а. Оценка упражнения
Упражнение оценивается в очках, получаемых за нахождение ориентиров (Таблица №10) и за время выполнения упражнения (Таблицы №№14,15).

Табл. №10

№№ ориентиров	Контрольное время в мин., сек.		Очки
	Юноши	Девушки	
1	2,30	3,00	100
2	4,30	5,00	250
3	6,00	6,30	400
4	7,00	7,30	600
5	8,30	9,00	800

60. Групповые упражнения для юниоров и юношей старшей группы

- 60.1. Дистанции и схемы упражнений такие же, как в групповых упражнениях взрослой возрастной группы.
- 60.2. Порядок выполнения упражнений:
- Упражнения выполняются в составе 2-х юниоров (юношей) и 2-х юниорок (девушек).
 - Порядок выполнения, дополнительные условия, характеристика этапов и оценка в очках аналогичны выполнению упражнений мужской командой, а контрольные времена этапов соответствуют временам для женской команды.

VII. РЕЗУЛЬТАТЫ

61. Определение результатов

- 61.1. Результаты спортсменов определяются количеством пройденных элементов дистанции и временем выполнения упражнения.
- 61.2. Результаты в упражнениях оцениваются по таблицам очков, начисляемых за время или за время и точность выхода на финишную линию при полностью выполненном упражнении.
- 61.3. При неправильном прохождении какой-либо зоны, либо ненахождении ориентира, либо нарушении Правил прохождения дистанции спортсмены снимаются с упражнения. Им засчитываются только очки, набранные до этого за правильно пройденную часть дистанции.
- 61.4. При превышении контрольного времени на каком-либо этапе упражнения спортсмен снимается с дальнейшего его выполнения.

62. Определение занятых мест

- 62.1. Места определяются по количеству очков, набранных в упражнении.
- 62.2. При равенстве очков участников или команд при не полностью выполненном упражнении определение занятых ими мест производится по наименьшему времени:
- фиксации последнего из найденных ориентиров в упражнениях «ориентиры» или «звезда»;
 - огибания последней из пройденных зон в упражнениях «зоны» или «звезда»;
 - выполнения задач последнего из пройденных этапов в групповых упражнениях.

63. Таблицы оценки упражнений

- 63.1. Таблица № 11 штрафного времени за отклонение от центра финишной линии (упражнения «зоны» и «малые зоны»)

Табл. №11

Отклонение (м)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
Штрафное время (сек)	4	10	18	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84	90

- 63.2. Таблица №12 очков за время выполнения индивидуальных упражнений (мужчины)

<i>мин.</i>	<i>4.00</i>	<i>5.00</i>	<i>6.00</i>	<i>7.00</i>	<i>8.00</i>	<i>9.00</i>	<i>10.00</i>	<i>11.00</i>
<i>сек.</i>								
0	1320	1050	810	600	420	270	150	60
3	1315,5	1046	806,5	597	417,5	268	148,5	59
4	1311	1042	803	594	415	266	147	58
5	1306,5	1038	799,5	591	412,5	264	145,5	57
6	1302	1034	796	588	410	262	144	56
7	1297,5	1030	792,5	585	407,5	260	142,5	55
8	1293	1026	789	582	405	258	141	54
9	1288,5	1022	785,5	579	402,5	256	139,5	53
10	1284	1018	782	576	400	254	138	52
11	1279,5	1014	778,5	573	397,5	252	136,5	51
12	1275	1010	775	570	395	250	135	50
13	1270,5	1006	771,5	567	392,5	248	133,5	49
14	1266	1002	768	564	390	246	132	48
15	1261,5	998	764,5	561	387,5	244	130,5	47
16	1257	994	761	558	385	242	129	46
17	1252,5	990	757,5	555	382,5	240	127,5	45
18	1248	986	754	552	380	238	126	44
19	1243,5	982	750,5	549	377,5	236	124,5	43
20	1239	978	747	546	375	234	123	42
21	1234,5	974	743,5	543	372,5	232	121,5	41
22	1230	970	740	540	370	230	120	40
23	1225,5	966	736,5	537	367,5	228	118,5	39
24	1221	962	733	534	365	226	117	38
25	1216,5	958	729,5	531	362,5	224	115,5	37
26	1212	954	726	528	360	222	114	36
27	1207,5	950	722,5	525	357,5	220	112,5	35
28	1203	946	719	522	355	218	111	34
29	1198,5	942	715,5	519	352,5	216	109,5	33
30	1194	938	712	516	350	214	108	32
31	1189,5	934	708,5	513	347,5	212	106,5	31
32	1185	930	705	510	345	210	105	30
33	1180,5	926	701,5	507	342,5	208	103,5	29
34	1176	922	698	504	340	206	102	28
35	1171,5	918	694,5	501	337,5	204	100,5	27
36	1167	914	691	498	335	202	99	26
37	1162,5	910	687,5	495	332,5	200	97,5	25
38	1158	906	684	492	330	198	96	24
39	1153,5	902	680,5	489	327,5	196	94,5	23
40	1149	898	677	486	325	194	93	22
41	1144,5	894	673,5	483	322,5	192	91,5	21
42	1140	890	670	480	320	190	90	20
43	1135,5	886	666,5	477	317,5	188	88,5	19
44	1131	882	663	474	315	186	87	18
45	1126,5	878	659,5	471	312,5	184	85,5	17
46	1122	874	656	468	310	182	84	16
47	1117,5	870	652,5	465	307,5	180	82,5	15
48	1113	866	649	462	305	178	81	14
49	1108,5	862	645,5	459	302,5	176	79,5	13
50	1104	858	642	456	300	174	78	12
51	1099,5	854	638,5	453	297,5	172	76,5	11
52	1095	850	635	450	295	170	75	10

<i>мин.</i>	<i>4.00</i>	<i>5.00</i>	<i>6.00</i>	<i>7.00</i>	<i>8.00</i>	<i>9.00</i>	<i>10.00</i>	<i>11.00</i>
<i>сек.</i>								
53	1090,5	846	631,5	447	292,5	168	73,5	9
54	1086	842	628	444	290	166	72	8
55	1081,5	838	624,5	441	287,5	164	70,5	7
56	1077	834	621	438	285	162	69	6
57	1072,5	830	617,5	435	282,5	160	67,5	5
58	1068	826	614	432	280	158	66	4
59	1063,5	822	610,5	429	277,5	156	64,5	3
60	1059	818	607	426	275	154	63	2
61	1054,5	814	603,5	423	272,5	152	61,5	1

Примечание: неполные секунды округляются: до 0,5 - в меньшую, 0,5 и больше - в большую сторону.

63.3. Таблица №13 очков за время выполнения индивидуальных упражнений (женщины):

Табл. №13

<i>мин.</i>	<i>5.00</i>	<i>6.00</i>	<i>7.00</i>	<i>8.00</i>	<i>9.00</i>	<i>10.00</i>	<i>11.00</i>	<i>12.00</i>
<i>сек.</i>								
0	1185	930	705	510	345	210	105	30
1.	1180,5	926	701,5	507	342,5	208	103,5	29
2.	1176	922	698	504	340	206	102	28
3.	1171,5	918	694,5	501	337,5	204	100,5	27
4.	1167	914	691	498	335	202	99	26
5.	1162,5	910	687,5	495	332,5	200	97,5	25
6.	1158	906	684	492	330	198	96	24
7.	1153,5	902	680,5	489	327,5	196	94,5	23
8.	1149	898	677	486	325	194	93	22
9.	1144,5	894	673,5	483	322,5	192	91,5	21
10.	1140	890	670	480	320	190	90	20
11.	1135,5	886	666,5	477	317,5	188	88,5	19
12.	1131	882	663	474	315	186	87	18
13.	1126,5	878	659,5	471	312,5	184	85,5	17
14.	1122	874	656	468	310	182	84	16
15.	1117,5	870	652,5	465	307,5	180	82,5	15
16.	1113	866	649	462	305	178	81	14
17.	1108,5	862	645,5	459	302,5	176	79,5	13
18.	1104	858	642	456	300	174	78	12
19.	1099,5	854	638,5	453	297,5	172	76,5	11
20.	1095	850	635	450	295	170	75	10
21.	1090,5	846	631,5	447	292,5	168	73,5	9
22.	1086	842	628	444	290	166	72	8
23.	1081,5	838	624,5	441	287,5	164	70,5	7
24.	1077	834	621	438	285	162	69	6
25.	1072,5	830	617,5	435	282,5	160	67,5	5
26.	1068	826	614	432	280	158	66	4
27.	1063,5	822	610,5	429	277,5	156	64,5	3
28.	1059	818	607	426	275	154	63	2
29.	1154,5	814	603,5	423	272,5	152	61,5	1
30.	1050	810	600	420	270	150	60	
31.	1046	806,5	597	417,5	268	148,5	59	
32.	1042	803	594	415	266	147	58	
33.	1038	799,5	591	412,5	264	145,5	57	
34.	1034	796	588	410	262	144	56	
35.	1030	792,5	585	407,5	260	142,5	55	

<i>мин.</i>	<i>5.00</i>	<i>6.00</i>	<i>7.00</i>	<i>8.00</i>	<i>9.00</i>	<i>10.00</i>	<i>11.00</i>	<i>12.00</i>
<i>сек.</i>								
36.	1026	789	582	405	258	141	54	
37.	1022	785,5	579	402,5	256	139,5	53	
38.	1018	782	576	400	254	138	52	
39.	1014	778,5	573	397,5	252	136,5	51	
40.	1010	775	570	395	250	135	50	
41.	1006	771,5	567	392,5	248	133,5	49	
42.	1002	768	564	390	246	132	48	
43.	998	764,5	561	387,5	244	130,5	47	
44.	994	761	558	385	242	129	46	
45.	990	757,5	555	382,5	240	127,5	45	
46.	986	754	552	380	238	126	44	
47.	982	750,5	549	377,5	236	124,5	43	
48.	978	747	546	375	234	123	42	
49.	974	743,5	543	372,5	232	121,5	41	
50.	970	740	540	370	230	120	40	
51.	966	736,5	537	367,5	228	118,5	39	
52.	962	733	534	365	226	117	38	
53.	958	729,5	531	362,5	224	115,5	37	
54.	954	726	528	360	222	114	36	
55.	950	722,5	525	357,5	220	112,5	35	
56.	946	719	522	355	218	111	34	
57.	942	715,5	519	352,5	216	109,5	33	
58.	938	712	516	350	214	108	32	
59.	934	708,5	513	347,5	212	106,5	31	

Примечание: неполные секунды округляются: до 0,5 - в меньшую, 0,5 и больше - в большую сторону.

63.4. Таблица №14 очков за время выполнения упражнений «малые зоны» и «малые ориентиры» (девушки)

Табл. №14

<i>мин.</i>	<i>2.00</i>	<i>3.00</i>	<i>4.00</i>	<i>5.00</i>	<i>6.00</i>	<i>7.00</i>	<i>8.00</i>
<i>сек.</i>							
0	840	630	450	300	180	90	30
1.	836,5	627	447,5	298	178,5	89	29,5
2.	833	624	445	296	177	88	29
3.	829,5	621	442,5	294	175,5	87	28,5
4.	826	618	440	292	174	86	28
5.	822,5	615	437,5	290	172,5	85	27,5
6.	819	612	435	288	171	84	27
7.	815,5	609	432,5	286	169,5	83	26,5
8.	812	606	430	284	168	82	26
9.	808,5	603	427,5	282	166,5	81	25,5
10.	805	600	425	280	165	80	25
11.	801,5	597	422,5	278	163,5	79	24,5
12.	798	594	420	276	162	78	24
13.	794,5	591	417,5	274	160,5	77	23,5
14.	791	588	415	272	159	76	23
15.	787,5	585	412,5	270	157,5	75	22,5
16.	784	582	410	268	156	74	22
17.	780,5	579	407,5	266	154,5	73	21,5
18.	777	576	405	264	153	72	21
19.	773,5	573	402,5	262	151,5	71	20,5

<i>мин.</i>	<i>2.00</i>	<i>3.00</i>	<i>4.00</i>	<i>5.00</i>	<i>6.00</i>	<i>7.00</i>	<i>8.00</i>
<i>сек.</i>							
20.	770	570	400	260	150	70	20
21.	766,5	567	397,5	258	148,5	69	19,5
22.	763	564	395	256	147	68	19
23.	759,5	561	392,5	254	145,5	67	18,5
24.	756	558	390	252	144	66	18
25.	752,5	555	387,5	250	142,5	65	17,5
26.	749	552	385	248	141	64	17
27.	745,5	549	382,5	246	139,5	63	16,5
28.	742	546	380	244	138	62	16
29.	738,5	543	377,5	242	136,5	61	15,5
30.	735	540	375	240	135	60	15
31.	731,5	537	372,5	238	133,5	59	14,5
32.	728	534	370	236	132	58	14
33.	724,5	531	367,5	234	130,5	57	13,5
34.	721	528	365	232	129	56	13
35.	717,5	525	362,5	230	127,5	55	12,5
36.	714	522	360	228	126	54	12
37.	710,5	519	357,5	226	124,5	53	11,5
38.	707	516	355	224	123	52	11
39.	703,5	513	352,5	222	121,5	51	10,5
40.	700	510	350	220	120	50	10
41.	696,5	507	347,5	218	118,5	49	9,5
42.	693	504	345	216	117	48	9
43.	689,5	501	342,5	214	115,5	47	8,5
44.	686	498	340	212	114	46	8
45.	682,5	495	337,5	210	112,5	45	7,5
46.	679	492	335	208	111	44	7
47.	675,5	489	332,5	206	109,5	43	6,5
48.	672	486	330	204	108	42	6
49.	668,5	483	327,5	202	106,5	41	5,5
50.	665	480	325	200	105	40	5
51.	661,5	477	322,5	198	103,5	39	4,5
52.	658	474	320	196	102	38	4
53.	654,5	471	317,5	194	100,5	37	3,5
54.	651	468	315	192	99	36	3
55.	647,5	465	312,5	190	97,5	35	2,5
56.	644	462	310	188	96	34	2
57.	640,5	459	307,5	186	94,5	33	1,5
58.	637	456	305	184	93	32	1
59.	633,5	453	302,5	182	91,5	31	0,5

Примечание: неполные секунды округляются: до 0,5 - в меньшую, 0,5 и больше - в большую сторону.

63.5. Таблица №15 очков за время выполнения упражнений «малые зоны» и «малые ориентиры» (юноши)

Табл. №15

<i>мин.</i>	<i>2.00</i>	<i>3.00</i>	<i>4.00</i>	<i>5.00</i>	<i>6.00</i>	<i>7.00</i>	<i>8.00</i>
<i>сек.</i>							
0	735	540	375	240	135	60	15
1.	731,5	537	372,5	238	133,5	59	14,5
2.							
3.	724,5	531	367,5	234	130,5	57	13,5

<i>мин.</i>	<i>2.00</i>	<i>3.00</i>	<i>4.00</i>	<i>5.00</i>	<i>6.00</i>	<i>7.00</i>	<i>8.00</i>
<i>сек.</i>							
4.	721	528	365	232	129	56	13
5.	717,5	525	362,5	230	127,5	55	12,5
6.	714	522	360	228	126	54	12
7.	710,5	519	357,5	226	124,5	53	11,5
8.	707	516	355	224	123	52	11
9.	703,5	513	352,5	222	121,5	51	10,5
10.	700	510	350	220	120	50	10
11.	696,5	507	347,5	218	118,5	49	9,5
12.	693	504	345	216	117	48	9
13.	689,5	501	342,5	214	115,5	47	8,5
14.	686	498	340	212	114	46	8
15.	682,5	495	337,5	210	112,5	45	7,5
16.	679	492	335	208	111	44	7
17.	675,5	489	332,5	206	109,5	43	6,5
18.	672	486	330	204	108	42	6
19.	668,5	483	327,5	202	106,5	41	5,5
20.	665	480	325	200	105	40	5
21.	661,5	477	322,5	198	103,5	39	4,5
22.	658	474	320	196	102	38	4
23.	654,5	471	317,5	194	100,5	37	3,5
24.	651	468	315	192	99	36	3
25.	647,5	465	312,5	190	97,5	35	2,5
26.	644	462	310	188	96	34	2
27.	640,5	459	307,5	186	94,5	33	1,5
28.	637	456	305	184	93	32	1
29.	633,5	453	302,5	182	91,5	31	0,5
30.	630	450	300	180	90	30	
31.	627	447,5	298	178,5	89	29,5	
32.	624	445	296	177	88	29	
33.	621	442,5	294	175,5	87	28,5	
34.	618	440	292	174	86	28	
35.	615	437,5	290	172,5	85	27,5	
36.	612	435	285	171	84	27	
37.	609	432,5	286	169,5	83	26,5	
38.	606	430	284	168	82	26	
39.	603	427,5	282	166,5	81	25,5	
40.	600	425	280	165	80	25	
41.	597	422,5	278	163,5	79	24,5	
42.	594	420	276	162	78	24	
43.	591	417,5	274	160,5	77	23,5	
44.	588	415	272	159	76	23	
45.	585	412,5	270	157,5	75	22,5	
46.	582	410	268	156	74	22	
47.	579	407,5	266	154,5	73	21,5	
48.	576	405	264	153	72	21	
49.	573	402,5	262	151,5	71	20,5	
50.	570	400	260	150	70	20	
51.	567	397,5	258	148,5	69	19,5	
52.	564	395	256	147	68	19	
53.	561	392,5	254	145,5	67	18,5	
54.	558	390	252	144	66	18	
55.	555	387,5	250	142,5	65	17,5	

<i>мин.</i>	<i>2.00</i>	<i>3.00</i>	<i>4.00</i>	<i>5.00</i>	<i>6.00</i>	<i>7.00</i>	<i>8.00</i>
<i>сек.</i>							
56.	552	385	248	141	64	17	
57.	549	382,5	246	139,5	63	16,5	
58.	546	380	244	138	62	16	
59.	543	377,5	242	136,5	61	15,5	

Примечание: неполные секунды округляются: до 0,5 - в меньшую, 0,5 и больше - в большую сторону.

РАЗДЕЛ V **АПНОЭ**

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

64. Определения

- 64.1. Апноэ - дисциплина подводного спорта, цель которой заключается в преодолении дистанций на задержке дыхания.
- 64.2. Апноэ - движение спортсмена под водой, вызываемое только его мускульной силой без применения каких-либо механизмов.

65. Соревновательные упражнения

- Динамическое апноэ
- Динамическое апноэ в ластах

II. КОСТЮМЫ И СНАРЯЖЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

66. Плавательные костюмы

- для мужчин (юношей) - плавательные трусы (плавки) или плавательные костюмы;
 - для женщин (девушек) - цельные или раздельные купальники или плавательные костюмы.
- Материал плавательных костюмов должен быть непросвечивающим. Разрешены гидрокостюмы. Разрешается применение плавательных шапочек.

67. Снаряжение

- 67.1. Ласты (моноласты), на верхнюю и/или нижнюю поверхность может быть нанесен порядковый номер спортсмена.
- 67.2. Очки или маска.
- 67.3. Зажим для носа.
- 67.4. персональный утяжелитель.
Утяжелитель может использоваться только с кнопкой быстрого отстегивания и должен быть одет поверх костюма. Запрещено использование ускорителей или утяжелителей, спрятанных под одеждой.

III. МЕСТО СОРЕВНОВАНИЙ И ОБОРУДОВАНИЕ

68. Бассейн

- 68.1. Для проведения соревнований должны использоваться открытые или закрытые бассейны длиной 50 м, глубиной не менее 1.40 м.
- 68.2. Размеры бассейна должны соответствовать следующим параметрам:
- а. длина - 50 м; при применении съемных щитов системы автоматической регистрации времени - 50,01 м; при постоянных панелях - 50,00 м.
 - б. допустимое отклонение длины от 50,00 м на величину +0,03 м.
 - в. измерение длины бассейна производят между точками обеих торцевых стенок, расположенными в промежутке от 0,3 м выше до 0,8 м ниже уровня воды.
- 68.3. Бассейн должен иметь наружные площадки по всему периметру.
- 68.4. Ширина свободной площадки со стороны старта должна быть не менее 3 м, со стороны, противоположной старту не менее 1,5 м, боковых обходных площадок не менее 1 м.

- 68.5. Минимальное количество дорожек - 8.
- 68.6. Дорожки должны иметь ширину не менее 2 м и отделяться друг от друга разделителями дорожек.
- 68.7. Разделители дорожек крепятся на крючки на обеих торцевых стенках бассейна и состоят из поплавков диаметром от 0,05 до 0,15 м, плотно соединенных друг с другом по всей длине с помощью троса.
- а. дно должно иметь посередине каждой дорожки осевую линию темного цвета, контрастирующего с цветом дна бассейна. Ширина линий - 0,2-0,3 м. Каждая осевая должна заканчиваться в 2 м от торца бассейна четкой линией, перпендикулярной к продольной линии, длиной 1 м и такой же ширины, как линия в центре дорожки.
- б. на дно бассейна нанесены линии шириной 0,2 м или положены полосы (шланги и т.п.) темного цвета, контрастирующего с цветом дна бассейна.
- 68.8. На дно бассейна должна быть нанесена отметка, показывающая 25 и 15 метров от старта/финиша бассейна.
- 68.9. На торцевые стенки (щиты) бассейна должны быть нанесены на каждой дорожке по две перпендикулярные линии, ширина и цвет которых такие же, как у осевых линий дорожек на дне бассейна. Вертикальные линии должны идти по центру дорожки непрерывно от верхнего края бортика бассейна до дна и на глубине 0,3 м ниже уровня воды пересекаться под прямым углом линией, длина которой 0,5 м.
- 68.10. Прозрачность воды в бассейне должна обеспечивать:
- а. видимость разметки бассейна участниками при применении маски или очков;
- б. возможность визуального наблюдения за всеми участниками заплыва при движении их по всей дистанции под водой.
- 68.11. Уступы для отдыха вдоль стенок бассейна должны располагаться на глубине не менее 1,2 м от уровня воды и иметь ширину - 0,1-0,15 м.
- 68.12. На всех четырех бортах бассейна допускается наличие переливов.
- 68.13. Переливы на поворотных стенках должны быть закрыты решеткой или соответствующим покрытием и не должны мешать установке контактных щитов системы автоматической регистрации времени.
- 68.14. Температура воды в бассейне должна быть от 25 до 28°C.
- 68.15. Вода в бассейне должна постоянно сохранять ровную поверхность. Допускается циркуляция воды без видимых течений и волн.
- 68.16. Качество воды в бассейне должно удовлетворять действующим санитарным требованиям.
- 68.17. Если стартовая часть бассейна глубже, чем 1.40 м, место соревнований должно быть оборудовано мобильной платформой, где может встать спортсмен.

69. Соревновательная зона

- 69.1. Стартовая зона должна быть ясно обозначена, так чтобы это было видно над и под поверхностью воды бассейна.
- 69.2. Одновременно могут использоваться 2 соревновательные зоны в бассейне.
- 69.3. Соревновательная зона состоит из ближайших дорожек к краю бассейна для обеспечения безопасности и быстрого спасения.
- 69.4. Соревновательная зона справа/слева от края бассейна состоит из трех дорожек, где ближайшая к краю бассейна дорожка – это дорожка участника, дорожка непосредственно справа/слева от нее предназначается для помощника, а следующая дорожка справа/слева используется для наблюдения за прохождением дистанции и разрешенной видео и/или фотосъемки.
- Во время выступления спортсмена должна проводиться официальная видеосъемка на поверхности воды, и, при наличии технической возможности, дополнительная под водой.

70. Маркировка пройденной дистанции и измерительные инструменты

- 70.1. В распоряжении каждого пловца передаются маркеры прохождения дистанции. Они представляют собой балласт весом не более 250 грамм в форме параллелепипеда.

- 70.2. Если бассейн имеет различную глубину, что мешает использованию маркера прохождения дистанции, то выступление спортсменов может быть замерено в точке появления головы спортсмена над поверхностью воды.
- 70.3. Бассейн может быть оборудован системой автоматического электронного контроля и измерения дистанции.

IV. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

71. Участники

- 71.1. В соревнованиях по апноэ могут участвовать мужчины и женщины, достигшие 18 лет.

72. Допуск участников к соревнованиям

- 72.1. К участию в соревнованиях допускаются лица, прошедшие спортивную подготовку, медицинское обследование, получившие разрешение врача.
- 72.2. Участники соревнований должны иметь оформленные в установленном порядке удостоверение подводного пловца.

V. ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

73. Формирование заплывов

- 73.1. Формирование квалификационных заплывов определяется путем жеребьевки.
- 73.2. Все участники имеют одну попытку.
- 73.3. В финальный заплыв включают участников, показавших в предварительных заплывах лучшие 8 результатов.
- 73.4. Финальные заплывы формируют по порядку улучшения показанного в квалификационном заплыве результату, таким образом, что спортсмен, показавший лучший результат, выступает последним.
- 73.5. Результаты, показанные в квалификационных заплывах, не могут засчитываться в финальной классификации, за исключением случаев, когда в финале были показаны одинаковые результаты.

74. Старт

- 74.1. Не менее чем за 45 минут до старта спортсмен обязан прибыть в зону видимости судейской коллегии.
- 74.2. Не ранее, чем за 30 минут до старта спортсмен может начать разминку в разминочной зоне.
- 74.3. Интервал старта каждые 7 минут.
- 74.4. В двух соревновательных зонах начало заплывов должно проводиться с интервалом в три минуты.
- 74.5. Старт начинается с того момента, когда судья по старту информирует пловца о том, что он должен пройти в стартовую зону. Спортсмен может начать проходить дистанцию в течение всех трех минут, выделенных для старта, в любое время, когда почувствует себя готовым.
- 74.6. В течение этих 3 минут он должен информироваться об оставшемся времени стартером:
Осталось «три минуты»
Осталось «две минуты»
Осталась «одна минут»
Осталось «тридцать секунд»
Осталось «десять секунд»
«5-4-3-2-1» или «акустический сигнал»
- 74.7. Спортсмен, который не смог выполнить старт по акустическому сигналу, дисквалифицируется на данной дистанции.
- 74.8. Перед стартом спортсмену разрешается сидеть на краю бассейна и входить в воду из этого положения. Прыжок в воду запрещен.
- 74.9. Войдя в воду, спортсмен должен погрузить голову в воду в стартовой зоне.
- 74.10. Спортсмен должен коснуться стенки бассейна в месте старта любой частью тела или ластами.
- 74.11. Линия, ограничивающая зону старта 2 метра

75. Прохождение дистанции

- 75.1. Во время прохождения дистанции лицо пловца должно все время находиться под водой.
- 75.2. Во время прохождения дистанции спортсмен должен находиться в пределах соревновательной дорожки. При поворотах в бассейне участник обязан касаться стенки бассейна (но не выступов в подводной части бассейна) любой частью тела или ластами.
- 75.3. Когда спортсмен решает закончить выступление, он должен бросить на дно бассейна балласт, до того как его лицо появится над водой.
- 75.4. Если спортсмен решает закончить выступление на краю бассейна (стартовая или поворотная стенка), то результат засчитывается в зависимости от выполнения финиша:
 - а. Если он бросил балласт до касания стенки, то результат будет засчитан
 - б. Если он хочет бросить на дно бассейна балласт тогда он должен сначала коснуться стенки и бросить на дно бассейна балласт. В противном случае измерение выступления будет проводиться с того места, где брошен (остался) балласт.
 - в. В случае, если он хочет бросить на дно бассейна балласт сразу после поворота у края бассейна (стартовая или поворотная стенка), тогда он должен коснуться стенки, сделать поворот «U» и бросить на дно бассейна балласт. Иначе выступление будет засчитано как в п. 75.3.

76. Всплытие

- 76.1. Не разрешается помогать или касаться апноиста до момента его выхода из воды, если только он не находится в затруднительном положении. Иначе он будет дисквалифицирован на текущий старт.
- 76.2. В случае потери сознания, оговоренной в 2.1.6. до, во время или после выступления, апноист дисквалифицируется и все предшествующие попытки не засчитываются.
- 76.3. Официальные ассистенты должны дать апноисту плавательное средство в конце дистанции, на котором он сможет удерживаться.
- 76.4. Если собственный ассистент спортсмена коснется поплавок, чтобы помочь официальному ассистенту до того, как спортсмен коснется ОК диска, это ведет к дисквалификации спортсмена на текущий старт.
- 76.5. Спортсмен может также держаться за канат дорожки, стену края бассейна и данное ему плавательное средство.
- 76.6. В конце выступления, вынырнув на поверхность, спортсмен, в течение 10 секунд, должен коснуться желтого ОК диска диаметром в 30 см, находящегося на конце шеста длиной в 2-3 метра, который будет держать для него Судья по всплытию.
- 76.7. Судья по всплытию управляет измерением дистанции пройденной спортсменом по точке падения маркера прохождения дистанции, и информирует Секретариат, является ли попытка засчитанной.
- 76.8. Если во время прохождения дистанции фиксируется какое-либо нарушение, секретариат должен указать на него в протоколе прохождения дистанции пройденной пловцом. В этом случае результат, показанный спортсменом, рассматривается как условный до момента принятия решения Главным судьей.

77. Дисквалификация

- 77.1. Нарушение использования снаряжения ведет к дисквалификации на дистанции.
- 77.2. В течении суток до и во время соревнований, запрещено использование кислорода. Спортсмен, который будет уличен в использовании кислорода или смеси с повышенным содержанием кислорода, будет дисквалифицирован на всю программу соревнований.
- 77.3. Спортсмен, который не смог выполнить старт в течении выделенных трех минут, дисквалифицируется на дистанции.
- 77.4. Потеря моторного контроля либо не выполнение протокола всплытия приводит к дисквалификации спортсмена на текущий старт.
- 77.5. Потеря сознания ведет к дисквалификации спортсмена на 6 месяцев. Дисквалификация вступает в силу немедленно.

VI. РЕЗУЛЬТАТЫ

78. Определение результатов

- 78.1. Результаты участников определяют путем измерения длины пройденной дистанции, зафиксированной с места старта до места падения балласта.

79. Определение занятых мест

- 79.1. В виде программы, которая проводится без финалов, места, занятые участниками, определяют по результатам всех заплывов данного вида программы.
- 79.2. В виде программы, которая проводится с квалификационными заплывами, первые восемь мест определяются по результатам финального заплыва, остальные - по результатам всех заплывов данного вида программы.
- 79.3. При отказе спортсмена от участия в финальном заплыве на стадии его формирования или при неявке участника на финальный заплыв по уважительной причине ему присваивают место, следующее за последним местом участника финального заплыва.
- 79.4. В случае одинаковых результатов в финальном заплыве, места присваиваются по лучшему результату, показанному в квалификационном заплыве.
- 79.5. Если и после сопоставления финального и предварительного результатов, все равно остается равенство результатов, спортсмены классифицируются на одной позиции в финальной общей классификации.
- 79.6. Победителей и призеров соревнований определяют по занятым участниками (командами) местам (первым, вторым и третьим соответственно)

РАЗДЕЛ VI

АКВАТЛОН (БОРЬБА В ЛАСТАХ)

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

80. Определения

- 80.1. Акваатлон (борьба в ластах) - это спортивная борьба в воде и под водой. В переводе с латинского и древнегреческого языков «акваатлон» означает борьба в воде («аква» на латинском – вода, «атлон» на древнегреческом – борьба).
- 80.2. Акваатлон – это борьба между двумя атлетами, целью которой является завладение одной из лент соперника, прикрепленных к манжетам на его щиколотках.

II. КОСТЮМЫ И СНАРЯЖЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

81. Плавательные костюмы

- для мужчин (юношей) - плавательные трусы (плавки) или плавательные костюмы;
 - для женщин (девушек) - цельные или отдельные купальники или плавательные костюмы.
- Материал плавательных костюмов должен быть непросвечивающим.

82. Снаряжение

- 82.1. Маска (очки для плавания запрещены).
- 82.2. Ласты, сделанные из каучука или полиуретана.
- 82.3. Два манжета. Манжеты представляют из себя ленты-липучки длиной 40 см и шириной 5 см, которые закрепляются на щиколотках каждого борца.
- 82.4. Две цветные ленты длиной 20 см и шириной 2 см, прикрепленные к манжетам на внешней стороне щиколотки при помощи липучки. У борца на красной стороне должны быть желтые ленты, а у борца на желтой – красные ленты.
- 82.5. Шапочка для водного поло – синего цвета на атлете на красной стороне ринга, белого цвета на атлете на желтой стороне ринга.

III. МЕСТО СОРЕВНОВАНИЙ И ОБОРУДОВАНИЕ

83. Бассейн

Для проведения соревнований должны использоваться открытые или закрытые бассейны, имеющие возможность для установления ринга.

- 83.1. Бассейн должен иметь наружные площадки по всему периметру.
- 83.2. Ширина свободной площадки со стороны старта должна быть не менее 3 м, со стороны, противоположной старту не менее 1,5 м, боковых обходных площадок не менее 1 м.
- 83.3. Прозрачность воды в бассейне должна обеспечивать:
 - а. видимость разметки ринга при применении маски;
 - б. возможность визуального наблюдения за всеми участниками при нахождении их под водой.
- 83.4. Температура воды в бассейне должна быть от 25 до 28°C.
- 83.5. Вода в бассейне должна постоянно сохранять ровную поверхность. Допускается циркуляция воды без видимых течений и волн.
- 83.6. Качество воды в бассейне должно удовлетворять действующим санитарным требованиям.

84. Оборудование

- 84.1. Место проведения поединков состоит из квадратного ринга и свободной зоны вокруг ринга. Ринг ограничен канатами на поверхности воды.
- 84.2. Необходимая глубина места проведения поединков от 2 м до 6 м.
- 84.3. Размер ринга - 5 м x 5 м, ширина свободной зоны – 2,5 м. Одна сторона ринга ограничена красным канатом (красная сторона ринга), другая – желтым (желтая сторона ринга).
- 84.4. На дне бассейна под рингом расположен ковер размером 5 м x 5 м. В центре ковра изображен круг диаметром 1 м, который используется при проведении контрольного раунда.
- 84.5. По краям ковра друг напротив друга расположены ворота ринга – два кольца диаметром 1 м. Красное кольцо находится под красным канатом, а желтое кольцо – под желтым.

IV. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

85. Участники

- 85.1. В соревнованиях по плаванию в ластах могут участвовать: мужчины (юноши, мальчики) и женщины (девушки, девочки).
- 85.2. Участники соревнований делятся на следующие возрастные группы:
 - 1) группа взрослых
 - 2) юниорская группа
 - 3) старшая юношеская группа
 - 4) средняя юношеская группа
 - 5) младшая юношеская группа
 - б) детская группа
- 85.3. Возраст участников определяют по году рождения.

86. Допуск участников к соревнованиям

- 86.1. К участию в соревнованиях допускаются лица, прошедшие спортивную подготовку, медицинское обследование, получившие разрешение врача.
- 86.2. Участники соревнований должны иметь оформленные в установленном порядке удостоверение подводного пловца.

87. Весовые категории

<i>Возрастная категория</i>	<i>Подгруппа</i>	<i>Весовая категория 1</i>	<i>Весовая категория 2</i>	<i>Весовая категория 3</i>
Группа взрослых	Женщины	до 65 кг	от 65 кг до 75 кг	более 75 кг
	Мужчины	до 75 кг	от 75 кг до 85 кг	более 85 кг

<i>Возрастная категория</i>	<i>Подгруппа</i>	<i>Весовая категория 1</i>	<i>Весовая категория 2</i>
Детская группа	Девочки	до 30 кг	более 30 кг
	Мальчики	до 35 кг	более 35 кг
Младшая юношеская группа	Девочки	до 35 кг	более 35 кг
	Мальчики	до 40 кг	более 40 кг
Средняя юношеская группа	Девушки	до 40 кг	более 40 кг
	Юноши	до 50 кг	более 50 кг
Старшая юношеская группа	Девушки	до 50 кг	более 50 кг
	Юноши	до 60 кг	более 60 кг
Юниорская группа	Юниорки	до 60 кг	более 60 кг
	Юниоры	до 70 кг	более 70 кг

87.1. Взвешивание проводится за один день до соревнований в присутствии врача и двух судей.

V. ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

88. Проведение поединков

88.1. Поединок состоит из трех раундов продолжительностью 30 секунд каждый и, при необходимости установить победителя, контрольного раунда. Перерыв между раундами должен быть не менее 30 секунд, а между поединками – не менее 1 минуты.

- 1) По команде «На старт», спортсмены входят в свободную зону. По команде «Внимание» атлеты занимают исходные позиции, не касаясь стенок бассейна. Во время 5-ти секундного обратного отсчета и до сигнала о начале раунда запрещается опускать лицо в воду. По команде «Марш» участники должны нырнуть и войти в ринг через ворота ринга.
- 2) На вхождение в ринг (обе ленточки должны пройти внутрь ворот) борцу дается 6 секунд, при этом он получает 1 очко. Если атлет не успевает войти в ринг в течение 6 секунд после начала раунда, он проигрывает этот раунд со счетом 0:1.
- 3) Борец может препятствовать вхождению в ринг своего противника. Если он не пустит соперника в ринг до истечения 6 секунд, то он выигрывает раунд со счетом 1:0.
- 4) В случае самопроизвольного открепления ленты в свободной зоне до вхождения в ринг, поединок останавливается, борцы возвращаются на исходные позиции, и раунд начинается заново.
- 5) После вхождения обоих атлетов в ринг начинается борьба. Для победы необходимо оторвать одну из лент, прикрепленных к манжетам на щиколотках противника и первым показать её на поверхности внутри ринга. Победивший получает 2 очка и выигрывает раунд со счетом 3:1.
- 6) После вхождения в ринг борьба может продолжаться под водой, на поверхности или в свободной зоне.
- 7) Если лента открепилась во время борьбы после вхождения в ринг, противник может её подобрать и, показав первым на поверхности внутри ринга, выиграть раунд со счетом 3:1.
- 8) Если атлет сорвал одну из лент противника вместе с манжетой, он должен отделить эту ленту от манжеты.
- 9) Если участник овладел лентой соперника за пределами ринга, он должен вернуться к рингу и просунув руку под канатом показать ленту в пределах ринга до окончания раунда. В этом случае счет раунда будет 3:1.
- 10) В случае одновременного показа лент участниками, победитель определяется с помощью видеозаписи. Если нет видеозаписи, победитель определяется по решению судей. Счет этого раунда будет 3:1.
- 11) Если ни один из участников не одержит победу, то счет раунда будет 1:1.
- 12) Команда об окончании раунда по истечении 30 секунд подается тремя сигналами гонга.

- 13) Атлет может остановить раунд, многократно хлопая ладонью по поверхности воды или по телу противника. В этом случае он проигрывает этот раунд со счетом 0:1.
- 14) Команда об окончании раунда до истечения 30 секунд, подается частыми сигналами.
- 15) Если по результатам 3-х раундов ничья, то для определения победителя проводится контрольный раунд.
- 16) Для контрольного раунда, две ленты, одна красного, а другая желтого цвета, размещаются в центре ринга на расстоянии 1 м друг от друга. Красная лента размещается на желтой стороне ринга, желтая лента – на красной. По команде о начале контрольного раунда (подается также как и в обычном раунде) участники должны пронырнуть через свои ворота и сорвав ленту соперника поднять ее на поверхность воды в пределах ринга.
- 17) На участниках контрольного раунда не должно быть лент. В контрольном раунде нет шестисекундного периода для прохождения ворот. Участники контрольного раунда могут вступать в борьбу между собой как в обычном раунде. Проигравший контрольный раунд теряет 1 очко.

88.2. Звуковые сигналы:

Один Удар	Раунд начинается, «Марш»
Три Удара	Раунд закончен
Повторные Удары	Борьба немедленно остановлена

89. Нарушения правил

- 89.1. Нанесение ударов, проведение удушающих и болевых приемов.
- 89.2. Умышленное срывание маски и купального костюма противника.
- 89.3. Умышленное изменение формы ринга или положения ворот.
 - * В случае нарушений п.п. 89.1. 89.2., 89.3. нарушителю выносится строгое предупреждение, которое заносится в протокол нарушений правил. При этом борьба немедленно прерывается, нарушителю объявляется поражение в раунде со счетом 0:1. Если судьи не могут остановить борьбу, результаты нарушителя аннулируются, ему объявляется поражение со счетом 0:1. В случае обоюдных нарушений счет раунда – 0:0. Участник, получивший три строгих предупреждения в течение одних соревнований, дисквалифицируется, и все его результаты аннулируются.
- 89.4. Удержание, захват или вырывание собственной ленты, в том числе изменение положения ленты соперника в контрольном раунде руками. Нарушителю объявляется поражение в раунде со счетом 0:1.
- 89.5. Уклонение от борьбы в течение всего раунда.
- 89.6. Удержание противника в захвате и отсутствие попыток атаковать его ленты в течение всего раунда.
 - * В случае нарушений п.п. 89.5. и 89.6. нарушителю объявляется поражение в раунде со счетом 0:1. В случае обоюдных нарушений счет раунда – 0:0.
- 89.7. Уплывание от соперника за пределы ринга.
- 89.8. Фальстарт – частичное или полное погружение лица в воду с момента подачи команды «Внимание» и до сигнала о начале раунда.
 - * В случае нарушений п.п. 89.7. и 89.8. раунд начинается заново. При повторном нарушении одним и тем же борцом ему объявляется поражение в раунде со счетом 0:1
- 89.9. Отказ подчиняться или следовать указаниям и решениям судей.
- 89.10. Оспаривание решений судей.
- 89.11. Нарушение дисциплины, грубое неэтичное поведение по отношению к своему сопернику, судьям и зрителям.
 - * В случае нарушений п.п. 89.9., 89.10. или 89.11. нарушитель дисквалифицируется, и все его результаты аннулируются.
- 89.12. Неявка в свободную зону перед началом очередного раунда. Нарушителю объявляется поражение в раунде со счетом 0:1. Если борец не является на следующие раунды, ему объявляется поражение в поединке со счетом 0:3.

- 89.13. Если атлет провел менее половины встреч, его результаты аннулируются. Если он провел половину или более встреч, то все пропущенные встречи ему засчитываются с поражением 0:3.

90. Системы проведения соревнований

- 90.1. Соревнования проводятся по круговой системе.
 90.2. На предварительном этапе участники разделяются на группы по 3 или 4 участника в каждой группе.
 90.3. Возможно проведение соревнований по Олимпийской системе (до двух поражений) без проведения предварительного кругового этапа.

VI. РЕЗУЛЬТАТЫ

91. Определение результатов

- 91.1. В зависимости от количества участников соревнования могут проводиться по круговой системе, олимпийской (кубковой) или олимпийской системе с выбыванием после двух поражений.
 91.2. При наличии 3-х, 4-х или 5-ти атлетов в одной возрастной и/или весовой категории, соревнование в этой категории проводится по круговой системе.
 91.3. При наличии в одной возрастной и/или весовой категории более чем 5 участников, соревнование в этой категории проводится в несколько этапов.
 91.4. На предварительном этапе участники разделяются на две или более групп по 3 или 4 участника в каждой группе. Соревнование в каждой группе проводится по круговой системе. Из каждой группы в следующий этап выходят по 2 участника, занявшие 1е и 2е места в своей группе.
 91.5. На финальном этапе соревнование продолжается с использованием круговой или олимпийской (кубковой) системы или олимпийской с выбыванием после двух поражений.

92. Определение мест

- 92.1. Победитель в поединке определяется по большему количеству набранных очков во всех раундах.
 92.2. В круговой системе в одной группе места определяются по наибольшему количеству выигранных поединков.
 92.3. Если несколько участников одной группы имеют одинаковое количество выигранных поединков, то их места между собой определяются с учетом следующих показателей (в порядке убывания значимости показателя. К показателю, не определившему места участников, не возвращаются):
 а. по результатам личных встреч между этими участниками (для двух спортсменов) – победитель поединка занимает более высокое место;
 б. по наибольшему числу выигранных очков, набранных в поединках между этими участниками (более двух спортсменов) – участник, набравший большее число очков во встречах между претендентами, занимает более высокое место;
 в. по наибольшей разнице очков, набранными в поединках между этими участниками – спортсмен, имеющий наибольшую разницу, занимает более высокое место.
 92.4. Распределение мест участников, выбывших на предварительном этапе:
 92.4.1. Если на предварительном этапе соревнования в группах было не одинаковое количество участников, то места между выбывшими борцами определяются с учетом следующих показателей, отнесенных (взвешенных) к максимально возможному количеству очков в данной группе:
 а. количество взвешенных выигранных очков;
 б. наибольшая взвешенная разница между выигранными и проигранными очками.
 92.4.2. Если во всех группах было одинаковое количество участников, то места между выбывшими борцами определяются последовательно:
 а. по количеству выигранных поединков;
 б. по количеству выигранных очков;

- в. по наибольшей разнице между выигранными и проигранными очками.
- 92.5. Места участников, выбывших на каком-либо этапе основного турнира, определяются с учетом следующих показателей последовательно и начинаются со следующего места, после более высокого этапа:
- количество выигранных поединков;
 - количество выигранных очков;
 - наибольшая разница между выигранными и проигранными очками.
- 92.6. Если при распределении мест в соответствии с п. 92.3 или п.92.4 у нескольких борцов все показатели одинаковые, то эти участники делят между собой соседние места.
- 92.7. Победитель и призеры соревнований определяются в зависимости от системы проведения соревнований, либо как участники, занявшие соответствующие места в финальном круговом турнире, либо как победители и призеры олимпийской (кубковой) системы в боях за призовые места.

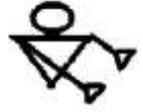
VII. ПРИЛОЖЕНИЯ

93. Жесты судей

93.4. Жесты судей см. в Таблице №1:

Таблица №1

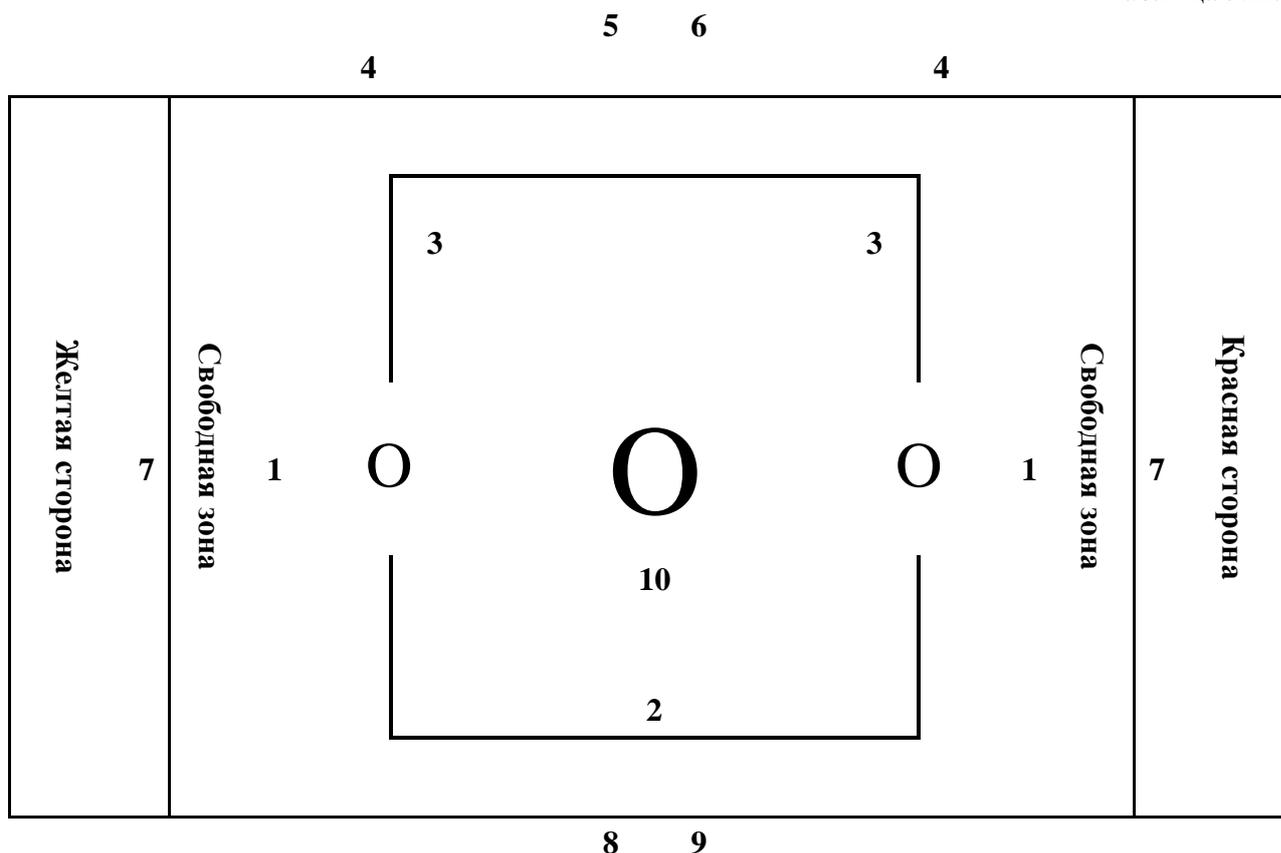
№	Жесты	Значения жестов	Рефери	Судья в воде	Судья на бортике	Описание жеста
1		Борец прошел через его обруч		X		Одна рука с открытой ладонью поднята, когда борец проходит через ворота, рука опускается
2		Борец первым показал ленточку		X	X	Одна рука с открытой ладонью направлена на победителя
3		Счет раунда: 3:1	X			Одна рука с открытой ладонью направлена на победителя, другая рука направлена вверх
4		Счет раунда:3:0	X			Одна рука с открытой ладонью направлена на победителя, другая рука касается темени
5		Счет раунда: 1:0	X			Одна рука с открытой ладонью направлена вверх, другая рука касается темени
6		Счет раунда: 0:0	X			Обе руки касаются темени
7		Счет раунда: 1:1	X			Обе руки с открытыми ладонями подняты вверх

№	Жесты	Значения жестов	Рефери	Судья в воде	Судья на бортике	Описание жеста
8		Один из атлетов нарушил правила	X	X		Обе руки подняты вверх. Одна рука держит за запястье другую. Затем державшая рука с закрытым кулаком направляется на атлета, нарушившего правила
9		Оба атлета нарушили правила	X	X		Обе руки подняты вверх. Оба запястья держатся выше головы. Затем обе руки с закрытыми кулаками направлены на обоих атлетов, нарушивших правила
10		Оба борца должны прекратить бороться немедленно	X			Обе руки с открытыми ладонями скрещиваются выше головы
11		Судьи должны собраться вместе	X		X	Обе руки с открытыми ладонями направлены вперед параллельно друг другу

94. Схема акватории

94.4. Схема акватории (Таблица №2)

Таблица №2.



- 1 Борцы
- 2 Рефери
- 3 Судьи в воде
- 4 Судьи на бортике
- 5 Технический секретарь
- 6 Диктор
- 7 Судьи при участниках
- 8 Стартер
- 9 Секундометрист
- 10 Разметка для проведения контрольного раунда

РАЗДЕЛ VII

ПОДВОДНАЯ ОХОТА

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

95. Определения

Суть подводной охоты состоит в поиске и добыче рыбы под водой на задержке дыхания и с использованием средств, всецело зависящих от физических способностей спортсмена.

II. СНАРЯЖЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

96. Снаряжение

96.1. Участниками соревнований разрешается использовать следующее снаряжение:

- 1) одно или более подводных ружей с резиновым или пневматическим боем, зарядка которых производится спортсменом за счёт мускульных усилий без привлечения каких-либо внешних сил.

- 2) ласты, маску, дыхательную трубку, защитный гидрокостюм, носки, перчатки, грузовой пояс, ножи, гарпуны, куканы, водозащитные часы, глубиномер, компас и сигнальный буй с буйрепом, подводный фонарь.
- 96.2. Участник соревнований обязан иметь:
- 1) подводный нож;
 - 2) быстросъёмный грузовой пояс;
 - 3) сигнальный буй или нырятельную доску (с буйрепом) яркой расцветки, грузоподъёмностью не менее 8 кгс и имеющих место для нанесения порядкового номера.
- 96.3. Запрещается использование следующего снаряжения:
- 1) куканов, закрепляемых на теле спортсмена;
 - 2) заряженных на берегу или на борту судна сопровождения подводных ружей;
 - 3) заряженных ружей прикреплённых к бую, или нырятельной доске.
- 96.4. Недопустимо использование капитаном или членами команд в ходе соревнований:
- 1) средств связи, наведения или обнаружения любых видов;
 - 2) механических средств передвижения, кроме судна сопровождения;
 - 3) судна сопровождения или передвижения капитана для привлечения внимания находящихся в воде спортсменов с целью выведения их на рыбу или распугивания последней;
 - 4) судна сопровождения или передвижения капитана для любого перемещения участников соревнования по акватории, кроме случаев экстренной помощи на воде.

III. МЕСТО СОРЕВНОВАНИЙ И ОБОРУДОВАНИЕ

97. Акватория проведения соревнований

- 97.1. Организаторы заблаговременно определяют зоны проведения соревнований. Демаркационная карта выбранной акватории, выполненная в масштабе 1:80000 и высылается для утверждения в Комиссию подводной охоты РПФ не позднее, чем за 4 месяца до начала соревнований.
- 97.2. Акватории для каждого этапа соревнований должны выбираться с учётом географических характеристик береговой линии, рельефа дна и количества участников.
- 97.3. Разграничение рабочих акваторий должно производиться с максимальной точностью с привязкой к ориентирам береговой линии и навигационным знакам. Границы акваторий чётко наносятся на демаркационную карту.
- 97.4. Границы акватории «привязываются» к двум чётко различимым и не изменяющим своё географическое положение ориентирам, например:
- навигационный бакен/сигнальный буй и выраженная возвышенность на береговой линии
 - два навигационных бакена/сигнальных буя
- 97.5. Ориентирам присваивается идентификационное имя.
- 97.6. Расстановка очерчивающих зону проведения соревнований сигнальных буёв производится заблаговременно. Внесение каких-либо изменений в очертания утверждённых акваторий запрещено.

98. Плавсредства и опознавательные знаки

- 98.1. На всех соревнованиях практика закрепления лодки сопровождения за каждым спортсменом является предпочтительной и осуществляется по возможности.
- 98.2. На борту плавсредства сопровождения помимо шкипера допустимо пребывание только спортсмена, капитана его команды, сопровождающего судьи соревнований.
- 98.3. У капитанов команд по возможности должны быть моторные лодки.
- 98.4. В ходе соревнований допускается буксировка одного плавсредства сопровождения спортсмена-участника другим той же команды. Буксировка посторонних плавсредств сопровождения запрещена.
- 98.5. На борту плавсредства сопровождения спортсмена, на видном месте, должен быть закреплён хорошо различимый номер участника.

- 98.6. На плавсредстве, перевозящем капитана, команды должна присутствовать хорошо различимая символика данной команды.
- 98.7. В случае невозможности предоставления каждому спортсмену плавсредства сопровождения, хорошо различимый индивидуальный номер должен быть закреплён на буге или нырятельной доске участника.
- 98.8. Проведение соревнований с берега или с кораблей может быть осуществлено при отсутствии возможности обеспечения участников соревнования индивидуальными плавсредствами.

IV. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

99. Участники

- 99.1. В соревнованиях могут принимать мужчины и женщины, достигшие 18 лет.

100. Допуск участников к соревнованиям

- 100.1. К участию в соревнованиях допускаются лица, прошедшие спортивную подготовку, медицинское обследование, получившие разрешение врача.
- 100.2. Участники соревнований должны иметь оформленные в установленном порядке удостоверение подводного пловца.

V. ПРОВЕДЕНИЕ СОРЕВНОВАНИЙ

101. Продолжительность соревнований

- 101.1. Продолжительность каждого этапа соревнований устанавливается Положением, но не должна выходить за установленные пределы в день: 4 часа непрерывного пребывания в воде – минимум и 6 часов – максимум.
- 101.2. Прерванное по погодным условиям или другим форс-мажорным обстоятельствам соревнование считается проведённым, если с момента старта прошло не менее 2 /3 официально объявленной его продолжительности.
- 101.3. При старте – финише с берега обеспечиваются условия обеспечивающие сохранение общего соревновательного времени нахождения спортсмена в воде.

102. Ознакомление с акваторией

- 102.1. Официальное ознакомление членов команд с акваторией начинается за 5 дней (с утра) и заканчивается за один день (вечером предыдущего) до начала соревнований. Осмотр акватории капитанами или членами команд накануне первого дня соревнований запрещён. Охота в зоне рабочих акваторий соревнований с момента начала официального ознакомления с ними запрещена.
- 102.2. Обнаружение у спортсмена или в его лодке в период ознакомления с акваториями подводного ружья или оборудования для дыхания под водой любого типа влечёт за собой дисквалификацию нарушителя.
- 102.3. К ознакомлению с акваториями в официально установленный период допускаются только члены команд-участников соревнований.
- 102.4. Судейская коллегия должна обеспечить возможность старта и финиша участников в нескольких (не менее трех) точках зоны соревнования, равноудаленных друг от друга, без ущерба для продолжительности времени пребывания в воде.

103. Ход соревнований

- 103.1. В ходе проведения соревнований в рабочую акваторию допускаются только плавсредства обслуживания соревнований. На всех судах должны стоять специальные опознавательные знаки.
- 103.2. Распределение плавсредств сопровождающих судей и лодок, предназначенных для перевозки капитанов производится на основании жеребьевки.
- 103.3. Для каждого этапа (дня) соревнований производится своя жеребьевка.
- 103.4. На каждом из плавсредств обслуживания должен находиться представитель судейской коллегии.

- 103.5. Участники соревнований обязаны представить буй или плавательную доску судье на старте для маркировки и судье на финише для проверки. В случае утери буя в ходе соревнования участник обязан прекратить плавание и сообщить об этом в судейскую коллегию. После замены буя, он может продолжить соревнование.
- 103.6. О начале и конце каждого этапа соревнования должен оповещать громкий звуковой сигнал. После оповещающего о конце соревнования сигнала спортсменам разрешается собрать снаряжение, которое в этот момент может находиться под водой. Рыба, поднятая на поверхность после сигнала, в улов не засчитывается и к взвешиванию не допускается.
- 103.7. При видимости менее 4 метров расстояние между спортсменами должно составлять не менее 10 метров.
- 103.8. Обмен между спортсменами или продажа друг другу добытой рыбы категорически запрещается.
- 103.9. Держать ружья в заряженном состоянии или заряжать его можно только в воде гарпуном вниз. За нарушение этого пункта спортсмену делается – предупреждение, а при повторном нарушении он дисквалифицируется.
- 103.10. Нахождение спортсмена на акватории во время соревнования без сигнального буя запрещается. Каждому спортсмену присваивается порядковый номер, который наносится на сигнальный буй.

VI. РЕЗУЛЬТАТЫ

104. Определение результатов. Взвешивание и подсчет очков

- 104.1. Порядок взвешивания улова команд-участников первого дня определяется путём жеребьёвки. На второй день взвешивание производится по результатам первого дня в порядке улучшения, таким образом, что взвешивание улова спортсмена, имеющего лучший результат, происходит последним.
- 104.2. Процедура взвешивания производится в присутствии судьи и представителя команды.
- 104.3. Точность взвешивания должна быть не ниже 5г.
- 104.4. За каждый грамм зачётной единицы улова начисляется одно очко. Максимальный принимаемый во внимание вес определяется Положением, но не должен превышать 12,5 кг.
- 104.5. Дополнительно, для каждой зачётной единицы улова устанавливаются призовые очки, сумма которых определяется минимальным оговоренным в Положении весом, который не может быть ниже 400г.
- 104.6. Для определённых видов рыбы Положением может быть оговорена специальная система начисления очков, такая, чтобы добыча данных видов не становилась выгодной по отношению к прочим.
- 104.7. Организаторы соревнований несут ответственность за определение «незачётной» рыбы. При этом научные названия не подлежащих добыче видов должны быть перечислены в Положении.
- 104.8. Представленная на взвешивание рыба с признаками добычи её вне времени соревнований данного дня или добычи её иными, кроме разрешённых, средствами не принимается. Участник, представивший такую рыбу на взвешивание, дисквалифицируется на 3 года. Зачётной признаётся лишь добыча, однозначно классифицируемая с зоологической точки зрения, как рыба.
- 104.9. Результат определяется по сумме очков, набранной каждым спортсменом.

105. Определение мест

- 105.1. Места, занятые участниками соревнований, определяются по лучшим результатам соревнований.
- 105.2. Победителем является участник, набравший максимальное количество очков. В случае набора двумя или более участниками одинакового количества очков, победителем становится спортсмен, добывший самую тяжелую рыбу.

106. Сигналы

106.1. При проведении соревнований подаются следующие сигналы:

- 1) старт - звуковой сигнал и/или одна зеленая ракета
- 2) окончание соревнований – звуковой сигнал и/или две зеленые ракеты;
- 3) сигнал «Тревога» – одна красная ракета;
- 4) вызов по сигналу «Тревога» от судьи – круговые движения над головой красным флажком.

РАЗДЕЛ VIII РЕГБИ

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

107. Определения

Регби - дисциплина подводного спорта, в который играют на и под поверхностью воды в плавательном бассейне двумя командами по 6 игроков, экипированных ластами, масками и трубками.

Цель игры состоит в том, чтобы забить мяч, обладающий отрицательной плавучестью, в ворота соперника. Ворота расположены на дне в противоположных концах бассейна.

108. Понятия

- 108.1. **Матч** - общее время от начала первого тайма до окончания последнего тайма/буллита с учетом паузы между таймами/буллитами и времени на тайм-ауты.
- 108.2. **Игра (game)** - общее время от начала первого тайма до окончания последнего тайма/буллита без учета паузы между таймами/буллитами и времени на тайм-ауты.
- 108.3. **Игра (play)** - время, когда секундомер отсчитывают минуты, с учетом времени на буллиты.
- 108.4. **Нормальная игра** - время, когда секундомер отсчитывают минуты, без учета времени на буллиты.
- 108.5. **Серия буллитов** - серия буллитов по окончании матча, состоящая минимум из трех попыток для каждой команды.
- 108.6. **Игрок на замене** - игрок, входящий в состав из 12 (максимум) активных игроков, который в данный момент не находится на игровой площадке или в зоне для удаленных игроков.
- 108.7. **Запасной игрок** - игрок, входящий в список из 15 (максимум) человек, заявленных на матч, не являющийся ни игроком, ни игроком на замене и заявленный как запасной.

II. КОСТЮМЫ И СНАРЯЖЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

109. Плавательные костюмы

- 109.1. Для мужчин (юношей) - плавательные трусы (плавки) или плавательные костюмы;
- 109.2. Для женщин (девушек) - цельные или раздельные купальники или плавательные костюмы.
- 109.3. Запрещено смазывать тело специальными мазями или жирами. Если тело игрока в мокром состоянии скользит, то ему может быть отказано в участие в игре.
- 109.4. Запрещено использование любых веществ, облегчающих захват, на любом участке тела

110. Снаряжение

- ласты
- шапочка
- маска
- трубка

110.1. Ласты:

- 1) Ласты могут быть закреплены ластовыми держателями.
- 2) Ласты могут быть любой длины.
- 3) Запрещено использовать моноласты.

- 4) Ласты должны быть достаточно широкими/упругими, соответствовать силе сопротивления воды, чтобы предупредить/минимизировать возможный ущерб при толчках ногами.
 - 5) Ласты должны быть сконструированы таким образом, чтобы они не могли причинить вред игрокам.
- 110.2. Каждый потенциально опасный край любого элемента снаряжения должен быть спрятан.
- 110.3. Если какие-либо элементы экипировки сделаны из непрочного материала, необходимо удостовериться, что не будет причинен ущерб другим игрокам в случае их поломки.
- 110.4. Шапочки:
- 1) Шапочки должны быть снабжены хорошо подогнанными протекторами для ушей. Их нельзя отсоединять или видоизменять каким-либо другим способом. Они необходимы для защиты ушей.
 - 2) Резиновая шапочка, надеваемая под шапочку с номером, не должна перекрывать наружный слуховой проход. Это необходимо для защиты ушей. Резиновая шапочка должна быть в цвет купальников/плавков команды.
- 110.5. У каждого игрока должен быть собственный номер в диапазоне от 1 до 99. Номер игрока должен быть хорошо виден всем трем судьям.
- Если номер на шапочке, частично или полностью, закрыт, игрок должен написать его на внешней стороне плеча с помощью водостойчивого маркера.
- Номер на коже, написанный водостойчивым маркером, должен быть виден на протяжении всей игры.

111. Предупреждение травматизма

- 111.1. Игроки не вправе надеть на себя что-либо, могущее причинить тот или иной ущерб другим игрокам.
- 111.2. Ногти должны быть коротко подстрижены. Они не должны быть острыми.
- 111.3. Допустимо заматывание пальцев клейкой лентой, при условии, что они останутся подвижными.
- 111.4. Все выступающие края, на масках и на застежках ласт, должны быть отшлифованы и/или замотаны клейкой лентой или ей подобным материалом.
- 111.5. Если игрок понимает или должен бы понимать, что его/ее экипировка может представлять угрозу, он/она должен незамедлительно выйти из воды и сообщить судье на бортике, что в воде, возможно, остались «опасные» элементы экипировки.

112. Повреждение в элементах снаряжения

- 112.1. Если часть снаряжения игрока становится дефектной в течение игры, игрок может устранить неполадки, не покидая воду, если это не мешает ходу игры и безопасно для других игроков.
- 112.2. Если игрок покидает воду, чтобы устранить неполадки в экипировке, это должно быть сделано посредством обычной замены.

III. МЕСТО СОРЕВНОВАНИЙ И ОБОРУДОВАНИЕ

113. Игровая площадка

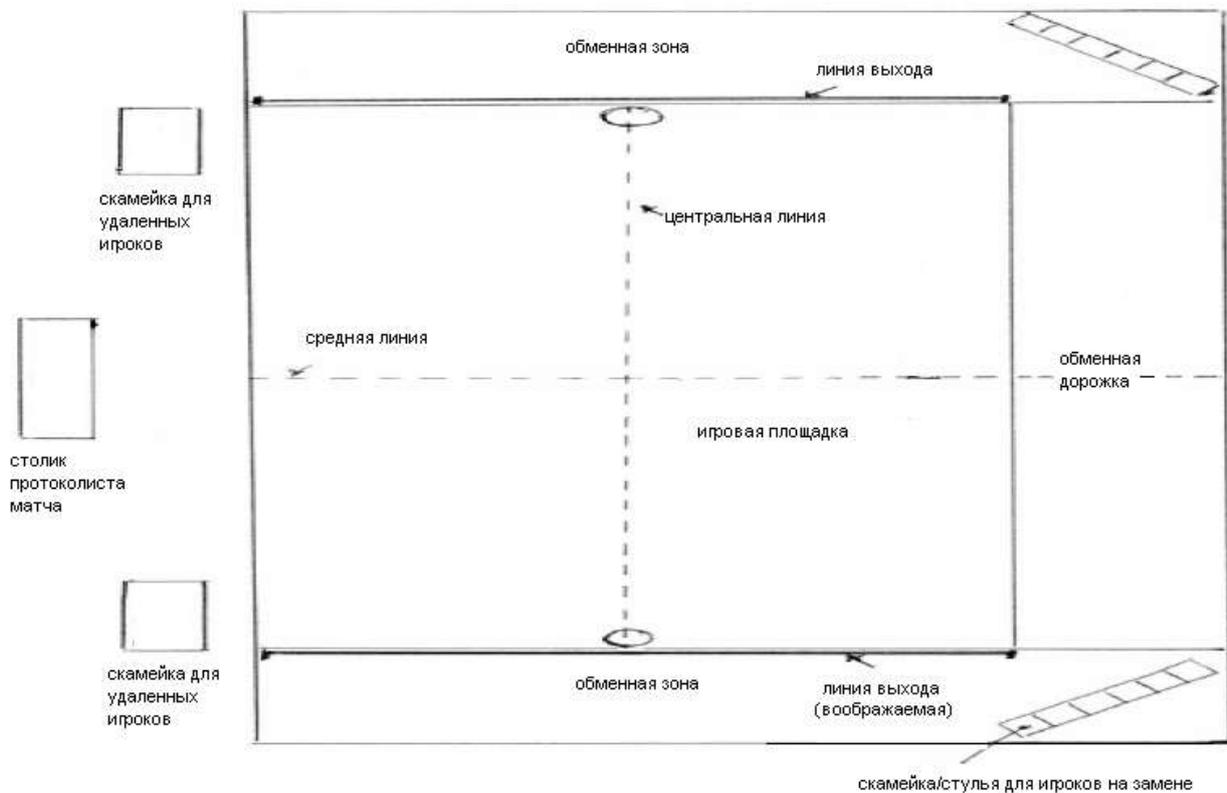
Игровая площадка (Рис. №1).

- 113.1. **Размеры:**
 - Длина: Игровая площадка должна быть 12-18 м в длину.
 - Ширина: Игровая площадка должна быть 8-12 м в ширину.
 - Глубина: Глубина воды должна быть 3,5-5 м.

Предпочтительно, чтобы стены бассейна были перпендикулярны дну.
Лестницы, желоба, скаты, стартовые тумбочки и т.д. не являются частью игровой площадки, даже если они находятся в ее пределах.
- 113.2. **Разграничители на игровой площадке:** «Открытая» продольная сторона площадки должна быть отмечена канатом, натянутым на поверхности воды. Все другие разграничители должны быть видны со дна бассейна.

- 113.3. **Обменная дорожка:** Дополнительный разграничитель, параллельный внешней границе игровой площадки, находится в 3 м и ограничивает обменную дорожку.
- 113.4. **Обменная зона:** Обменные зоны должны быть по обеим коротким сторонам бассейна и на обоих концах обменной дорожки. Они должны быть обозначены линиями на бортике бассейна. Полная длина короткой стороны игровой площадки и обменная дорожка составляют обменную зону.
- 113.5. **Скамья для игроков на замене:** Скамья/стулья для игроков на замене должны находиться на бортике бассейна с обоих концов обменной дорожки в пределах обменной зоны.
- 113.6. **Линия выхода:** Узкие зоны на обеих коротких сторонах игровой площадки, отделяющие игровую площадку от обменной зоны. Линия не продолжается за пределами игровой площадки, то есть она не отделяет обменную дорожку от обменной зоны.
- 113.7. **Зона для удаленных игроков:** Зона для удаленных игроков должна быть расположена поблизости от обменной зоны, но четко с ней разграничена.
- 113.8. **«Чистая» зона при свободном броске:** 2-хметровая зона вокруг места, откуда осуществляется свободный бросок.
- 113.9. **Средняя линия:** Средняя линия – это воображаемая линия, расположенная на одинаковом удалении от обменных зон команд.
- 113.10. **Центральная линия:** Центральная линия – это воображаемая линия, делящая игровую площадку на две равные части и проходящая через середины обеих корзин.

Рис. №1



114. Корзина

- 114.1. **Расположение корзин:** Ворота представляют собой две жесткие корзины, по одной на каждой стороне бассейна, установленные ровно посередине игровой площадки на дне бассейна около стен. Корзины следует установить таким образом, чтобы было невозможно передавать мяч между ней и стеной. Корзины должны быть закреплены так, чтобы их было нелегко сдвинуть в ходе матча.

- 114.2. **Расположение корзин:** Ворота представляют собой две жесткие корзины, по одной на каждой стороне бассейна, установленные ровно посередине игровой площадки на дне бассейна около стен. Корзины следует установить таким образом, чтобы было невозможно передавать мяч между ней и стеной. Корзины должны быть закреплены так, чтобы их было нелегко сдвинуть в ходе матча.
- 114.3. **Размеры корзины:** Размеры корзины составляют 450 мм в высоту и 390-400 мм по верхнему диаметру.
- 114.4. **Защитное покрытие:** Край корзин должен иметь мягкое покрытие.
- 114.5. **Спецификация:** см. Таблицу №1

Таблица №1

<i>№</i>	<i>Количество</i>	<i>Описание</i>	<i>Материал</i>
8	3	Гайка, М 10x25 мм	сталь
7	3	Болт, М 10x25 мм	сталь
6	1	Мягкое покрытие	неопрен
5	1	Кольцо из прутка, 10x1350 мм	сталь
4	16	Пруток, 10x455 мм	сталь
3	1	Диск, 320x5 мм	сталь
2	1	Диск, R=700 мм, T=5 мм	резина
1	1	Диск, 320x1,5 мм	сталь

115. Мяч для подводного регби

- 115.1. **Скорость погружения мяча:** Для игры используется мяч, заполненный водой так, чтобы он имел отрицательную плавучесть. Он должен иметь скорость погружения 1000 - 1250 мм в секунду (см. п. 132).
- 115.2. **Окружность мяча:** Мяч должен иметь окружность 520 - 540 мм для мужских и 490 - 510 мм для женских команд.
- 115.3. **Внешний вид мяча:** Мяч должен быть окрашен в черно-белый цвет или сочетание белого и другого сильно контрастирующего с ним темного цвета, или быть просто красным. Его должно быть хорошо видно в воде.

116. Сигнальное оборудование

- 116.1. **Сигнальное оборудование:** Сигнальное оборудование должно быть установлено и протестировано до начала соревнований. Звуковые сигналы начала/окончания игры должны быть хорошо различимы во всех частях игровой площадки, в обменной дорожке и на бортике.

IV. МЕСТО СОРЕВНОВАНИЙ И ОБОРУДОВАНИЕ

117. Участники

- 117.1. В соревнованиях могут участвовать: мужчины (юноши, мальчики) и женщины (девушки, девочки).
- 117.2. Участники соревнований делятся на следующие возрастные группы:
- 1) группа взрослых
 - 2) старшая юношеская группа
 - 3) средняя юношеская группа
- 117.3. Возраст участников определяют по году рождения.

118. Допуск участников к соревнованиям

- 118.1. К участию в соревнованиях допускаются лица, прошедшие спортивную подготовку, медицинское обследование, получившие разрешение врача.
- 118.2. Участники соревнований должны иметь оформленные в установленном порядке удостоверения подводного пловца.

119. Количество игроков

- 119.1. Максимальное количество игроков - 15, из которых 6 в воде, 6 на замене и 3 запасных.
- 119.2. Команда может состоять и из меньшего количества игроков, но минимально допустимое число игроков на старте – 6.

120. Идентификация команды

- 120.1. **Нарушения в экипировке:** Игрок, переставший во время матча удовлетворять правилам идентификации команд, может быть выведен из воды или же ему может быть запрещен вход в воду судьей. Он также может быть удален. Игроку не разрешается вернуться в воду, пока судья на бортике не удостоверится, что экипировка находится в хорошем состоянии.
- 120.2. **Цвет команды:** Все члены команды должны носить пронумерованные плавки/купальные костюмы и пронумерованные шапочки одного цвета. Шапочки могут не иметь контрастного контура. Если игрок использует резиновую плавательную шапочку или что-то наподобие этого, то все видимые участки должны быть цвета команды.
- 120.3. **Цвет плавков/купальных костюмов:** Каждая команда должна иметь комплект темно-синих или черных и белых плавков/купальных костюмов и шапочек. Плавки/купальные костюмы могут быть снабжены небольшим участком с флагом, названием страны/команды и т.д., но основные цвета должны существенно преобладать. Недопустим контрастный контур на плавках/купальном костюме. Лямки и верхняя передняя часть женских купальников должны быть основного цвета. Плавки/купальные костюмы должны быть четко видны под водой. Прозрачные плавки/купальные костюмы с более темной подкладкой, а также подкладка, контрастирующая с основным цветом плавков/купальных костюмов, которая видна сквозь или выступает из-под плавков/купального костюма, недопустимы.
- 120.4. **Капитан команды:** Имя капитана команды должно быть отмечено в протоколе матча, а сам капитан должен носить повязку на верхней части одной из рук. Повязка должна соответствовать цвету команды.
- 120.5. **Повязки на запястьях:** Команда, играющая в темно-синих плавках/купальных костюмах, надевает на запястья темные ленты. Команда, играющая в белых плавках/купальных костюмах, надевает на запястья белые ленты. Причем это должно быть сделано таким образом, чтобы за повязку нельзя было зацепиться пальцами.
- 120.6. **Дополнительные средства личной защиты:** Разрешается играть с налокотниками, наколенниками и т.д., сделанными из мягкого материала, цвета команды или кожи. При этом они не должны наносить ущерба кому-либо, не должны резаться, цепляться и т.п.
- 120.7. **Травмированные игроки:** Судьи должны немедленно прерывать игру, если, по их мнению, игрок серьезно травмирован. Травмированному игроку оказывается помощь. Один из игроков на замене может войти в воду. Игрок, которому оказывают помощь с применением чистого кислорода/обогащенного кислородом воздуха, уже не может вернуться в игру. Игра возобновляется посредством «мяча рефери» или «мяча команды».

V. ИГРА

121. Начало игры

Команды, стоящие первыми в расписании игр, надевают темно-синие/черные плавки/купальные костюмы и шапочки.

- 121.1. **Начало тайма:** В начале каждого тайма мяч помещается на дно бассейна в середину игровой площадки. Чтобы установить мяч в центре игровой площадки, используется кольцо или низкая корзина, если это не подвергает опасности игроков.

- а. Игроки каждой команды находятся в воде у бортика собственных ворот и, по крайней мере, одной рукой касаются стены над поверхностью воды.
- б. Игроки на замене сидят на скамье/стульях для игроков на замене.
- в. Судья на бортике начинает игру длинным непрерывным сигналом.
- г. В случае фальстарта игра должна быть остановлена и возобновлена после того, как секундомер будет поставлен на ноль.

121.2. **Начало игры после гола:** После того как был забит гол, команды возвращаются на свои стороны площадки. Затем, после сигнала судьи, команда, которой был забит гол, начинает атаку, владея мячом.

- а. Мяч должен держаться на поверхности, частично даже над водой, так, чтобы его видел судья на бортике. Игрокам дается время, естественно, в разумных пределах, чтобы они могли подготовиться к началу игры.
- б. Когда игра возобновляется после гола, все игроки, находящиеся в воде во время сигнала к началу, должны коснуться стены своего края бассейна рукой, прежде чем вступить в игру.
- в. При атаке, следующей немедленно после гола, мяч следует вести в пределах видимости, пока до ближайшего игрока команды соперников не останется 2 метра. Мяч нельзя удерживать за спиной, между ногами, и т.д.

121.3. **Начало игры после буллита:** По завершении буллита игра возобновляется.

- а. Если буллит завершается голом, мяч отдается команде, в ворота которой он был назначен. Игра возобновляется.
- б. Если проведение буллита прерывается из-за нарушения правил защитником, игра останавливается и назначается новый буллит. Если правила предусматривают за подобное нарушение удаление во время обычной игры, то и при выполнении буллита они действуют. Игра возобновляется.
- в. Если время на проведение буллита кончилось, а гол не был забит, или проведение буллита было прервано из-за некорректных действий нападающего, игра начинается как обычно в начале тайма.

Судья под водой помещает мяч в центр игровой площадки.

121.4. **Разведение команд по своим сторонам:** Судьи имеют право в любой момент матча потребовать, чтобы игроки вернулись к своим сторонам бассейна. Для этого они подают визуальный сигнал.

Этот прием применим в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- Когда судьи под водой не видят игроков или игровой площадки, например, во время совещания судей или если им нужно удостовериться в надлежащем состоянии экипировки и т.п.
- Если игра прерывается на длительное время или срок ее возобновления неизвестен, например, при поломках сигнального оборудования и т.п.
- Если действия судей мешают игрокам исполнить свои задачи, например, вынесение предупреждения игроку, который должен закрыть корзину, или во время остановки игры.
- Когда судья хочет дать информацию капитанам команд, вынести предупреждение и т.п. и, в свою очередь, не может выполнять свои задачи после остановки игры.

121.5. **«Мяч команды»:** Если игра остановлена и при этом судья не назначает ни буллит, ни свободный бросок, а «мяч рефери» кажется чрезмерной мерой, то назначается «мяч команды».

Мяч отдается одной из команд. Игроки каждой команды собираются на своей половине бассейна. Мяч удерживается на поверхности вдоль центральной линии (см. Рис.№1(п.113)), а игра начинается обычным сигналом к старту.

Этот прием применим в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- Игра была остановлена из-за травмы игрока защищающейся команды, когда мячом, очевидно, владела атакующая команда.
- Ошибка в сигнальной аппаратуре, когда очевидно, что мячом владела одна из команд.
- Ошибочная подача сигнала судьей, когда очевидно, что мячом владела одна из команд.

- 121.6. **«Мяч рефери»:** Если игра остановлена и при этом судья не назначает ни буллит, ни свободный бросок, ни «мяч команды», назначается «мяч рефери». «Мяч рефери» вбрасывается в воду судьей на бортике по средней линии.
- 121.7. **Замена мяча:** В течение матча мяч может быть заменен только с согласия судьи на бортике. Он должен удостовериться, что оба капитана проинформированы об этом факте. Причина замены должна быть указана в протоколе матча.

122. Обмен и замена игроков

122.1. Обменная зона

- а. Командам разрешается иметь во время игры в обменной зоне людей, не принимающих непосредственного участия в игре. За их поведение отвечает представитель команды.
- б. Все не принимающие участия в игре, но находящиеся в обменной зоне должны быть легко отличимы от игроков и, по крайней мере, иметь прикрытыми туловище и плечи и не носить шапочку, маску или ласты. Судья на бортике может потребовать, чтобы те или иные люди покинули обменную зону, если он/она сочтет, что последние затрудняют судейство или вмешиваются в ход игры.
- в. Все находящиеся в обменной зоне должны следовать правилам игры. Если находящийся там человек, не принимающий участия в игре, нарушит их, команда может понести наказание. Если в этом случае назначается удаление, то судья предлагает команде выбрать игрока для исполнения наказания, если же команда не реагирует, то судья может выбрать игрока по собственному усмотрению. Тот, из-за кого назначается удаление, должен покинуть обменную зону и непосредственно прилегающие территории.

122.2. Обмен игроков во время игры

Все игроки команды (от 6 до 12), находящиеся в обменной зоне, называются игроками на замене. Если в команде более шести игроков, все игроки на замене должны на всем протяжении игры находиться в обменной зоне.

- а. Любой игрок на замене может заменять другого в воде посредством «менки ног».
- б. Игрок, выходящий на замену, покидая игровую площадку, должен обязательно пересечь линию выхода своей команды.
Считается, что игрок вышел из воды, когда его/ее тело полностью вышло из воды, даже если при этом часть ласт ниже пальцев ног находится в воде.
Если уровень воды в бассейне совпадает с уровнем бортика, считается, что игрок вышел из воды, когда он встал на колени на бортик бассейна, даже если часть его ног ниже щиколотки все еще в воде.
- в. Игрок на замене не имеет права входить в воду до тех пор, пока игрок, которого он меняет, полностью не вышел из воды и не находится в обменной зоне своей команды.
Если уровень воды в бассейне совпадает с уровнем бортика, игрок, входящий в игру, может встать на край бортика еще до того, как игрок, выходящий на замену, полностью покинет воду, даже если при этом часть ноги ниже щиколотки окажется в воде.
- г. Игрок на замене может войти в воду только через обменную дорожку. Он должен выйти на игровую площадку до пересечения средней линии.
- д. Травмированный, дезориентированный игрок или тот, у кого элементы экипировки опасны для других игроков и т.д., может выйти из воды в любом месте, а затем обязательно достичь обменной зоны своей команды, прежде чем в воду войдет игрок, меняющий его, или же он/она сам/а продолжит игру.

122.3. Использование запасных игроков

- а. Каждая команда имеет право в ходе матча сделать три замены.
- б. О замене необходимо проинформировать судью на бортике, а также представить номера игроков, входящих в игру, для протокола до их введения в игру.
- в. Замены производятся только во время остановок игры.

- г. Замена не должна замедлять ход игры, например, производится во время свободного броска в пользу противоположной команды. Судья может отклонить замену в случае, если информация о номере игрока, выходящего на замену, не была передана протоколисту или же этот игрок не готов и т.д. Также замена может быть запрещена в случае, если заявка на нее была подана под конец остановки игры.
- д. Игрок, которого заменили, может вернуться в игру, но это будет считаться второй заменой.

123. Продолжительность игры

- 123.1. **Части матча:** Матч состоит из двух таймов и, если необходимо, дополнительного времени и серии буллитов. Продолжительность игры составляет 2 тайма по 15 минут чистого игрового времени.
- 123.2. **Между таймами:**
 - Пауза составляет 5 минут.
 - Команды меняются сторонами.
 - Судьи под водой не меняют своего положения.
- 123.3. **Остановка игры:** При каждой остановке игры, секундомер также останавливается.
- 123.4. **Остановка игры в конце тайма**
 - а. Буллит выполняется всегда, независимо от истечения игрового времени. При необходимости игровое время должно быть продлено для проведения буллита.
 - б. Если был забит гол или назначен свободный бросок, удаление, «мяч команды» или «мяч рефери», а время подходит к концу, то судья на бортике должен дать команду к их исполнению. После этого тайм останавливается посредством визуальных и звуковых сигналов.
- 123.5. **Матч, итог которого должен быть результативен:** Если матч, итог которого должен быть результативен, заканчивается в ничью, он продолжается через пять минут отдыха. При этом команды не меняются сторонами.
 - а. *Дополнительное время:* Дополнительное время – это один пятнадцатиминутный тайм, иначе называемый «внезапная смерть». Команда, забившая первый гол, считается победителем. Игра останавливается сразу после того, как был забит гол.
 - б. *Серия буллитов:* Если исход игры не решен посредством «внезапной смерти», каждая команда выполняет сначала по три буллита.
 - Три различных игрока каждой команды выполняют по одному буллиту.
 - Вратарь меняется по желанию.
 - Команды выполняют буллиты по очереди.
 - Какая команда выполняет буллит первой, решается посредством жребия.
 - Удаленный во время серии буллитов игрок не имеет права вновь принимать участие в этой или последующей серии буллитов ни в качестве вратаря, ни пробивающего.
 - в. *Серия буллитов (продолжение):* Если исход игры не решается в ходе первой серии буллитов, то процедура продолжается. Игроки каждой команды поочередно выполняют по одному буллиту, пока не забьют решающий гол.
 - Различные игроки от каждой команды пробивают по буллиту.
 - Ни один игрок, включая трех игроков, выполнявших первую серию буллитов не может вновь выйти на старт, пока все игроки его/ее команды не воспользуются своей попыткой.
 - Вратарь меняется по желанию.
 - Удаленный во время серии буллитов игрок не имеет права вновь принимать участие в этой или последующей серии буллитов ни в качестве вратаря, ни пробивающего.
- 123.6. **Тайм-аут**
 - а. Каждая команда имеет право на один тайм-аут в каждом матче.
 - б. Любой игрок в воде и любой человек, находящийся в обменной зоне, может взять тайм-аут для своей команды.
 - в. Тайм-аут можно взять только во время остановки игры. Тайм-аут не может быть причиной остановки.

- г. Продолжительность тайм-аута - 1 минута.
- д. Визуальный сигнал взятия тайм-аута эквивалентен тому, что подает судья.
- е. Судья на бортике подает звуковой сигнал (остановка игры) вслед за визуальным сигналом тайм-аута.
- ж. Во время тайм-аута обе команды должны вернуться к своим сторонам игровой площадки.
- з. Время тайм-аута начинается после того, как судья на бортике подал сигнал тайм-аута. Когда минута заканчивается, судья на бортике подает повторный сигнал (остановка игры) и занимает позицию для начала игры (то есть занимает позицию и дает визуальный сигнал к свободному броску/буллиту и т.д.). Командам дается время, естественно, в разумных пределах, чтобы подготовиться, и игра начинается.

123.7. **Добавление игрового времени:** Судья может добавить игровое время.

123.8. **Звуковые и визуальные сигналы:** Судьи должны иметь оборудование для подачи звуковых сигналов и знать технику подачи визуальных. Сигналы приведены в Таблице №2 п.134. Если возможно, судьи должны коротко пояснить причины остановки игры. Всем судьям рекомендуется повторять сигналы коллег.

123.9. **Последовательность сигналов:** Если в силу какой-либо причины судья не может подать сигнал, его/ее наблюдения и решения все еще будут иметь силу, даже если другой сигнал прозвучит раньше.

Это применимо в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- Если судья в воде заметил гол/нарушение правил, но не смог подать сигнал, и в это время прозвучал сигнал к окончанию тайма, он/она просто информирует судью на бортике и гол засчитывается или назначается буллит и т.д. Рекомендуется короткое совещание судей, чтобы установить правильный порядок следования событий.

Среди причин, почему сигнал не был дан вовремя, могут быть:

- Один из судей применил правило «отложенного сигнала».
- Игрок запутался в проводах сигнального оборудования, и судье пришлось отплыть от сигнального устройства.
- Судье необходимо больше информации, чтобы решить, был забит гол или нет.
- Судье необходимо время, чтобы оценить ситуацию.
- Неисправности в работе сигнального оборудования.

124. Процедура начисления очков

124.1. **Гол:**

- а. Гол засчитывается, когда мяч полностью оказывается ниже верхней кромки ворот. В этом случае судья подает два продолжительных сигнала.
- б. В случае, если мяч не попадает в корзину, дается вторая попытка забить гол. В этом случае судья подает визуальный и звуковой сигнал, соответствующий голу.
- в. Игрок, забивший гол, подает сигнал судье на бортике, поднимая над поверхностью воды сжатый кулак сразу после всплытия. Если такой сигнал не будет подан, гол все равно засчитывается, но номер игрока, забившего гол, может быть не помечен в протоколе матча.

124.2. **Результат матча:** Команда, забившая наибольшее количество голов в матче, считается победителем. Если обе команды забивают равное число голов, игра оканчивается вничью.

124.3. **Результат соревнований:** В ходе соревнований команда, одержавшая победу в игре, получает три очка, а команды, сыгравшие вничью, – по одному. Команда, набравшая наибольшее количество очков, становится победителем соревнований. Если в соревнованиях есть команды, набравшие одинаковое количество очков, места распределяются следующим образом:

- а. Итог игр, в которых эти команды играли друг против друга, должен быть решающим фактором (в следующем порядке: очки, разница забитых и пропущенных мячей).
- б. Если таким образом нельзя принять никакого решения, решающее значение имеет разница забитых и пропущенных мячей по всем играм.

- в. Если разница забитых и пропущенных мячей одинакова, преимущество получает команда, забившая наибольшее количество голов.
- г. Если количество забитых голов также одинаково, при необходимости назначается переигровка.

125. Остановка игры

125.1. **Остановка игры:** Игра прерывается, если:

- забит гол
- назначен буллит, свободный бросок или вынесено предупреждение
- заканчивается время тайма или буллита
- в любой ситуации по усмотрению судьи

Игра считается остановленной по первому сигналу.

125.2. **Секундомер:** Секундомер останавливается при прерывании игры.

125.3. **Звуковые сигналы для остановки игры:** Игра останавливается:

- а. Двумя долгими непрерывными гудками, если забит гол.
- б. Повторяющимися короткими гудками в любом другом случае остановки игры

VI. НЕЧЕСТНАЯ ИГРА

126. Нечестная игра

126.1. **Превышение допустимого числа игроков в воде:** В ходе игры команде запрещено иметь более шести игроков одновременно в воде (и на скамейке для удаленных игроков).

Судья на бортике и его/ее помощник проверяют по ходу игры количество игроков на замене в обменной зоне. Если одного или более игроков там не хватает, а команда не предоставила официального заявления об их уходе судье на бортике, то считается, что в воде больше игроков, чем допустимо, и команда несет наказание. Можно воспользоваться правилом «отложенного сигнала».

126.2. **Неправильный вход и выход из воды**

- а. Вход в воду по ходу игры где-либо помимо обменной дорожки или вход, представляющий потенциальную угрозу по ходу матча.
- б. Выход из воды где-либо без пересечения линии выхода.

126.3. **Неправомерное использование игроков:** Использование недопущенного игрока, то есть игрока, не входящего в группу из 12 человек, записанных в протоколе, с соответствующими номерами шапочек. Незаконно играющий должен покинуть игровую площадку, а команде назначается удаление, во время которого команда может исправить список/человека/шапочку и т.д.

Судья на бортике может дать удаленному игроку возможность поменять шапочку и т.д.

Если игрок, не входящий в 12 активных игроков (не считая запасных), заявленных на матч, забивает гол, последний аннулируется.

126.4. **Снятие противника с корзины:** Когда ни атакующий, ни защищающийся игрок не владеет мячом, первый не имеет права стягивать или сталкивать противника с корзины. Правило действует на всем протяжении игры.

Судьи должны понимать, что нарушение этого правила часто происходит, когда мяч находится в другом месте игровой площадки, а также до начала игры при назначении свободного броска.

Так как команда получает существенные преимущества при нарушении этого правила (забить или предотвратить гол), игроку, как правило, следует назначить удаление.

Это применимо в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- При любом открытом столкновении на корзине, когда ни у одного из участвующих нет мяча, тот/та, кто начал двигать другого, считается нарушителем.
- Если атакующий игрок занял хорошую позицию на корзине противника и ждет своих с мячом, а защитник, плавающий под ним/ней, постепенно вклинивается между корзиной и игроком, сталкивая последнего.
- Когда вратарь занял позицию на корзине, атакующий игрок медленно просовывает руку между вратарем и корзиной (или стеной бассейна), медленно сдвигая вратаря с корзины.

- Атакующий игрок, не владеющий мячом, занявший позицию на корзине соперника, не имеет права двигать противников, лежащих прямо над/на нем/ней. Также если он/она так и не получил мяч и уходит, он/она должен сделать это не сдвигая противников в ту или иную сторону.
- Игрок, не владеющий мячом, расположившийся под противником, не имеет права, специально или нечаянно, уходя, сдвигать противника. Это часто происходит, когда атакующий игрок всплывает из-под вратаря и толкает его в плечо, таз, бедро, руку и т.д., тем самым сдвигая его на некоторое более или менее большое расстояние от корзины. Вратаря никак не должны затрагивать движения атакующего игрока.

126.5. **Возвращение в стартовую позицию после гола:** Вступление в игру после гола или буллита без предварительного возвращения в стартовую позицию.

126.6. **Недопустимое использование корзины (и стенок бассейна):** Игрок не имеет права какой-либо частью тела хвататься, подтягиваться или закрепляться клином на корзине или втискиваться между стеной и корзиной с целью получения от этого той или иной выгоды. Местоположение мяча или то, какая команда им владеет, никакого значения в этом случае не имеет.

Игрок не имеет права пересекать верхнюю границу корзины. Например, он/она не может использовать корзину в качестве точки опоры, а руку/ногу как рычаг, чтобы достать мяч, частично попавший в корзину. Также он/она не имеет права накрывать корзину руками, если даже слегка согнутые локти попадают в корзину.

Разрешено прижиматься к внешним сторонам корзины и ложиться сверху, а также отталкиваться от нее.

Разрешено (не используя стены бассейна) накрывать собственную корзину. Также разрешено (не используя стены бассейна) накрывать чужую корзину, вне зависимости от того, какая команда владеет мячом. При этом ни одна часть тела не должна попасть в корзину. Если это все-таки происходит, считается, что игрок нарушил это правило.

Также не рассматривается как нечестная игра, ситуация, при которой часть тела игрока (плечо, локоть, колено и т.д.), случайно прижатая противником, попадает в корзину.

Так как команда получает существенные преимущества при нарушении этого правила (забить или предотвратить гол), игроку, как правило, следует назначить удаление.

Это применимо в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- Атакующий игрок без мяча занимает позицию на корзине, которую иначе он/она бы не смог занять или же это потребовало гораздо больше времени.
- Атакующий игрок без мяча занимает позицию на корзине раньше вратаря.
- Игрок защищающейся команды занимает позицию на корзине непосредственно перед атакующим, которую иначе он/она бы не занял.
- Вратарь протискивается между стеной бассейна и внутренней частью или верхом корзины. Это зачастую можно установить по белым полоскам на коже в тех местах, где края корзины сдавливают тело, приводя к оттоку крови, например, внешнюю часть/заднюю поверхность плеча.
- Вратарь хватается за край или прутья корзины, чтобы его не стянули или просто, чтобы оставаться на месте
- Игрок, ожидающий «смену», держится за корзину, чтобы не слететь в общей сутолоке.
- Защитник использует край или прутья корзины в качестве точки опоры, чтобы удержать нападающего на расстоянии.
- Игрок пропускает руку/ногу между стеной бассейна и корзиной под ее краем.
- Игрок цепляется плечом, бедром или голенью, как бы обхватывая край корзины, чтобы не всплывать или не дать атакующему с мячом себя сдвинуть.
- Атакующий игрок цепляется, например, бедром, за край корзины и использует ее как «точку опоры», чтобы подтянуться во время удара.

126.7. **Атака снаряжения противника:** Атака снаряжения противника, то есть маски, трубки, ласт, плавок/купального костюма и шапочки.

Как только игрок хватается за маску/закрывает ему обзор, можно назначить свободный бросок, вне зависимости от того было это сделано случайно или нет. Если судья решит, что игрок пытался или ему удалось сорвать маску, его удаляют. Приемы против головы противника или же проплывание над ним не должны приводить к порче снаряжения.

Также запрещено толкать или бросать мяч в маску противника нарочно.

Запрещено держаться или специально дотрагиваться до маски или трубки противника.

Запрещено хвататься/держаться за ласты противника. Разрешено отталкивать ласты, например, используя тыльную сторону руки, владея при этом мячом.

Запрещено тянуть или держаться за плавки/купальный костюм или шапочку противника.

Также не разрешается хватать противника, используя захват, при котором удерживается только ткань или когда пальцы цепляются/запутываются в завязках шапочки или плавков/купального костюма и т.д.

Разрешается дотрагиваться до ткани плавков/купального костюма/шапочки, используя при этом приемы, которые были бы разрешены, если бы на этом месте не было плавков/купального костюма/шапочки.

126.8. **Удушение:** Удушение за горло. Неважно, какая часть тела противника или его снаряжения приводит к удушению или же это конечности третьего игрока и т.д. Так как это может привести к серьезным последствиям, даже в спорных случаях судья должен остановить игру.

126.9. **Неправомерное удержание мяча:**

а. Удержание, перехватывание или утаивание в любое время остановки игры мяча, когда он присужден другой команде (свободный бросок, «мяч команды», буллит, после гола). Мяч следует бросить на дно бассейна.

б. Удержание у себя мяча после того, как был назначен «мяч рефери». Мяч также следует бросить на дно бассейна или передать судье на бортике.

126.10. **Любое проявление некорректного поведения:** Нарушение любого правила данного свода любым игроком в воде или обменной зоне, а также любым не принимающим участия в игре, но находящимся в обменной зоне человеком.

Команда может быть наказана удалением и в случае, если правило нарушает не играющий, но находящийся в их обменной зоне человек.

Так как эти правила имеют описательный характер и не могут рассматривать каждое нарушение в отдельности, именно судьи должны оценивать ситуацию с точки зрения серьезности совершенного нарушения, его повторяемости, возможной выгоды, неуважения/злого умысла, нарушения скорости игры и т.д. и назначать соответствующее наказание. Если команда продолжает нарушать правила, судьям рекомендуется назначать удаление, поскольку доказано, что это наиболее эффективный способ заставить команду изменить модель поведения.

126.11. **Удержание:** Удержание, оттягивание, толчки и т.д. противника, когда ни один из игроков не владеет мячом. Удержание, оттягивание, толчки и т.д. считаются нарушением вне зависимости от того, против какой части тела противника применяется прием.

Этот запрет важен с точки зрения быстроты и высокого качества игры.

Судьи за такое нарушение должны вынести предупреждение, а если подобное поведение продолжится, – назначить удаление.

Это применимо в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- Игрок, отдавший пас, все еще удерживается.
- Игрок удерживается на поверхности, когда он/она хочет присоединиться к игре.
- Игрок, желающий разместиться возле корзины, удерживается и не может этого сделать.
- Один из двоих игроков, борющихся за мяч, толкает/тянет другого до того, как схватит мяч.
- Игрок удерживает противника, чтобы помочь товарищу первым схватить мяч.
- Игрок активно «отплывающий» с противником.

Судья может вынести предупреждение, а после этого назначить удаление.

126.12. Помеха при свободном броске

- а. Члены команды противника должны быть за пределами «чистой» зоны, то есть держать дистанцию минимум в 2 метра от выполняющего свободный бросок игрока, чтобы иметь право участвовать в розыгрыше.
- б. Если игрок находится в «чистой» зоне до начала выполнения свободного броска, до паса, он/она не должен мешать броску и не может принимать участие в розыгрыше до того, как он/она покинет эту зону. Он/она должен выйти из этой зоны, прежде чем присоединиться к игре, даже если игра началась и свободный бросок выполнен.

В случае нарушения игроком этого правила сначала выносится предупреждение, в случае же повторного нарушения назначается удаление.

126.13. Скрывание мяча на старте: Удержание мяча вне видимости противника до достижения двухметровой дистанции с ним после начала игры, вне зависимости, когда игра была начата.

126.14. Вынос мяча за пределы игровой площадки: Мяч считается вынесенным за пределы игровой площадки, если он полностью находится над поверхностью воды или за пределами боковых «разграничителей» игровой площадки.

Игрок, который активными действиями не дает мячу упасть на дно, считается удерживающим мяч.

Игрок, удерживающий мяч, когда он находится за пределами игровой площадки, считается нарушающим правила. При этом не важно дотрагивается ли мяч до туловища, головы и т.д. другого игрока, пока последнего нельзя рассматривать как действительно удерживающего мяч.

Если противник поднимает/толкает руку/кисть владеющего мячом игрока или толкает самого игрока, тем не менее, все равно игрок, удерживающий мяч, считается нарушающим правила.

Если никто из игроков не держит мяч, бросок назначается против игрока, последним коснувшегося его.

Если игроки обеих команд, держат мяч руками/кистями/ногами и т.д., назначается «мяч рефери».

126.15. Использование какого-либо «неподвижного предмета» в бассейне во время игры: Во время игры и борьбы за мяч игроки не имеют права использовать какие-либо неподвижные предметы в бассейне, например, лестницы, сливы, стартовые тумбочки и т.д.

Это применимо в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- Во время блокирования на поверхности игрок держится за слив или бортик бассейна или стоит на выступе на стене бассейна.
- В любой момент игры игрок использует выступ или, например, стартовую тумбочку, чтобы оказаться прямо в гуще событий на поверхности или непосредственно около нее.

С другой стороны, использование неподвижных предметов разрешено в следующих случаях:

- В начале тайма можно держаться за слив или бортик, чтобы занять хорошую позицию перед сигналом к началу игры.
- Вратарям разрешается использование выступов, чтобы отталкиваться и быстрее оказываться у корзины.
- Во время отдыха висеть, держась за слив, бортик, стартовую тумбочку и т.д.
- При выходе из воды можно использовать все, что доступно.

126.16. Умышленное затягивание игры: Если команда умышленно затягивает игру, судья может вынести предупреждение, а затем и удалить игрока. Игрок, по вине которого произошла последняя задержка, удаляется. Если необходимо, игровое время может быть увеличено.

Судьи должны предоставить игроком время, естественно, в разумных пределах, чтобы доплыть до своей стороны бассейна, поправить снаряжение, если оно было нарушено игроками противоположной команды и т.д. Судьям рекомендуется проще относиться к заменам, если один из игроков команды был травмирован или сложилась подобная ситуация.

Это применимо в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- Команда, владеющая мячом, не пытается добиться конечной цели вида спорта, например, игрок постоянно при приближении к нему противников принимает позу эмбриона, зажимая мяч.
- Команда при любой остановке затягивает игру, практически создавая для себя дополнительный тайм-аут.
- В играх с грязным временем команда каждый раз тянет время при выполнении свободного броска и т.д.

126.17. Нарушение правил с целью недопущения гола: Любое нарушение правил перед очевидным или близким голом, которое прерывает реально голевой момент.

В пограничных случаях, когда судья не уверен, был ли момент «реально голевым», он/она может просто назначить удаление.

Это применимо в следующих случаях, но не ограничивается ими:

- Вратарь сжимается между стеной бассейна и внутренней частью корзины, когда атакующий игрок пытается его снять.
- Вратарь держится за край или прутья корзины, когда атакующий игрок пытается его снять.
- Вратарь держится за край или прутья корзины в качестве «точки опоры», чтобы не дать атакующему игроку занять хорошую позицию для удара.
- Игрок защищающейся команды двигает атакующего игрока, не владеющего мячом, с корзины, когда команда противников находится в хорошей позиции для удара.
- Когда один или более игроков одной команды удерживают противника/противников, которые хотят устремиться прямо к корзине после отбора мяча, тем самым не давая противнику оказаться у корзины в большинстве.

Судья должен понимать, что в таких случаях, как правило, следует назначить буллит или удаление. В случаях неспортивного или грубого поведения рекомендуется назначить и то, и другое.

VII. НАКАЗАНИЯ

127. Предупреждение

127.1. Причины для вынесения предупреждения: Предупреждение выносится игроку или команде с целью изменения их нежелательного поведения, когда все другие виды наказания считаются чересчур жесткими. Предупреждение может быть вынесено в отношении игрока или команды за нарушение любого правила этого свода или за некорректное или провокационное поведение.

В принципе, налицо лишь две причины, по которым судья может вынести предупреждение:

- a. Изменение нежелательного поведения
- б. Предупреждение игрока, что если он/она продолжит нарушать правила, он/она будет удален.

Если предупреждения не имеют желаемого эффекта, рекомендуется использовать вместо них прямое наказание.

127.2. Время вынесения предупреждения:

- a. Судья может остановить игру, чтобы вынести предупреждение. Игра продолжается свободным броском в пользу команды, не нарушавшей правил.
- б. Судья может вынести предупреждение во время простой остановки игры. Игра возобновляется так, как возобновилась бы, если бы предупреждение не было вынесено.

127.3. Объявление предупреждения: Предупреждение игроку или команде выносится в вербальной форме, также подается визуальный сигнал. О вынесении предупреждения делается отметка в протоколе матча. Предпочтительно, чтобы игроки обеих команд были извещены о причинах предупреждения. Представитель/капитан команды должен следить за знаками судей.

127.4. Повторное нарушение правил игроком:

- a. Если игрок повторяет нарушение, за которое ему/ей было вынесено предупреждение, судья может назначить ему/ей удаление за каждое подобное нарушение до конца матча.

- б. Если в отношении игрока выносятся повторные предупреждения или он затягивает игру, нарушая другие правила, судьи должны решить, не выказывает ли игрок неуважение к правилам, противнику, судьям и т.д. и принять решение о его удалении или дисквалификации.

127.5. **Повторное нарушение правил командой – предупреждение команде**

- а. Если два игрока одной команды получают предупреждение за одно и то же нарушение, то второе предупреждение является предупреждением команде. Судья подает визуальный сигнал. До конца матча любой игрок той же команды, получивший предупреждение за такое же нарушение, удаляется.
- б. Если в отношении команды выносятся повторные предупреждения или она затягивает игру, нарушая другие правила, судьи должны решить, не выказывает ли команда неуважение к правилам, противнику, судьям и т.д. и принять решение об удалении.

128. **Свободный бросок**

- 128.1. **Причины для назначения свободного броска:** Свободный бросок назначается судьей за нарушение правил п. 126.5. – 126.16.
- 128.2. **Объявление свободного броска:** Судья назначает свободный бросок против команды, нарушившей правила, специально останавливая игру. Отметка об этом заносится в протокол матча.
- 128.3. **Команда, нарушившая правила, лишается мяча:** Команда, совершившая нарушение, должна опустить мяч на дно бассейна. Если это не сделано, поведение команды можно рассматривать как попытку задержать розыгрыш командой противника, что приводит к удалению или, по крайней мере, предупреждению (см. п. 126.9.).
- 128.4. **Позиция для розыгрыша свободного броска:** Свободный бросок всегда выполняется игроком на поверхности.
 - а. Когда команде предоставлен свободный бросок на ее собственной половине игровой площадки, он производится из центра игровой площадки (из центральной точки).
 - б. Когда команде предоставлен свободный бросок на половине противника, он производится с места, где произошло нарушение, но не ближе 3 метров от линии выхода защищающейся команды.
- 128.5. **Выполнение свободного броска**
 - а. Игрок на поверхности, находящийся в указанном месте и держащий мяч, выполняет свободный бросок. Если он/она держит мяч на поверхности, судья должен расценивать это, как желание игрока начать игру. Судья должен дать сигнал к началу игры, как только сочтет это оправданным с точки зрения других своих обязанностей. Если игрок, выполняющий свободный бросок, держит мяч под водой, судья должен расценивать это, как потребность игрока в дополнительном времени для выполнения свободного броска. Судья должен предоставить ему это время, естественно, в разумных пределах, прежде чем дать сигнал к началу игры.
 - б. Все игроки противоположной команды должны быть за пределами «чистой» зоны (см. п. 1.2.8), пока не будет произведен свободный бросок. Любой игрок, находящийся во время розыгрыша в «чистой» зоне, нарушает правила и не может таким образом продолжить участие в игре, пока не покинет эту зону. Вне зависимости от того, был ли дан сигнал к свободному броску или последний был выполнен, нарушивший правила игрок должен покинуть «чистую» зону прежде, чем он вновь сможет участвовать в игре.
 - в. Игрок, выполняющий свободный бросок, должен дать пас в течение трех секунд после сигнала. Он/она не должен перемещаться в воде, пока не передаст мяч другому игроку. Игрок, выполняющий свободный бросок, должен физически выпустить мяч из рук, прежде чем он/она может его вновь взять.
 - г. Игрок противоположной команды, не сохранявший положенную дистанцию в 2 метра и продолживший игру, не покинув «чистую» зону, получает предупреждение, а затем удаляется каждый раз по ходу матча, если он повторяет это нарушение (см. п. 126.12).

- 128.6. **Сигнал в начале свободного броска:** Сигнал к началу свободного броска дает тот судья, который до этого прерывал игру. Это правило не действует, если одновременно со свободным броском было вынесено предупреждение или назначено удаление. В этом случае судья на бортике должен переговорить с наказанным игроком, проверить протокол, секундомер и т.д. Следовательно, судья на бортике начинает игру, если было назначено и удаление.
- 128.7. **Неправильное выполнение свободного броска:** Если свободный бросок выполняется с нарушением, то мяч переходит ко второй команде, и назначается свободный бросок в ее пользу.

129. Удаление

129.1. Удаление:

- а. Удаленный игрок должен сразу после удаления направиться в зону для удаленных игроков и оставаться там в течение двух минут чистого времени игры. Никому больше нельзя входить в эту зону. Игрок может присоединиться к своей команде в обменной зоне во время тайм-аутов и перерыва между таймами, а также во время перерывов между «внезапной смертью» и серией буллитов.
 - б. Секундомер для удаленного игрока останавливается и запускается вместе с секундомером игры.
 - в. Все время удаления команда играет в меньшинстве.
 - г. Если по вине игрока, в отношении которого было назначено удаление, был также назначен буллит (см. п. 126.17.) или удаление было назначено после (одновременно) с буллитом, то секундомер для удаленного игрока не запускается, пока нормальная игра не возобновится после проведения буллита.
 - д. Противоположной команде присуждается свободный бросок.
 - е. Если судья не знает, кто из игроков нарушил правила, или если удаление было назначено по вине не играющего, но находящегося в обменной зоне лица, то судья предлагает команде выбрать игрока для исполнения наказания или судья произвольно назначает игрока, если команда не реагирует.
 - ж. Если удаленный игрок не идет сразу в зону для удаленных игроков или в какой-либо форме демонстрирует неуважение к решению судьи или кому-либо, ему/ей может быть назначено дополнительное штрафное время, составляющее 2 минуты. Два штрафных отрезка рассматриваются как два удаления, например, в отношении п. 129.6. Игрок, продолжающий нарушать правила, может быть дисквалифицирован.
 - з. Если штрафное время начислено за нарушение п. 126.1. (больше 6 игроков в воде), судья должен удостовериться, что команда имеет положенное количество игроков в воде, прежде чем дать сигнал к продолжению игры.
 - и. Наказание может последовать и непосредственно после окончания матча за неспортивное и грубое поведение, если эти нарушения имеют отношение к матчу. Как и все остальные, эти нарушения также должны быть зафиксированы в протоколе.
- 129.2. **Причины для назначения удаления:** Штрафное время может быть начислено судьей за нарушения п. 126.1.- 126.10 или после повторного нарушения любого правила. Стоит отметить, что нарушения п. 126.5. – 126.10. могут, в том числе, наказываться и свободным броском. Судья должен решить, назначить удаление или только свободный бросок, опираясь, кроме всего прочего, на: потенциальную или реальную угрозу, намерение, повторяемость, возможные преимущества, общее развитие событий и настроение игроков.
- 129.3. **Команда, нарушившая правила, лишается мяча:** Команда, совершившая нарушение, должна опустить мяч на дно бассейна. Если это не сделано, поведение команды можно рассматривать как попытку задержать розыгрыш командой противника, что приводит к удалению или, по крайней мере, предупреждению.
- 129.4. **6.3.4 Удаленный игрок:** Удаленный игрок должен сразу после удаления направиться в зону для удаленных игроков и оставаться там в течение двух минут. Удаленный игрок должен оказаться в зоне для удаленных игроков до того, как судья даст сигнал к началу игры.

- 129.5. **Сигнал об окончании штрафного времени:** Зона для удаленных игроков должна быть в непосредственной близости от обменной зоны, но четко от нее отделена. За 10 секунд до истечения штрафного времени, судья на бортике или его помощник поднимает руку. По окончании штрафного времени он опускает руку. В течение последних 10 секунд штрафного времени удаленный игрок вправе войти в обменную зону, но ни он, ни любой другой игрок, его заменяющий, не вправе войти в воду, пока штрафное время не истечет полностью.
- 129.6. **Удаления, теряющие силу, до истечения штрафного времени:** Если команда играет в меньшинстве из-за начисления штрафного времени и команда-соперница в это время забивает гол, самое раннее из назначенных удалений считается законченным. Если обе команды имеют равное число игроков на скамье для удаленных игроков, ни одна из них не рассматривается как играющая в меньшинстве. Если одна из команд имеет дисквалифицированного игрока и обе команды имеют по одному игроку на скамье штрафников, ни одна из них не рассматривается как играющая в меньшинстве, даже несмотря на то, что у одной из команд больше игроков в воде. Отметим, что дисквалифицированный игрок, не является удаленным и не находится в зоне для удаленных игроков. Это правило соблюдается и при назначении буллитов.
- 129.7. **Удаления во время серии буллитов:** Специальные правила для серии буллитов приведены в п. 123.5(б) и 123.5(в).

130. Буллит

- 130.1. **Причины для назначения буллита:** Буллит может быть назначен за нарушение п. 126.17.
- 130.2. **Команда, нарушившая правила, лишается мяча:** Команда, совершившая нарушение, должна опустить мяч на дно бассейна. Если это не сделано, поведение команды можно рассматривать как попытку задержать розыгрыш командой противника, что приводит к удалению или, по крайней мере, предупреждению.
- 130.3. **Время на выполнение буллита:** Буллит выполняется в пределах чистого игрового времени и, при необходимости, оно должно быть продлено для его завершения.
- 130.4. **Выполнение буллита**
- а. Буллит выполняется одним игроком команды непосредственно перед корзиной команды, совершившей нарушение.
 - б. Буллит не имеет право выполнять ни удаленный игрок, ни дисквалифицированный.
 - в. Команда сама выбирает игрока для выполнения буллита. Все другие игроки во время выполнения буллита должны быть за пределами игровой площадки. Они могут находиться на обменной дорожке.
 - г. Нападающий должен начать с центра игровой площадки.
 - д. Игрок команды, которая выполняет буллит, получает мяч от судьи под водой.
 - е. Вратарь должен находиться над своей корзиной, но не более чем в 2 метрах от края бассейна в момент занырявания с поверхности.
 - ж. Сигнал к выполнению буллита подает судья на бортике. Сигнал такой же, как и к началу игры – длинный непрерывный гудок.
 - з. Вратарь не вправе атаковать нападающего игрока прежде, чем они оба нырнут.
 - и. Нападающий имеет 45 секунд, чтобы поразить корзину.
 - к. После погружения вратарь постоянно должен оставаться поблизости от корзины. Это означает, что он может занять любую позицию (сидеть, лежать и т.д.), но при этом в любой момент быть в состоянии достать до корзины, вытянув руку/ногу, не меняя при этом положения тела. Вратарь не вправе покинуть корзину добровольно. Если же нападающий оттащил его от корзины, он должен вернуться, как только его перестанут удерживать.
 - л. Вратарю не разрешается тянуть нападающего к поверхности. Следует подчеркнуть, что на поверхность необходимо вывести мяч.
 - м. И нападающий, и вратарь могут неоднократно выныривать на поверхность и погружаться в воду в ходе выполнения буллита.

- н. Судьи не должны сообщать командам сколько осталось времени до истечения 45 секунд. Товарищи по команде могут сообщать об этом игрокам со своей половины игровой площадки.

130.5. **Завершение буллита**

- а. Забит гол.
- б. Вратарю удалось завладеть мячом и вывести его на поверхность воды.
- в. Игра была остановлена из-за нарушения правил одним из игроков (см. п. 130.6 и 130.7.).
- г. 45 секунд истекли, а гол не был забит.

130.6. **Некорректное поведение вратаря:** Если выполнение буллита прервано из-за некорректного поведения игрока обороняющейся команды, то назначается еще один буллит. Игрок, нарушивший правила, должен немедленно покинуть воду после остановки буллита и отбыть 2хминутный штраф. Штрафное время начинается, когда возобновляется нормальная игра, после выполнения буллита.

130.7. **Некорректное поведение нападающего:** Если выполнение буллита прервано из-за некорректного поведения игрока атакующей команды, то мяч передается обороняющейся команде, а игра возобновляется так, как если бы был забит гол.

130.8. **Серия буллитов:** Специальные правила для серии буллитов приведены в п. 123.5(б) и 123.5(в).

131. **Правило преимущества и «отложенного сигнала»**

Использование правила преимущества и «отложенного сигнала» делает игру более динамичной. С другой стороны, их применение может привести в отчаяние команду, не нарушающую правил, и подвигнуть к дальнейшим нарушениям команду, их нарушающую, поскольку зачастую они могут подумать, что судья не замечает нарушений. В связи с этим судьи должны понимать настроение игроков в матче и прибегать к вынесению предупреждений и назначению свободных бросков вместо использования правила преимущества и «отложенного сигнала».

Ни правило преимущества, ни «отложенного сигнала» не должны применяться, если игрок за нарушение должен быть дисквалифицирован.

131.1. **Правило преимущества:** Если в любой момент игры судья решает, что нарушение правил не влияет на преимущество, которое имеет команда, владеющая мячом, он разрешает продолжить игру так, как будто нарушение не произошло. Это называется «игрой по правилу преимущества».

Если нарушение имеет место не в первый раз, не рекомендуется прибегать к этому правилу. Если нарушение выражается в ведении грубой игры, правило преимущества не применяется.

131.2. **Правило «отложенного сигнала»:** Если судья считает, что нарушение правил не дает преимуществ команде, эти правила нарушающей, то он может позволить продолжить игру некоторое время, чтобы посмотреть, как будет развиваться ситуация. Если команда, нарушившая правила, получает преимущества от своего нарушения, игра останавливается и выносятся предупреждение или назначается свободный бросок/удаление/буллит.

Это применимо в следующем случае, но не ограничивается им:

- Обороняющаяся команда прибегает к нечестным приемам, защищая корзину, а судья ждет, чтобы проверить, будет ли тем не менее забит гол.

VIII. ПРИЛОЖЕНИЯ

132. **Инструкции по заполнению и обращению с мячами для подводного регби**

- окружность мяча для мужских команд - 520 - 540 мм
- окружность мяча для женских команд - 490 - 510 мм
- скорость погружения мяча - 1000 - 1250 мм в секунду

132.1. **Оборудование, необходимое для заполнения мяча**

- 1) 1 футбольный насос – по возможности, пластиковый
- 2) 1 игла для баскетбольного мяча (2 мм \varnothing x 30 мм в длину).

В качестве альтернативы: пульверизатор, например, дачный пульверизатор (пригодный для работы с давлением в 3 бара)

- 3) Латунная трубка 2 мм \varnothing x 30 мм в длину должна быть спаяна с распылителем*. Такие трубки можно приобрести в любом магазине стройматериалов. Также можно взять в аренду в любом мясном магазине насос для впрыска жидкостей и присоединить шланговый штуцер к игле.
- 4) 1 латунная трубка 2 мм \varnothing x 200 мм в длину (перед использованием трубку следует согнуть с одного конца)
- 5) 1800 г обычной соли
- 6) 1 контейнер с 5 литрами воды, разогретой до 50°C

132.2. Процедура заполнения:

Перед заполнением насоса соль следует полностью растворить в воде. Во время заполнения мяч следует держать погруженным в холодную воду, чтобы сохранить упругость его поверхности.

Медленно введите намыленную иглу в отверстие для надувания мяча. Затем выдавите весь лишний воздух. Наполните футбольный насос соляным раствором и введите его в мяч. Повторяй процедуру, пока окружность мяча не составит 570 мм. Эту утомительную процедуру можно избежать, используя «альтернативы». Через 24 часа введите 200-миллиметровую трубку с запаянным концом, удерживая мяч отверстием вниз. Надавите и позвольте оставшемуся воздуху выйти. Также можно выпустить излишки соляного раствора, чтобы окружность мяча составила 520 - 540 мм.

Недопустимо «бульканье».

Заполненный мяч весит 3000 г \pm 20 г.

132.3. Процедура упрощения удерживания мяча

Трите сухую поверхность мяча наждачной бумагой 600, пока она не перестанет блестеть при попадании на нее солнечного света. Осторожно срежьте все неровности.

Внимание: Использование более грубой наждачной бумаги недопустимо.

Пятиугольники, стертые в процессе ошкуривания, можно восстановить с использованием водостойкого карандаша EDDING 800. Мяч можно использовать через 12 часов сушки.

- ### 132.4. Обращение и уход:
- В целях сохранения формы мяча его следует хранить в сетке. Время от времени, а также перед началом сезона соревнований мяч следует почистить (мылом или чем-либо подобным). Также рекомендуется восстановить грани пятиугольников после длительного периода использования мяча.

133. Звуковые и визуальные сигналы

Таблица №2

Ситуация	Звуковой сигнал			Визуальный сигнал	
	Длинный непрерывный гудок	Часто повторяющиеся короткие гудки	Два длинных непрерывных гудка		
Начало игры	X				
Остановка игры		X			
Гол			X	Поднятие сжатого кулака	
Нарушение правил	Свободный бросок		X		Поднятие руки с ровной ладонью. Судья указывает на команду, нарушившую правила.
	Удаление		X		Судья указывает на

<i>Ситуация</i>	<i>Звуковой сигнал</i>			<i>Визуальный сигнал</i>	
	<i>Длинный непрерывный гудок</i>	<i>Часто повторяющиеся короткие гудки</i>	<i>Два длинных непрерывных гудка</i>		
					игрока, которого удаляет, затем на скамейку для удаленных игроков
	Буллит		X		Судья указывает на ту часть игровой площадки, где будет разыгрываться буллит.
Начало свободного броска	X				
Начало буллита	X				
Начало «мяча рефери»	X				
Продолжение игры				Повторяющиеся движения рукой в направлении игры	
Правило преимущества					
Конец штрафного времени	10 сек				Поднятие руки
	0 сек				Опускание руки (время истекло)
Некорректная замена					Поднятие белого или голубого флага